

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan dunia usaha, banyak pendiri usaha yang mengharapkan kegiatan usahanya berkembang dan menjadi lebih baik. Sehubungan dengan hal tersebut, kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan dalam suatu usaha menjadi meningkat. Dalam usaha kecil kegiatannya masih terbatas sehingga lebih mudah diawasi dan direncanakan. Namun pada usaha besar dan sudah berkembang kegiatannya jauh lebih besar dan beragam sehingga pengawasan dan perencanaan kegiatan usahanya yang sekarang lebih ditingkatkan agar tujuan kegiatan usaha yang ingin diraih dapat dilaksana.

Dalam sebuah perusahaan atau toko baik besar maupun kecil yang belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer hampir semua pekerjaan dilakukan secara manual. Sebagai sebuah perusahaan yang menghendaki bisnis penjualannya terus berkembang, keberhasilan pengembangan penjualan merupakan ukuran keberhasilan perusahaan tersebut. Jika menghendaki kinerja tetap terjaga, maka perusahaan tersebut harus mampu mengarahkan semua sumber daya operasionalnya agar bekerja secara maksimal. Komputerisasi adalah kegiatan pengolahan data yang sebagian besar prosesnya dilakukan menggunakan sistem informasi berbasis komputer yang sudah terprogram dengan berbagai program yang akan menangani suatu aplikasi.

CV. Karya Minyak Kencana adalah sebuah perusahaan yang dalam menjalankan kegiatan operasionalnya masih manual. Untuk menunjang kemajuannya CV. Karya Minyak Kencana Pangkalpinang ini harus memiliki alat bantu yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan akurat. Dalam hal ini sistem informasi berbasis komputer sangatlah berpengaruh besar untuk memajukan perusahaan dan perlu didukung juga oleh sumber daya manusia yang dapat mengelola dan menangani serta

memeliharanya. Oleh karena itu Penyusun akan mencoba menerapkan sistem informasi berbasis komputer pada CV. Karya Minyak Kencana.

## **2. Perumusan Masalah**

Dalam suatu perusahaan tidak dapat dinilai baik atau buruknya suatu sistem yang dijalankan, hanya berdasarkan suatu pernyataan layak atau tidaknya diterapkan. Namun dilihat secara langsung masalah-masalah yang menjadi kendala pada CV. Karya Minyak Kencana kendala-kendala yang ditemukan adalah sebagai berikut :

- a. Dokumen transaksi tidak lengkap
- b. Dokumen surat jalan tidak tersusun
- c. Laporan yang masih manual

## **3. Tujuan Penulisan**

Tujuan yang penulis lakukan yaitu untuk mengetahui seberapa jauh sistem yang ada dapat dikembangkan lagi, serta pembenahan dan alternatif yang terbaik untuk mengatasi masalah yang dihadapi, agar :

- a. Sistem yang ada akan lebih baik
- b. Proses pendataan akan lebih baik
- c. Keluaran informasi lebih cepat dan akurat
- d. Dalam pengontrolan data akan lebih mudah
- e. Hasil lebih cepat dan akurat

## **4. Batasan Masalah**

Sistem informasi penjualan tunai ini cukup luas kaitannya dengan bidang-bidang lainnya, karena keterbatasan penulis maka penulis hanya membatasi masalah pada penjualan tunai saja antara CV. Karya Minyak Kencana dengan pangkalan-pangkalan minyak tanah, yaitu pendataan, transaksi pembayaran, pembuatan faktur, pembuatan surat jalan, pengantaran minyak tanah serta pembuatan laporan.

## 5. Metode Penelitian

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini metode penelitian yang dilakukan dengan cara :

### a. Pengumpulan Data

#### 1) *Interview* (Wawancara)

Yaitu suatu cara pengumpulan informasi melalui tanya jawab dengan pemilik perusahaan, staf yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

#### 2) *Observasi* (Penelitian Lapangan)

Untuk mengetahui langsung permasalahan atau kegiatan yang sedang diteliti dan diamati pada objek yang terjadi.

#### 3) Penelitian Kepustakaan (Studi Kepustakaan)

Penelitian yang dilakukan dengan membaca buku-buku atau sumber-sumber lain yang berhubungan dengan topik yang ada dalam permasalahan dalam penyusunan Tugas Akhir Ini.

### b. Analisa Sistem

Berdasarkan data yang diperoleh pada kegiatan analisa sistem yang sedang berjalan dengan usulan adalah untuk mengetahui bagaimana proses-proses dalam sebuah sistem dilakukan dengan mempelajari keunggulan dan kelemahan sistem dan memodelkan proses yang ada. Alat yang digunakan untuk menunjukkan proses dan aliran data, yaitu *Objek Oriented Programming* dan Diagram ER.

### c. Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem tahap yang dilakukan adalah merancang sistem secara rinci, berdasarkan hasil analisa sistem yang ada. Sehingga menghasilkan model sistem baru yang akan diusulkan dengan disertai rancangan sistem *database* dan spesifikasi program. Alat yang digunakan untuk membuat dan merancang sistem yaitu :

- 1) *Objek Oriented Programming* perbaikan dari sistem yang sedang berjalan
- 2) ERD untuk merancang basis data dan hubungannya
- 3) Bagan *Objek Oriented Programming*

## 6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan menggambarkan uraian singkat bab per bab dari keseluruhan bab.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan secara umum tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan Penulisan, Pembatasan Masalah, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, analisa sistem, perancangan sistem, konsep dasar berorientasi obyek (*object-oriented*), analisa dan perancangan berorientasi obyek dan konsep dasar sistem penjualan serta teori-teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang akan dibahas.

### **BAB III ANALISA SISTEM**

Bab ini berisi tentang tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa proses sistem berjalan yang digambarkan dalam activity diagram, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, package diagram, use case sistem usulan dan deskripsi use case.

### **BAB IV RANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data

yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD), Transformasi D-ER ke LRS, *Logical Record Structure* (LRS), Normalisasi, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Keluaran, Rancangan Masukan, Rancangan Antar Muka yang terdiri dari Struktur Tampilan dan Rancangan Layar serta *Sequence Diagram* dan Rancangan *Class Diagram* yang terdiri dari *Entity Class*, *Boundary Class* dan *Control Class*.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan kesimpulan dari pembahasan pada masing-masing bab dan saran dari bab-bab sebelumnya yang kiranya dapat diterima dan diterapkan pada CV. Karya Minyak Kencana.

