

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
CV YULIA MEBEL PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**Oleh :
DEVI DEVARANI
0822300232**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
JULI 2011**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
CV YULIA MEBEL PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

**Oleh :
DEVI DEVARANI
0822300232**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMALUHUR PANGKALPINANG
JULI 2011**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : DEVI DEVARANI
Nomor Induk Mahasiswa : 0822300232
Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN TUNAI PADA CV TULIA MEBEL
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

Ketua Program Studi,

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, 18 Juli 2011
Dosen Pembimbing,

27/10

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Panitia Penguji

Ketua,

(Hilyah Magdalena, M.Kom)

Anggota,

(Marini, M.Kom)

Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Sc)

Pembantu Ketua
Bidang Akademik,

(Bambang Adwinoto, M.Kom)

ABSTRAKSI

Penjualan tunai merupakan salah satu kegiatan penting dalam setiap perusahaan, terutama yang bergerak di bidang perdagangan CV YULIA MEBEL yang beralamat di jl. Fatmawati, Tua Tunu Pangkalpinang yang pemiliknya bernama Ibu Yulia.

CV YULIA MEBEL adalah perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan mebel. Sistem pengolahan data yang dilakukan CV YULIA MEBEL masih menggunakan cara yang manual, mulai dari proses pemesanan barang, pembuatan nota, pembayaran, pengiriman barang hingga pembuatan laporan. Untuk itu penulis mencoba mengatasinya dengan cara mengkomputerisasinya sistem penjualan untuk menghemat waktu dan biaya sehingga tidak terjadi kerugian pada pihak perusahaan.

Masalah yang dihadapi adalah dalam pembuatan laporan sering terjadinya keterlambatan dalam melakukan pencarian dan pencatatan data-data penjualan. Kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian dokumen yang masih menggunakan arsip sebagai media penyimpanan. Seringnya terjadi kesalahan perhitungan dalam proses transaksi penjualan tunai.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem komputerisasi penjualan tunai yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan perusahaan dagang tersebut. Sehingga dapat mengatasi permasalahan atau kendala pada sistem yang berjalan saat ini. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi yang diusulkan ini secara baik dan benar, kemungkinan dapat meningkatkan kualitas yang dihasilkan terhadap pemrosesan transaksi penjualan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena atas berkat dan rahmatnyalah kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas Akhir (TA) ini, kami buat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma Tiga (DIII) dari Program studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Pada kesempatan ini penulis mengambil topik penjelasan tentang sistem penjualan tunai pada Furniture yang menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

Dalam proses penyusunan Laporan Tugas Akhir (TA) ini, kami banyak menerima bantuan berupa bimbingan, petunjuk dan saran, baik secara lisan maupun tulisan. Dengan segala kerendahan hati yang tulus dan ikhlas, kami ucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah mengizinkan Penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik, karena hanya dengan izin-Mu semua hal yang ada di dunia ini dapat terjadi.
2. Kedua orang tua yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materi, doa, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga Tugas Akhir menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
3. Suamiku, Muhammad Fatah yang selalu memberikan dukungan semangat serta do'a.
4. Buat teman-teman satu bimbingan makasih buat informasi-informasinya.
5. Teman-teman yang tak pernah hentinya memberikan dukungan, pembelajaran ilmu, bantuan serta do'anya, khususnya acu anggun.
6. Dr.Moedjiono, M. SC selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
7. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
8. Ibu Melati, SM, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
9. Selaku pemilik toko, yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset. Terima kasih atas kerjasama yang sangat baik.

10. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang selalu mendo'akan dalam kelancaran peyusunan tugas akhir ini.

Dalam penyusunan laporan ini, saya menyadari bahwa masih ada kekurangan dan kesalahan dari Tugas Akhir (TA) ini, karena itu saya sangat mengharapkan saran dan kritikan yang bersifat membangun, sehingga dapat meningkatkan mutu dan isi dari Tugas Akhir (TA) ini

Semoga Tugas Akhir (TA) ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, khususnya mahasiswa/mahasiswi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dan akhir kata saya ucapkan terima kasih.

