

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-SERVICE*
KEPENDUDUKAN BERBASIS *WEBSITE* PADA
KELURAHAN SINAR BARU SUNGAILIAT**

SKRIPSI



Oleh :
Rosandi

1522500030

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-SERVICE*
KEPENDUDUKAN BERBASIS *WEBSITE* PADA
KELURAHAN SINAR BARU SUNGAILIAT**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Komputer**



Oleh :
Rosandi

1522500030

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522500030

Nama : Rosandi

Judul Skripsi : **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI E-SERVICE KEPENDUDUKAN BERBASIS WEBSITE PADA KELURAHAN SINAR BARU SUNGAILIAT**

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,.....Juli 2019



(Rosandi)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-SERVICE*
KEPENDUDUKAN BERBASIS *WEBSITE* PADA KELURAHAN SINAR
BARU SUNGAILIAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Rosandi
1522500030

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 02 Juli 2019

Anggota Penguji


Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 02 18018402

Dosen Pembimbing


Hengki, M.Kom
NIDN. 02 07049001

Kaprodi Sistem Informasi


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 02 11108306

Ketua Penguji


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 02 11108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 09 Juli 2019

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, ST.,M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Dalam laporan skripsi ini penulis mengambil judul ***“PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI E-SERVICE KEPENDUDUKAN BERBASIS WEBSITE PADA KELURAHAN SINAR BARU SUNGAILIAT”***.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pada bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulisan selalu diberi kesehatan dan kemudahan selama pembuatan laporan skripsi.
2. Ayah, Ibu dan seluruh keluarga besarku terima kasih atas doa, semangat dan dorongan baik secara moral maupun material yang tak henti-hentinya diberikan.
3. Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang Dr. Husni Teja Sukma, S.T.,Sc.
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom. selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Bapak Hengki, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu dan tenaga, pikiran, dan kesabaran.
6. Bapak Laurentinus, M.Kom. selaku dosen pembimbing program yang telah menyediakan waktu dan tenaga, pikiran, dan kesabaran.
7. Bapak Suhaimi, S.Pd.I. selaku Lurah Kelurahan Sinar Baru Sungailiat atas di izinnya melakukan skripsi.
8. Untuk teman-teman saya. Terima kasih selalu memberi dukungan semangat untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Akhir kata semoga segala kebaikan dari berbagai pihak di atas, menjadi amal ibadah yang diterima oleh Allah SWT, Amin.

Pangkalpinang, Juli 2019



Penulis

Abstrak

Sistem informasi pelayanan elektronik kependudukan merupakan salah satu kegiatan operasional yang penting pada kantor Kelurahan Sinar Baru. Namun saat ini kegiatan layanan tersebut masih ditangani dengan sistem manual. Hal ini menyebabkan sering terjadinya kesalahan data sehingga kurang efektif dan efisien, terutama dalam segi waktu dan tenaga. Penelitian ini bertujuan merancang sebuah sistem informasi pelayanan elektronik berbasis *website* yang dibutuhkan Kelurahan Sinar Baru sehingga mampu meningkatkan kinerja pegawai Kelurahan Sinar Baru dalam mendata data kependudukan. Dalam menganalisis dan merancang aplikasi sistem informasi kependudukan ini penulis menggunakan model penelitian FAST yang terdiri dari enam fase yaitu investigasi awal, analisis masalah, analisis kebutuhan, analisis keputusan, perancangan sistem, dan konstruksi sistem. Metode penelitian menggunakan metode berorientasi objek, dan tools menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Sistem ini diharapkan dapat mempercepat dan mempermudah staf administrasi dalam mendata dan mencari data-data kependudukan. Sistem informasi layanan elektronik kependudukan berbasis *website* dapat digunakan dengan mudah, dan bisa dilakukan secara fleksibel.

Kata kunci-Sistem Informasi, Kependudukan, Model FAST, dan Kelurahan.



