



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN TUNAI
PADA TOKO RANI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

**OLEH
SENDY MEYER
0722300080**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

AGUSTUS 2010



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN TUNAI
PADA TOKO RANI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Syarat Meraih

Gelar Ahli Madya

OLEH

SENDY MEYER

0722300080

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

AGUSTUS 2010

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat rahmat dan segala karunia yang dilimpahkan-NYA juaah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) pada Toko Rani.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi diploma tiga (D3) program studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini tidak terlepas dari penulisan yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas TA (Tugas Akhir) ini dengan sebaik-baiknya.

Dalam penyusunan tugas ini , penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal S.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.kom, selaku dosen pembimbing TA (Tugas Akhir) yang penuh kesabaran memberikan bimbingan dan petunjuk kepada penulis.
4. Ibu Deviana, selaku pemilik Toko yang memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset.
5. Para pegawai yang turut serta membantu memberikan informasi yang penulis butuhkan dalam penyusunan laporan TA (Tugas Akhir) ini.
6. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil maupun spiritual, karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penyusunan laporan TA ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan yang diharapkan.

7. Teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan TA (Tugas Akhir) ini serta temen-temen yang lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dari penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya dan khususnya bagi penulis sendiri.

Pangkalpinang, 28 Agustus 2010

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi TOKO RANI.....	28
Gambar 3.2 : Activity Diagram Proses Penjualan	31
Gambar 3.3 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Penjualan	32
Gambar 4.1 : Pemodelan Data Konseptual.....	41
Gambar 4.2 : Logical Record Structure.....	42
Gambar 4.3 : Struktur Tampilan.....	49
Gambar 4.4 : Rancangan Layar Menu Utama.....	50
Gambar 4.5 : Rancangan Layar Menu Master	51
Gambar 4.6 : Rancangan Layar Entry Data Barang.....	52
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Entry Data Pelanggan	53
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Menu Transaksi.....	54
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Entry Data Pesanan	55
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Cetak Nota	56
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan.....	57
Gambar 4.12 : Sequence Diagram Data Pelanggan	58
Gambar 4.13 : Sequence Diagram Data Barang.....	59
Gambar 4.14 : Sequence Diagram Pesanan	60
Gambar 4.15 : Sequence Diagram Nota.....	61
Gambar 4.16 : Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	62

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relational Data Pelanggan.....	43
Tabel 4.2 : Relational Data Pesanan	43
Tabel 4.3 : Relational Data Barang	43
Tabel 4.4 : Relational Data Isi.....	43
Tabel 4.5 : Relational Nota	43
Tabel 4.6 : Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	44
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	45
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Barang	45
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Isi	46
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Nota	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 : Keluaran Sistem Berjalan Nota	67
Lampiran A-2 : Keluaran Sistem Berjalan Laporan Penjualan	68
Lampiran B-1 : Masukan Sistem Berjalan Data Barang	69
Lampiran B-2 : Masukan Sistem Berjalan Data Pesanan	70
Lampiran C-1 : Rancangan Keluaran Nota	71
Lampiran C-2 : Rancangan Keluaran Laporan Penjualan	72
Lampiran D-1 : Rancangan Masukan Data Barang	73
Lampiran D-2 : Rancangan Masukan Data Pelanggan	74

Lampiran D-3 : Rancangan Masukan Data Pesanan	75
Lampiran E : Surat Keterangan Riset	76

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



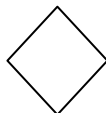
Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Synchronization

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

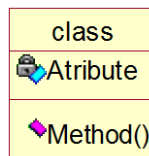
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

Simbol Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/Properti) dari suatu objek.

Class memiliki tiga area pokok, yaitu nama, atribut, method.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut.

Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

Asosiasi

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas.

Agregasi



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya, contoh :

1	Tepat satu
0..*	Nol atau Lebih
1..*	Satu atau Lebih
0..1	Nol atau Satu
5..8	Range 5 s.d. 8
4..6,9	Range 4 s.d. 6 dan 9

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol.....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Lampiran	viii
Daftar Isi	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
1. Konsep Dasar Informasi	7
a. Konsep Dasar Informasi	7
b. Konsep Sistem Informasi	7
2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek	8
a. Analisa Sistem Berorientasi Objek	10
b. Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	18

BAB III ANALISA SISTEM

1. Tinjauan Organisasi	26
2. Uraian Prosedur	29
3. Analisa Proses	31
4. Analisa Keluaran	33
5. Analisa Masukan	34
6. Identifikasi Kebutuhan	36
7. Use Case Diagram	37
8. Deskripsi Diagram	38

BAB IV RANCANGAN SISTEM

1. Rancangan Basis Data	41
a. Pemodelan Data Konseptual	41
b. Logical Record Structure	42
c. Model Data Relational	43
d. Spesifikasi Basis Data	44
2. Rancangan Antar Muka	47
a. Rancangan Keluaran	47
b. Rancangan Masukan	47
c. Rancangan Dialog Layar	49
1. Struktur Tampilan	49
2. Rancangan Layar	50
d. Sequence Diagram	58

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	63
2. Saran	64

Daftar Pustaka.....	65
Lampiran A, Keluaran Sistem Berjalan	66
Lampiran B, Masukan Sistem Berjalan	69
Lampiran C, Rancangan Keluaran	72
Lampiran D, Rancangan Masukan.....	75
Lampiran E, Surat Keterangan Riset.....	79