Pangkalpinang, Juli 2011

Penulis

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--------------|--|
| Gambar II.1 | Simbol Titik Awal Activity 12 |
| Gambar II.2 | Simbol Titik Akhir Activity..... 12 |
| Gambar II.3 | Simbol Activity..... 12 |
| Gambar II.4 | Simbol Black Hole Activities 12 |
| Gambar II.5 | Simbol Miracle Activities..... 13 |
| Gambar II.6 | Simbol Decision Point 13 |
| Gambar II.6 | Simbol Fork dalam UML..... 13 |
| Gambar II.7 | Simbol Guard..... 14 |
| Gambar II.8 | Simbol Swimlane..... 14 |
| Gambar II.9 | Simbol Use Case..... 15 |
| Gambar II.10 | Simbol Actor..... 15 |
| Gambar II.11 | Simbol Entity Set 18 |
| Gambar II.12 | Simbol Weak 18 |
| Gambar II.13 | Simbol Relasi..... 20 |
| Gambar II.14 | Simbol Entity Object 24 |
| Gambar II.15 | Simbol Boundary Object 25 |
| Gambar II.16 | Simbol Control Object..... 25 |
| Gambar II.17 | Simbol Message..... 25 |
| Gambar II.18 | Simbol Recursive..... 26 |
| Gambar II.19 | Simbol Lifeline 26 |
| Gambar II.20 | Simbol Activation..... 26 |
| Gambar II.21 | Simbol Loop 26 |
| Gambar II.22 | Simbol Class Diagram 27 |
| Gambar II.23 | Simbol Association..... 27 |
| Gambar II.24 | Simbol Multylicity..... 28 |
| Gambar III.1 | Struktur Organisasi 31 |
| Gambar III.2 | Activity Diagram Proses Pemesanan Barang 34 |
| Gambar III.3 | Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Jalan 35 |
| Gambar III.4 | Activity Diagram Laporan Penjualan 35 |