Abstract

The information system for electronic population services is one of the important operational activities at the Sinar Baru Village office. But now the service activities are still handled with a manual system. This causes frequent data errors that are less effective and efficient, especially in terms of time and energy. This study aims to design a website-based electronic service information system that is needed by Sinar Baru Village so that it can improve the performance of Sinar Baru Exit employees in registering population data. In analyzing and designing the application of population information systems the author uses the FAST research model which consists of six phases namely initial investigation, problem analysis, needs analysis, decision analysis, system design, and system construction. The research method uses object-oriented methods, and tools use UML (Unified Modeling Language). This system is expected to accelerate and simplify administrative staff in registering and searching population data. Website-based population electronic service information system can be used easily, and can be done flexibly.

Keywords-*Information System, Population, FAST Model, and Village.*



DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|---------|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACTION | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiv |
| DAFTAR SIMBOL | xvi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.4.1 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.4.2 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Sistematika Penelitian..... | 5 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 E-Service (Layanan Elektronik) | 7 |
| 2.1.1 Kualitas Pelayanan Elektronik (<i>E-Service</i>)..... | 7 |
| 2.2 Penjelasan Atau Definisi Kependudukan | 9 |
| 2.2.1 Teori – Teori Kependudukan | 9 |
| 2.3 Pengertian Dan Tahapan Model FAST | 10 |
| 2.4 Metode Pengembangan Sistem Berorientasi Objek dan Struktur Data | 12 |

| | | |
|-----|---|----|
| 2.5 | Tools Pengembangan Sistem UML dan ERD | 12 |
| 2.6 | Tinjauan Penelitian Terdahulu..... | 16 |

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

| | | |
|-----|--|----|
| 3.1 | Model Pengembangan Sistem..... | 22 |
| 3.2 | Metode Pengembangan Perangkat Lunak Berorientasi Objek (OO)..... | 23 |
| 3.3 | Tools Pengembangan Sistem..... | 24 |
| 3.4 | Struktur Penelitian | 25 |

BAB IV PEMBAHASAN

| | | |
|-------|---|----|
| 4.1 | Profil Organisasi | 26 |
| 4.1.1 | Visi Dan Misi Organisasi | 26 |
| 4.1.2 | Struktur Organisasi..... | 27 |
| 4.1.3 | Tugas dan Wewenang | 28 |
| 4.2 | Tahap FAST Problem Analysis | 32 |
| 4.2.1 | Proses Bisnis | 32 |
| 4.2.2 | Activity Diagram..... | 36 |
| 4.2.3 | Analisa Keluaran | 48 |
| 4.2.4 | Analisa Masukan | 50 |
| 4.3 | Tahap FAST Decision Analysis | 52 |
| 4.3.1 | Package Diagram..... | 52 |
| 4.4 | Tahap FAST Requirements Analysis | 53 |
| 4.4.1 | Use Case Diagram..... | 53 |
| 4.4.2 | Deskripsi Use Case Diagram..... | 55 |
| 4.5 | Tahap FAST Logical Design | 59 |
| 4.5.1 | Rancangan Basis data..... | 59 |
| 4.5.2 | ERD (Entity Relationship Diagram) | 60 |
| 4.5.3 | Transformasi ERD ke LRS | 61 |
| 4.5.4 | LRS (Logical Record Structure) | 62 |
| 4.5.5 | Tabel..... | 63 |
| 4.5.6 | Spesifikasi Basis Data | 66 |

