

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Untuk menghadapi persaingan global yang akan terjadi. hal ini tentu saja memberi dampak di berbagai bidang, salah satunya di bidang jual beli. Sedangkan Penjualan adalah kegiatan organisasi bisnis yang dilakukan untuk memperoleh keuntungan.

Di pada zaman sekarang semua hal dalam kegiatan jual beli banyak dibantu oleh kecanggihan komputer. Sebuah perusahaan, instansi atau pun toko sangat memerlukan teknologi komputer salah satunya Distro ozone yang bergerak di bidang penjualan pakaian.

Untuk menunjang kemajuannya Distro Ozone ini harus memiliki alat bantu yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Dalam hal ini komputer sangatlah berpengaruh besar untuk memajukan perusahaan dan perlu didukung juga oleh Sumber Daya Manusia yang dapat mengelola dan menangani serta memeliharanya.

2. Masalah

Masalah yang ada pada Distro Ozone selama ini ialah dalam hal :

- a. Distro Ozone masih menggunakan sistem secara manual sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam melakukan pencatatan penjualan.
- b. Penyimpanan data yang kurang baik, sehingga sering terjadi pemborosan waktu.
- c. Sering terjadi kesalahan atau tidak akuratnya data dalam pembuatan laporan.

- d. Data-data penjualan barang masih disimpan secara manual, sering sulit dilakukannya penelusuran.
- e. Sering terjadinya keterlambatan dalam pembuatan laporan penjualan barang.

Oleh karena itu, Rancangan sistem yang akan diuraikan adalah mengenai sejauh mana sistem komputerisasi dapat memberikan kemudahan bagi proses penjualan barang secara tunai dan mengefesienkan waktu dalam proses pendataan barang yang selama ini masih dilakukan secara manual.

3. Tujuan Penulisan

Berdasarkan permasalahan diatas, maka perlu dibuat sistem penjualan yang bertujuan untuk :

- a. Dapat mengontrol jumlah persediaan barang.
- b. Diharapkan dengan penerapan sistem yang diusulkan beban kerja dibagian penjualan tunai dapat mempermudah dalam mengontrol data masuk dan data keluar. Sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat.
- c. Memberikan laporan yang dijadikan patokan untuk mengambil keputusan.
- d. Memberikan kualitas pelayanan yang lebih baik pada pelanggan.

4. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Penulis hanya membatasi pada sistem penjualan tunai pada Distro Ozone, mulai dari transaksi penjualan seperti pemesanan barang, penerimaan pembayaran sampai pada pembuatan laporan–laporan mengenai transaksi-transaksi penjualan.

5. Metode Penelitian

Dalam langkah penulisan Tugas Akhir ini penulis melakukan pengumpulan bahan yang diperlukan untuk menganalisa permasalahan dari sistem yang sedang berjalan. Adapun metode pendekatan yang digunakan adalah :

a. Studi lapangan.

1) Wawancara(*interview*).

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pihak yang berwenang untuk memperoleh data yang benar dan mencatat secara sistematis data yang dibutuhkan.

2) Pengamatan(*Observasi*).

Dengan cara mengamati langsung terhadap kegiatan kerja sistem yang berjalan dengan mengumpulkan berkas – berkas yang berkaitan dengan objek yang diteliti.

3) Kepustakaan

Dasar informasinya bersifat teori yang didapat dari buku – buku, majalah, serta ilmu pengetahuan lain yang relevan yang dapat menunjang tersusunnya Tugas Akhir ini, karena buku merupakan salah satu sumber dari segala sumber ilmu pengetahuan.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa Object Oriented. Pendekatan Object Oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan didapat sistem yang Object Oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah

- Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang

dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisis sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis yang sedang berjalan serta mendeskripsi konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

1) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untu memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) *Use case Diagram*

Use case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. *Use case Diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

3) *Use case Description*

Use case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use case Diagram.

c. Perancangan Sistem

Hasil analisa akan digunakan pada tahap perancangan sistem dengan membuat :

1) Class diagram memperlihatkan aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. Diagram ini berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur yang dibuat

2) LRS (Logical Record Struktur)

Terdiri dari link-link diantara tipe record, link ini menunjukkan arah dari satu tipe record lainnya.

3) Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model koseptual secara terperinci dengan adanya primery key.

4) Spesifikasi Basis Data

Untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detail.

6. Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang sistematis dan penulisan perancangan sistem ini dapat lebih baik dan terarah, maka disusun beberapa bab, antara lain :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis menguraikan Latar belakang masalah, Tujuan Penulisan, Ruang Lingkup, Batasan Masalah, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini penulis menguraikan tentang Konsep Dasar Informasi, Konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML serta Teori pendukung.

BAB III : Analisa Sistem

Bab ini menjelaskan tentang Tinjauan Organisasi, Uraian Prosedur, Analisa Proses, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use case diagram, Deskripsi Use case.

BAB IV : Rancangan Sistem

Pada bab ini berisi tentang pembahasan mengenai Rancangan Sistem yang diusulkan diantaranya Rancangan Basis Data dan Rancangan Antar Muka.

BAB V : Penutup

Pada bab ini berisi kesimpulan yang ditarik dari tugas akhir ini dan saran yang kiranya dapat diterima dan diterapkan pada Distro Ozone Pangkalpinang