| | | |
|--------------|---|----|
| Gambar III.5 | Use Case Diagram | 40 |
| Gambar IV.1 | Entity Relationship Diagram | 45 |
| Gambar IV.2 | Transformasi Diagram ER ke LRS | 46 |
| Gambar IV.3 | Logical Record Structure | 47 |
| Gambar IV.4 | Struktur Tampilan | 59 |
| Gambar IV.5 | Rancangan Layar Form Menu Utama..... | 60 |
| Gambar IV.6 | Rancangan Layar Form Master | 61 |
| Gambar IV.7 | Rancangan Layar Form Transaksi | 60 |
| Gambar IV.8 | Rancangan Layar Form Entry Data Barang..... | 61 |
| Gambar IV.9 | Rancangan Layar Form Entry Data Pembeli | 62 |
| Gambar IV.10 | Rancangan Layar Form Cetak Nota | 63 |
| Gambar IV.11 | Rancangan Layar Entry Data Pelanggan | 62 |
| Gambar IV.12 | Rancangan Layar Entry Data Barang | 63 |
| Gambar IV.13 | Rancangan Layar Menu Utama File Transaksi | 64 |
| Gambar IV.14 | Rancangan Layar Entry Data Pesanan..... | 65 |
| Gambar IV.15 | Rancangan Layar Cetak Nota | 66 |
| Gambar IV.16 | Rancangan Layar Cetak Surat Jalan | 67 |
| Gambar IV.17 | Rancangan Layar Menu Utama File Laporan..... | 68 |
| Gambar IV.18 | Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan..... | 69 |
| Gambar IV.19 | Rancangan Layar Cetak Laporan Pengiriman | 70 |
| Gambar IV.20 | Sequence Diagram Entry Data Pelanggan | 71 |
| Gambar IV.21 | Sequence Diagram Entry Data Barang | 72 |
| Gambar IV.22 | Sequence Diagram Entry Pesanan | 73 |
| Gambar IV.23 | Sequence Diagram Cetak Nota | 74 |
| Gambar IV.24 | Sequence Diagram Cetak Surat Jalan | 75 |
| Gambar IV.25 | Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan..... | 76 |
| Gambar IV.26 | Sequence Diagram Cetak Laporan Pengiriman | 77 |
| Gambar IV.27 | Rancangan Diagram..... | 78 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | Halaman |
|--|---------|
| Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan | |
| Lampiran A-1 : Formulir Keluaran – 1 Nota | 82 |
| Lampiran A-2 : Formulir Keluaran – 2 Surat Jalan | 83 |
| Lampiran A-3 : Formulir Keluaran – 3 Laporan Penjualan..... | 84 |
| Lampiran A-4 : Formulir Keluaran – 4 Laporan Pengiriman | 85 |
| | |
| Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan | |
| Lampiran B-1 : Formulir Masukan – 1 Data Barang..... | 86 |
| Lampiran B-2 : Formulir Masukan – 2 Data Pesanan | 87 |
| | |
| Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan | |
| Lampiran C-1 : Rancangan Keluaran – 1 Nota..... | 88 |
| Lampiran C-2 : Rancangan Keluaran – 2 Surat Jalan..... | 89 |
| Lampiran C-3 : Rancangan Keluaran – 3 Laporan Penjualan | 90 |
| Lampiran C-4 : Rancangan Keluaran – 4 Laporan Pengiriman | 91 |
| | |
| Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan | |
| Lampiran D-1 : Rancangan Masukan – 1 Data Pelanggan | 92 |
| Lampiran D-2 : Rancangan Masukan – 2 Data Barang | 93 |
| Lampiran D-3 : Rancangan Masukan – 3 Data Pesanan..... | 94 |
| Lampiran E : Surat Keterangan Riset..... | 95 |
| Lampiran F : Surat Keterangan Bimbingan..... | 96 |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| Tabel IV.1 Data Pelanggan | 48 |
| Tabel IV.2 Data Pesanan..... | 48 |
| Tabel IV.3 Data Barang | 48 |
| Tabel IV.4 Data Nota | 49 |
| Tabel IV.5 Data SJ | 49 |
| Tabel IV.6 Data Detail Pesan..... | 49 |
| Tabel IV.7 Data Kirim | 50 |
| Tabel IV.8 Spesifikasi Data Pelanggan..... | 51 |
| Tabel IV.9 Spesifikasi Basis Data Pesanan..... | 51 |
| Tabel IV.10 Spesifikasi Basis Data Barang | 52 |
| Tabel IV.11 Spesifikkasi Basis Data Nota..... | 53 |
| Tabel IV.12 Spesifikasi Basis Data Surat Jalan..... | 53 |
| Tabel IV.13 Spesifikasi Basis Data Detail Pesan..... | 54 |
| Tabel IV.14 Spesifikasi Basis Data Kirim | 55 |

DAFTAR SIMBOL

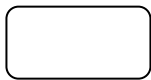
1. Activity Diagram

- a. Start Point



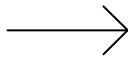
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

- b. Activities



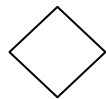
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

- c. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

- d. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

- e. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

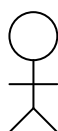
- f. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk melemparkan *activity*

2. Use Case Diagram

- a. An Actor



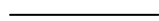
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

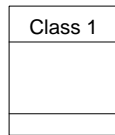
c. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

3. Simbol Class Diagram

a. Class



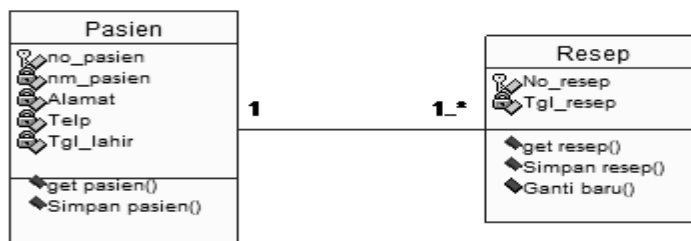
Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

4. Sequence Diagram

a. An Actor



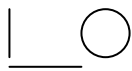
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menggambaran sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.