| | | |
|--|----------------------------------|------------|
| 4.5.7 | Deployment Diagram | 74 |
| 4.5.8 | Class Diagram | 75 |
| 4.5.9 | Rancangan Antar Muka..... | 76 |
| 4.5.9.1 | Rancangan Dokumen Masukan | 76 |
| 4.5.9.2 | Rancangan Dokumen Keluaran | 78 |
| 4.6 | Tahap FAST Physical Design..... | 79 |
| 4.6.1 | Rancangan Layar Program | 79 |
| 4.7 | Tahap FAST Logical Design | 103 |
| 4.7.1 | Sequence Diagram..... | 103 |
| BAB V PENUTUP | | |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 115 |
| 5.2 | Saran | 115 |
| DAFTAR PUSTAKA | | |
| LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN | | 119 |
| LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN | | 127 |
| LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN..... | | 133 |
| LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN | | 141 |
| LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET | | 145 |
| LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN | | 147 |
| LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI..... | | 149 |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|---|---------|
| Gambar 2.1: Kardinalitas relasi one to one | 15 |
| Gambar 2.2 : Kardinalitas relasi one to many | 15 |
| Gambar 2.3 : Kardinalitas relasi many to one | 16 |
| Gambar 2.4 : Kardinalitas relasi many to many | 16 |
| Gambar 3.1 Struktur Penelitian | 25 |
| Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kelurahan | 27 |
| Gambar 4.2 Activity Diagram Formulir Permohonan Kartu Keluarga..... | 36 |
| Gambar 4.3 Activity Diagram Formulir Surat Keterangan Kelahiran..... | 37 |
| Gambar 4.4 Activity Diagram Formulir Surat Keterangan Kematian | 38 |
| Gambar 4.5 Activity Diagram Formulir Surat Keterangan Pindah..... | 39 |
| Gambar 4.6 Activity Diagram Formulir Surat Keterangan Pindah Datang | 40 |
| Gambar 4.7 Activity Diagram Formulir Surat Pengantar Perkawinan | 41 |
| Gambar 4.8 Activity Diagram Surat Keterangan Tidak Mampu | 42 |
| Gambar 4.9 Activity Diagram Laporan Bulanan Permohonan Kartu Keluarga . | 43 |
| Gambar 4.10 Activity Diagram Laporan Bulanan Surat Keterangan Kelahiran | 44 |
| Gambar 4.11 Activity Diagram Laporan Bulanan Surat Keterangan Kematian. | 45 |
| Gambar 4.12 Activity Diagram Laporan Bulanan Permohonan Pindah..... | 46 |
| Gambar 4.13 Activity Diagram Laporan Bulanan Permohonan Datang Pindah | 47 |
| Gambar 4.14 Package Diagram..... | 53 |
| Gambar 4.15 Use Case Diagram Data Master | 53 |
| Gambar 4.16 Use Case Diagram Data Transaksi Layanan | 54 |
| Gambar 4.17 Use Case Diagram Data Laporan | 55 |
| Gambar 4.18 ERD (Entity Relationship Diagram) | 60 |
| Gambar 4.19 Transformasi ERD ke LRS | 61 |
| Gambar 4.20 LRS (Logical Record Structur) | 62 |
| Gambar 4.21 Deployment Diagram | 74 |
| Gambar 4.22 Class Diagram | 75 |
| Gambar 4.23 Login | 79 |

