

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Penjualan tunai merupakan salah satu kegiatan utama pada Toko Rani Pangkalpinang. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi penjualan yang dapat membantu jalannya proses penjualan yang ada pada Toko Rani Pangkalpinang agar memperoleh hasil yang optimal.

Dalam era globalisasi yang serba komputerisasi perusahaan memerlukan dukungan teknologi komputer. Salah satunya adalah Toko Rani pangkalpinang. Yang merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan tunai mulai dari Kebutuhan sehari - hari dan sembako. Untuk menunjang kemajuannya Toko Rani Pangkalpinang harus memiliki alat bantu yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Dalam hal ini komputer sangatlah berpengaruh besar untuk memajukan usahanya dan perlu didukung juga oleh sumber daya manusia yang dapat mengelolah dan menangani serta memeliharanya.

2. Masalah

Toko Rani sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan tunai mulai dari kebutuhan sehari - hari dan sembako. Tidak banyak berbeda dengan perusahaan-perusahaan lainnya yang dalam menjalankan kegiatan operasionalnya selalu diadakan pada berbagai macam problem yang harus dicari jalan keluarnya demi kelangsungan hidup perusahaan.

Karena sistem penjualan yang dilakukan oleh Toko Rani belum terkomputerisasi, maka dalam pencarian data dan pembuatan laporan sedikit

mengalami kesulitan, sehingga akan banyak memakan waktu apabila pemilik meminta data penjualan/laporan penjualan.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan penyusunan Tugas Akhir ini merupakan salah satu tugas untuk membantu Toko Rani dalam membuat suatu sistem dengan komputerisasi.

Serta meneliti tentang sistem informasi penjualan barang pada Toko Rani Pangkalpinang, maka tujuan penelitian ini adalah :

- a. Sebagai bahan perbandingan antara teori yang penyusun dapatkan dimeja perkuliahan dengan praktek yang dikerjakan diperusahaan.
- b. Dapat mengetahui masalah yang dihadapi oleh Toko Rani Pangkalpinang dalam bidang penjualan tunai.
- c. Diharapkan dengan penerapan sistem yang diusulkan beban kerja dibagian penjualan tunai dapat mempermudah dalam mengontrol data masuk dan keluar, sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat, akurat, tepat waktu dan efisien.

4. Batasan Permasalahan

Batasan masalah sangat diperlukan untuk membatasi masalah yang akan dianalisa agar lebih terarah dan sesuai dengan sasaran yang ingin dicapai.

Ruang lingkup dari masalah yang dibahas didalam penulisan Tugas Akhir ini adalah terbatas yang hanya membahas satu aspek saja yaitu dalam kegiatan penjualan tunai yang ada di TOKO RANI dimulai dari pelanggan datang dan memberikan data-data pesanan yang akan dibeli sampai dengan pembuatan nota dan proses pembuatan laporan penjualan.

5. Metode Penelitian

Untuk mempermudah data yang diperlukan dan untuk mempermudah penulisan, penulis menggunakan beberapa metode untuk melakukan riset pada Toko Rani Pangkalpinang, dilakukan dengan cara :

a. Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepadapihak yang berwenang untuk memperoleh data yang benar dan mencatat secara sistematis data yang dibutuhkan.

2. Observasi

Dengan cara mengamati langsung terhadap kegiatan kerja sistem yang berjalan dengan mengumpulkan berkas-berkas yang berkaitan dengan objek yang diteliti.

3. Kepustakaan

Dasar informasinya bersifat teori yang didapat dari buku-buku, majalah, serta ilmu pengetahuan lain yang relevan yang dapat menunjang tersusunnya Tugas Akhir ini, karena buku merupakan salah satu sumber dari segala sumber ilmu pengetahuan.

b. Analisa Sistem

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat Bantu dalam menganalisa sistem untuk mendiskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari pemasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

1) Activity Diagram

representasi grafis dari workflow kegiatan bertahap dan tindakan dengan dukungan untuk pilihan, iterasi dan concurrency. Dalam UML, diagram aktivitas dapat digunakan untuk menggambarkan usaha dan operasional langkah-demi-langkah alur kerja komponen dalam sistem.

2) Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. Use Case Diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

3) Deskripsi Use Case

Deskripsi Use Case digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

c. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat Bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) Class Diagram

2) Logical Record Structure(LRS)

Logical record structure berasal dari setiap entity yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

3) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya primary key dan foreign key.

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detail.

5) Sequence Diagram

Sequence diagram untuk menggambarkan interaksi antar obyek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

4. Sistematika Penulisan

Agar sistem perancangan ini dapat dimengerti dengan mudah oleh pemakai, maka sistematika penulis disusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang Latar belakang masalah, tujuan, ruang lingkup, metode penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan secara singkat mengenai konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML, Teori pendukung.

BAB III ANALISA SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai Tinjauan Organisasi, Uraian Prosedur, Dekomposisi Fungsi, Analisa Proses (Activity Diagram), Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menggambarkan Rancangan Basis Data, antara lain Class Diagram, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data) dan Rancangan Antar Muka, antara lain Rancangan Keluaran, Rancangan Masukan, Rancangan Dialog Layar dan Sequence Diagram .

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan tentang apa yang telah dilakukan selama Tugas Akhir (TA) di Toko Rani serta memberikan saran-saran terhadap sistem untuk meningkatkan usahanya.