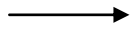
e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

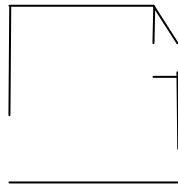
f. A message

A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

g. Loop



Menggambarkan perulangan dalam sequence

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| Abstraksi..... | i |
| Kata Pengantar | ii |
| Daftar Gambar..... | iv |
| Daftar Lampiran | vii |
| Daftar Tabel..... | viii |
| Daftar Simbol | ix |
| Daftar Isi..... | xiii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1. Latar Belakang | 1 |
| 2. Masalah | 1 |
| 3. Tujuan Penulisan..... | 2 |
| 4. Batasan Masalah..... | 2 |
| 5. Metode Penelitian..... | 2 |
| 6. Sistematika Penulisan | 5 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 1. Konsep Sistem Informasi | 8 |
| a. Konsep Dasar Sistem dan informasi | 8 |
| b. Konsep Sistem Informasi | 9 |
| 2. Analisa dan Perancangan Sistem | |
| Berorientasi Obyek dengan UML | 10 |
| a. UML..... | 10 |
| b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek | 11 |
| 1) Activity Diagram | 11 |
| 2) Analisa Dokumen Keluaran..... | 15 |

| | | |
|----------------|---|-----------|
| 3) | Analisa Dokumen Masukan..... | 15 |
| 4) | UseCase Diagram..... | |
| c. | Perancangan Sistem Berorientasi Obyek | 17 |
| 1) | ERD..... | 17 |
| 2) | LRS | 22 |
| 3) | Tabel | 22 |
| 4) | Spesifikasi Basis Data..... | 23 |
| 5) | Rancangan Dokumen Keluaran | 23 |
| 6) | Rancangan Dokumen Masukan | 23 |
| 7) | Rancangan Layar Program..... | 23 |
| 8) | Sequence Diagram | 24 |
| 9) | Class Diagram (Entity Class)..... | 27 |
| 3. | Teori Pendukung sesuai judul atau tema Rancangan sistem | 29 |
| a. | Pengertian Penjualan..... | 29 |
| BAB III | ANALISA SISTEM..... | 30 |
| 1. | Tinjauan Organisasi..... | 30 |
| a. | Sejarah Organisasi | 30 |
| b. | Struktur Organisasi..... | 30 |
| c. | Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab | 31 |
| 2. | Analisa Proses | 34 |
| 3. | Analisa Keluaran | 36 |
| 4. | Analisa Masukan | 37 |
| 5. | Identifikasi Kebutuhan | 38 |
| 6. | UseCase Diagram | 40 |
| 7. | Deskripsi UseCase..... | 41 |
| BAB IV | RANCANGAN SISTEM..... | 45 |
| 1. | Rancangan Basis Data | 45 |
| a. | ERD | 45 |
| b. | Transformasi ERD ke LRS | 46 |

| | |
|--|-----------|
| c. LRS | 47 |
| d. Tabel | 48 |
| e. Spesifikasi Basis Data..... | 51 |
| 2. Rancangan Antar Muka..... | 57 |
| a. Rancangan Dokumen Keluaran | 57 |
| b. Rancangan Dokumen Masukan | 59 |
| c. Rancangan Dialog Layar | 61 |
| 1) Struktur Tampilan..... | 61 |
| 2) Rancangan Layar | 62 |
| d. Sequence Diagram | 74 |
| 3. Rancangan Class Diagram..... | 82 |
| BAB V PENUTUP | 83 |
| 1. Kesimpulan..... | 83 |
| 2. Saran | 83 |
| Daftar Pustaka | 84 |
| Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan | 85 |
| Lampiran B Masukan Sistem Berjalan.... | 89 |
| Lampiran C Rancangan Keluaran..... | 91 |
| Lampiran D Rancangan Masukan..... | 96 |
| Lampiran E Surat Keterangan Riset..... | 99 |
| Lampiran D Surat Keterangan Bimbingan..... | 100 |