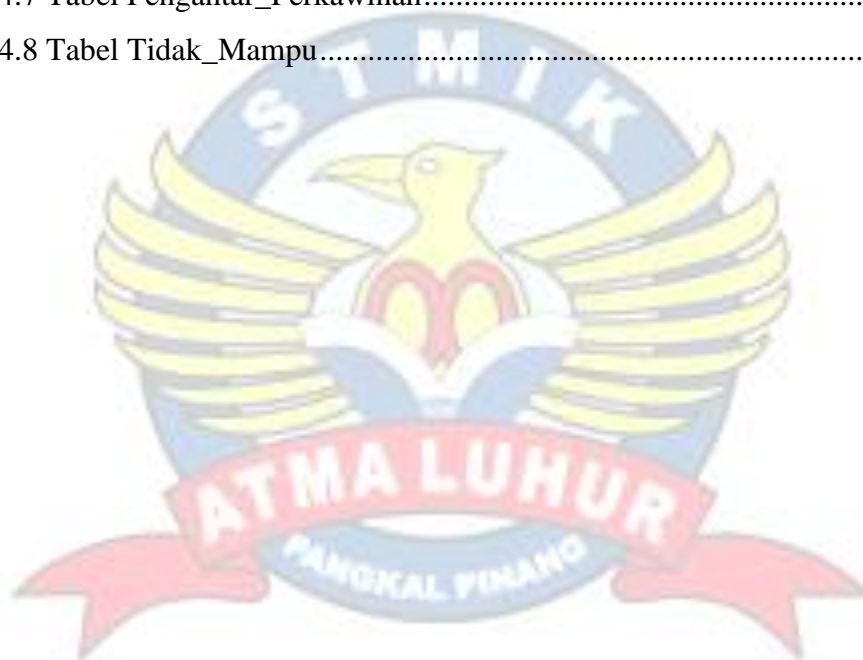
| | |
|--|-----|
| Gambar 4.24 Layar Menu Utama | 80 |
| Gambar 4.25 Layar Menu Master | 80 |
| Gambar 4.26 Layar Menu Transaksi..... | 81 |
| Gambar 4.27 Layar Menu Laporan..... | 81 |
| Gambar 4.28 Layar Data Admin..... | 82 |
| Gambar 4.29 Layar Tambah Data Admin..... | 82 |
| Gambar 4.30 Layar Edit Data Admin | 83 |
| Gambar 4.31 Layar Data Kartu Keluarga | 83 |
| Gambar 4.32 Layar Tambah Data Kartu Keluarga | 84 |
| Gambar 4.33 Layar Edit Data Kartu Keluarga..... | 85 |
| Gambar 4.34 Layar Data Penduduk | 86 |
| Gambar 4.35 Layar Tambah Data Penduduk..... | 87 |
| Gambar 4.36 Layar Edit Data Penduduk | 88 |
| Gambar 4.37 Layar Data Kelahiran | 89 |
| Gambar 4.38 Layar Tambah Data Kelahiran | 90 |
| Gambar 4.39 Layar Data Kematian | 91 |
| Gambar 4.40 Layar Tambah Data Kematian | 92 |
| Gambar 4.41 Layar Data Pindah..... | 93 |
| Gambar 4.42 Layar Tambah Data Pindah..... | 93 |
| Gambar 4.43 Layar Data Pindah Datang | 94 |
| Gambar 4.44 Layar Tambah Data Pindah Datang | 94 |
| Gambar 4.45 Layar Data Pengantar Perkawinan | 95 |
| Gambar 4.46 Layar Tambah Data Pengantar Perkawinan | 96 |
| Gambar 4.47 Layar Data Tidak Mampu | 97 |
| Gambar 4.48 Layar Tambah Data Tidak Mampu | 98 |
| Gambar 4.49 Layar Data Cetak..... | 99 |
| Gambar 4.50 Layar Laporan Kartu Keluarga | 100 |
| Gambar 4.51 Layar Laporan Kelahiran | 101 |
| Gambar 4.52 Layar Laporan Pindah | 102 |
| Gambar 4.53 Sequence Diagram Login | 103 |
| Gambar 4.54 Sequence Diagram Admin | 104 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4.55 Sequence Diagram Kartu Keluarga..... | 105 |
| Gambar 4.56 Sequence Diagram Penduduk..... | 106 |
| Gambar 4.57 Sequence Diagram Kelahiran..... | 107 |
| Gambar 4.58 Sequence Diagram Kematian..... | 108 |
| Gambar 4.59 Sequence Diagram Pindah..... | 109 |
| Gambar 4.60 Sequence Diagram Pindah Datang..... | 110 |
| Gambar 4.61 Sequence Diagram Pengantar Perkawinan..... | 111 |
| Gambar 4.62 Sequence Diagram Tidak Mampu..... | 112 |
| Gambar 4.63 Sequence Diagram Laporan Kartu Keluarga..... | 113 |
| Gambar 4.64 Sequence Diagram Laporan Kelahiran..... | 113 |
| Gambar 4.65 Sequence Diagram Laporan Pindah..... | 114 |



DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|---|---------|
| Tabel 4.1 Tabel Penduduk..... | 63 |
| Tabel 4.2 Tabel Kartu_Penduduk | 63 |
| Tabel 4.3 Tabel Kelahiran..... | 63 |
| Tabel 4.4 Tabel Kematian | 64 |
| Tabel 4.5 Tabel Pindah | 64 |
| Tabel 4.6 Tabel Pindah_Datang | 65 |
| Tabel 4.7 Tabel Pengantar_Perkawinan..... | 65 |
| Tabel 4.8 Tabel Tidak_Mampu..... | 65 |



