

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang

Dalam dunia bisnis kebutuhan akan teknologi informasi sekarang ini merupakan suatu kebutuhan yang sangat vital. Sebab sudah banyak jalannya bisnis dikendalikan dan tidak terlepas dari teknologi informasi. Bahkan hampir semua bidang sekarang ini mulai menerapkan teknologi informasi dalam pengembangannya. Dikarenakan oleh kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh teknologi tersebut yaitu dalam pengolahan data dan penghematan waktu yang digunakan untuk memprosesnya, dibandingkan dengan menggunakan cara lama yaitu secara manual.

Dengan meningkatnya kebutuhan akan informasi, maka diperlukannya suatu sistem yang baik dan cepat. Sebagai alat pengolahan data dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini adalah komputer, karena dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu dalam mengolah data.

Ada beberapa hal yang dapat menimbulkan kendala pada suatu sistem yang dijalankan secara manual, diantaranya adalah banyaknya jumlah data yang harus diolah, kerumitan dalam pemrosesan data dan terbatasnya waktu dalam mengolah data.

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun tugas akhir dengan judul **Rancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada RAMADHAN FURNITURE Dengan Metodologi Berorientasi Obyek.**

Hal tersebutlah yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk dapat memberikan solusi atas kerumitan masalah yang ada di dalam sistem penjualan tunai.

## **2. Masalah**

Berdasarkan masalah yang berhasil dikemukakan dari hasil analisa pada sistem yang sedang berjalan adalah cara kerja sistem penjualan yang masih menggunakan sistem manual, masalah yang timbul adalah sebagai berikut :

- a. Sering mengalami keterlambatan dalam melakukan pencarian dan pencatatan data-data penjualan sehingga dalam pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.
- b. Penyimpanan dokumen yang masih menggunakan arsip sebagai media penyimpanan, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian dokumen jika dibutuhkan sewaktu-waktu.
- c. Bisa terjadinya kesalahan perhitungan atas transaksi yang terjadi.

Melihat masalah-masalah yang dialami RAMADHAN FURNITURE, maka penulis perlu memberikan masukan yang sekiranya dapat digunakan sebagai pilihan dalam menyelesaikan masalah-masalah tersebut, yaitu mengusahakannya dengan menggunakan sistem secara terkomputerisasi agar dapat membantu perusahaan dalam mengolah data dan informasi.

## **3. Tujuan Penulisan**

Tujuan penulisan dalam tugas akhir ini diharapkan dapat membantu RAMADHAN FURNITURE dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan

tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Dengan adanya sistem terkomputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan-laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen.
- b. Memudahkan proses penjualan barang yang efisien dan tepat waktu dengan dukungan informasi yang memadai.
- c. Proses pencarian data bisa lebih cepat.
- d. Data yang dihasilkan lebih akurat.
- e. Meningkatkan kualitas pelayanan dalam bertransaksi

#### **4. Ruang Lingkup / Pembatasan Masalah**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem penjualan tunai yaitu mulai pemesanan barang, pembuatan nota, pembayaran, pengiriman barang hingga pembuatan laporan.

#### **5. Metoda Penelitian**

Metode penelitian adalah menggambarkan cara mengumpulkan informasi-informasi atau data-data yang diperlukan sebagai bahan untuk penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Metode pengumpulan data yang dilakukan secara langsung ke RAMADHAN FURNITURE yaitu dengan cara :

- 1) Pengamatan (*observasi*)

Pengamatan ini dilakukan dengan mengamati langsung prosedur kerja yang dilaksanakan bagian penjualan, sehingga dapat diperoleh gambaran mengenai pelaksanaan prosedur

sistem, serta untuk mengetahui sejauhmana informasi dibutuhkan.

2) Wawancara (*interview*)

Wawancara ini dilakukan dalam rangka mendapatkan data-data informasi dalam bentuk tanya jawab kepada orang yang terlibat secara langsung ke dalam sistem penjualan tunai yang mengetahui tentang obyek penelitian.

3) Metoda Kepustakaan

Dilakukan dengan cara membaca buku-buku yang berkaitan dengan masalah penjualan tunai. Penelitian kepustakaan ini secara teoritis sangat membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa *obyek oriented*. Pendekatan *obyek oriented* dilengkapi dengan alat-alat tehnik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang *object oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan pada sistem yang ada.
- 2) Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahapan-tahapan pada analisa sistem antara lain :

1) *Activity Diagram*

*Activity diagram* digunakan untuk memodelkan alur kerja atau

*Workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) *Use Case Diagram*

*Use case diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem atau *actor*.

3) *Use Case Description*

*Use case description* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *use case diagram*.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan *database* dan *spesifikasi* program.

Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1) *Class Diagram*

*Class Diagram* digunakan untuk memodelkan *static structure* dari sistem informasi. Kelas merupakan himpunan dari objek yang sejenis yang mempunyai atribut ( *attributte*) dan perilaku ( *behavior* atau *method*) yang sama

2) *Logical Record Structure ( LRS )*

*LRS* terdiri dari link-link di antara tipe record. Link ini menunjukkan arah dari satu tipe record lainnya.

3) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detail.

#### 4) *Sequence Diagram*

*Sequence diagram* untuk menggambarkan interaksi antara obyek didalam dan disekitar sistem ( termasuk pengguna, *display* dan sebagainya ) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu.

### 6. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metoda penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, konsep dasar Informasi, konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek dengan UML dan teori-teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

#### **BAB III : ANALISA SISTEM**

Bab ini berisi tentang tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa proses sistem berjalan yang digambarkan dalam *activity diagram*, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram* dan deskripsi *use case*.

**BAB IV : RANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data yaitu *Class Diagram*, *Logical Record Structure (LRS)*, *Transformasi logical Record Structure* ke Relasi Tabel, Spesifikasi Basis Data, Rancangan antar muka yang terdiri dari rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar serta *Sequence Diagram*.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran dari penulis.