

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Toko Guna Tani adalah toko yang bergerak dalam bidang penjualan bermacam-macam bibit unggul buah dan sayuran, racun hama, racun lalang, sprayer dan lain-lain. Toko Guna Tani beralamat di jalan Kenanga Atas No 129 Koba, Bangka Tengah.

Toko Guna Tani membantu masyarakat dalam hal menyediakan beberapa kebutuhan pertanian. Oleh karena itu untuk mengembangkan usaha Toko Guna Tani membutuhkan suatu rancangan sistem yang akan memberikan informasi yang akurat, efisien dan efektif dalam kegiatannya, terutama dalam hal penjualan barang-barang. Dan oleh sebab itu, penulis mencoba untuk menyusun sebuah rancangan sistem yang mungkin dapat membantu Toko Guna Tani.

2. Masalah

Dalam menangani pengolahan data penjualan tunai, masih belum menggunakan komputerisasi atau pengolahan data masih di lakukan secara manual. Adapun masalah yang timbul sebagai berikut :

- a. Data yang di simpan masih menggunakan Buku Arsip, sehingga sulit melakukan pengurutan dan memperoleh data sewaktu-waktu kita membutuhkan.
- b. Sering terlambatnya laporan penjualan yang diberikan kepada pemimpin karena masih menggunakan sistem manual.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan dalam tugas akhir atau TA adalah membuat sistem yang ada pada Toko Guna Tani jauh lebih baik dari sistem yang di gunakan sebelumnya yang secara manual dan masih banyak yang harus di perbaiki, seperti :

- a. Untuk mempermudah pencatatan data-data pelanggan yang ada pada Toko Guna Tani.
- b. Untuk mempermudah perhitungan pada transaksi-transaksi yang terjadi.
- c. Untuk mempermudah pencarian data jika di perlukan.
- d. Untuk mempermudah pembuatan laporan yang ada pada Toko Guna Tani.

4. Batasan Masalah

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang berkaitan dengan Sistem Penjualan Tunai, mulai dari pelanggan membeli barang sampai pembuatan laporan mengenai transaksi penjualan. Adapun proses pemesanan sampai proses pembuatan laporan mengenai transaksi penjualan pada Toko Guna Tani yaitu :

- a. Pemesanan barang dari pelanggan
- b. Penjualan barang kepada pelanggan
- c. Menerima pembayaran dari pelanggan
- d. Proses pengiriman barang kepada pelanggan
- e. Pembuatan laporan untuk pemilik toko.

Dimana sistem yang di pakai saat ini masih menggunakan sistem manual sehingga penggunaan komputer di perlukan agar aktivitas dapat di lakukan lebih efektif dan efisien. Sedangkan batasan masalah yang tidak di bahas yang berkaitan dengan pengembalian barang.

5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang di gunakan dalam penyusunan Tugas Akhir di lakukan dengan cara :

a. Metode Pengumpulan Data

1) Pengamatan (observasi)

Observasi di lakukan dengan cara peninjauan atau mengamati pada objek yang akan di teliti dan di amati untuk mengetahui permasalahan yang ada.

2) Wawancara

Wawancara ini di lakukan dalam rangka mendapatkan data-data informasi dalam bentuk tanya jawab kepada orang yang terlibat secara langsung kedalam sistem penjualan tunai yang mengetahui objek penelitian.

3) Studi Kepustakaan

Metode ini di lakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem informasi khususnya tentang penjualan tunai, terutama buku dan catatan yang di dapat di bangku kuliah serta bahan-bahan pustaka lainnya yang hubungannya dengan yang akan di bahas.

b. Analisa dan Perancangan

1) Analisa sistem

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modelling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan di kembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

a) Activity Diagram

Activity Diagram di gunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas di dalam suatu proses.

b) Use Case Diagram

Use Case Diagram di gunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem atau actor. Use Case Diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan di kembangkan.

c) Deskripsi Use Case

Deskripsi Use Case di gunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

2) Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang di usulkan, dengan di sertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang di gunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

a) Class Diagram

b) Logical Record Structure (LRS)

Logical Record Structure berasal dari setiap entity yang di ubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada di luar kotak dan atribut berada di dalam kotak.

c) Relasi

Relasi di gunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model *conceptual* secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

- d) Spesifikasi Basis Data
Spesifikasi Basis Data di gunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model *conceptual* secara detail.
- e) Sequence Diagram
Sequence diagram untuk menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa *message* yang di gambarkan terhadap waktu.

6. Sistematika Penulisan

Untuk lebih memudahkan dalam mengetahui dari Laporan Tugas Akhir (TA) ini penulis menyusun kerangka dasar yang terdiri dari beberapa bab dan sub-sub bab seperti di bawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini di terangkan secara singkat mengenai Konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML, Teori Pendukung.

BAB III ANALISA SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai Tinjauan Organisasi, Analisa Proses, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menggambarkan Rancangan Basis Data, Rancangan Antar Muka, Rancangan Class Diagram.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan tentang apa yang telah di lakukan selama TA serta memberikan saran-saran terhadap sistem untuk meningkatkan usahanya.