DAFTAR LAMPIRAN


| | Halaman |
|--|------------|
| LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN | |
| Lampiran A-1 Formulir Permohonan Kartu Keluarga..... | 120 |
| Lampiran A-2 Surat Keterangan Kelahiran | 121 |
| Lampiran A-3 Surat Keterangan Kematian..... | 122 |
| Lampiran A-4 Surat Permohonan Pindah | 123 |
| Lampiran A-5 Surat Permohonan Pindah Datang..... | 124 |
| Lampiran A-6 Surat Pengantar Perkawinan..... | 125 |
| Lampiran A-7 Surat Keterangan Tidak Mampu | 126 |
| LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN | |
| Lampiran B-1 Data Kartu Keluarga | 128 |
| Lampiran B-2 Data Kelahiran | 129 |
| Lampiran B-3 Data Kematian | 130 |
| Lampiran B-4 Data Pindah..... | 131 |
| Lampiran B-5 Data Pindah Datang | 132 |
| LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN | |
| Lampiran C-1 Data Kartu Keluarga..... | 134 |
| Lampiran C-2 Surat Keterangan Kelahiran..... | 135 |
| Lampiran C-3 Surat Keterangan Kematian..... | 136 |
| Lampiran C-4 Surat Permohonan Pindah | 137 |
| Lampiran C-5 Surat Permohonan Pindah Datang..... | 138 |
| Lampiran C-6 Surat Pengantar Perkawinan | 139 |
| Lampiran C-7 Surat Keterangan Tidak Mampu..... | 140 |
| LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN | |
| Lampiran D-1 Laporan Data Kartu Keluarga | 142 |
| Lampiran D-2 Laporan Data Kelahiran | 143 |
| Lampiran D-3 Laporan Data Pindah | 144 |
| LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET | 146 |
| LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN | 148 |



DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use Case Diagram*

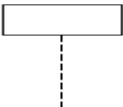
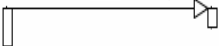
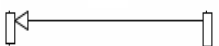
| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|-----------------------|--|
| 1 |  | <i>Actor</i> | Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> . |
| 2 |  | <i>Dependency</i> | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>). |
| 3 |  | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>). |
| 4 |  | <i>Include</i> | Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> . |
| 5 |  | <i>Extend</i> | Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan. |
| 6 |  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya. |
| 7 |  | <i>System</i> | Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas. |
| 8 |  | <i>Use Case</i> | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor |
| 9 |  | <i>Collaboration</i> | Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (<i>sinergi</i>). |

| | | | |
|----|---|-------------|---|
| 10 |  | <i>Note</i> | Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi |
|----|---|-------------|---|







2. Simbol *Class Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|-------------------------|---|
| 1 |  | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>). |
| 2 |  | <i>Nary Association</i> | Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek. |
| 3 |  | <i>Class</i> | Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama. |
| 4 |  | <i>Collaboration</i> | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor |
| 5 |  | <i>Realization</i> | Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek. |
| 6 |  | <i>Dependency</i> | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri |
| 7 |  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya |






3. Simbol *Sequence Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|-----------------|--|
| 1 |  | <i>LifeLine</i> | Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi. |
| 2 |  | <i>Message</i> | Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi |
| 3 |  | <i>Message</i> | Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi |

4. Simbol *StateChart Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|-----------------------------|---|
| 1 |  | <i>State</i> | Nilai atribut dan nilai link pada suatu waktu tertentu, yang dimiliki oleh suatu objek. |
| 2 |  | <i>Initial Pseudo State</i> | Bagaimana objek dibentuk atau diawali |
| 3 |  | <i>Final State</i> | Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan |
| 4 |  | <i>Transition</i> | Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya |
| 5 |  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya. |
| 6 |  | <i>Node</i> | Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi. |

5. Simbol *Activity Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|----------------------------|---|
| 1 |  | <i>Activity</i> | Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain |
| 2 |  | <i>Action</i> | State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi |
| 3 |  | <i>Initial Node</i> | Bagaimana objek dibentuk atau diawali. |
| 4 |  | <i>Activity Final Node</i> | Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan |
| 5 |  | <i>Fork Node</i> | Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran |

