

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS
WEBSITE : STUDI KASUS PADA BIRO UMUM SEKRETARIAT
DAERAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI



Zikrullah Pratama

1322500128

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS
WEBSITE : STUDI KASUS PADA BIRO UMUM SEKRETARIAT
DAERAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Zikrullah Pratama

1322500128

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2019

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1322500128

Nama : Zikrullah Pratama

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS
WEBSITE : STUDI KASUS PADA BIRO UMUM SEKRETARIAT
DAERAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 29 Juni 2019



Zikrullah Pratama



Scanned with
CamScanner

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS
WEBSITE : STUDI KASUS PADA BIRO UMUM SEKRETARIAT DAERAH
PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zikrullah Pratama
1322500128

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal *05 Juli 2019*

Anggota Penguji

Yuyi Andrika, S.kom, M.Kom
NIDN : 0227108001

Dosen Pembimbing

Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0231087901

Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN : 0211108306

Ketua Penguji

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN : 0211108306

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal *19 Juli 2019*

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc



Scanned with
CamScanner

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Karena atas berkat rahmat, anugerah dan karunia-Nya maka penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul : “Pengembangan Sistem Informasi Inventaris Berbasis Website : Studi Kasus Pada Biro Umum Sekretariat Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh ujian Sarjana Komputer. Atas segala kekurangan dan ketidaksempurnaan skripsi ini, penulis sangat mengarapkan masukan, kritik dan saran yang bersifat membangun kearah perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan, hal ini dikarenakan keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Selama menyelesaikan penyusunan skripsi ini penulis telah banyak mendapatkan dorongan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang turut membantu, khususnya :

1. Allah SWT yang telah memberikan keberkahan dan kemudahan.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan semangat, doa serta dorongan moril maupun materil yang tak terhingga.
3. Bapak Prof Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Bapak Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing.
7. Ibu Ellyana selaku Kepala Biro Umum Sekretariat Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

Pangkalpinang, 29 Juni 2019

Penulis

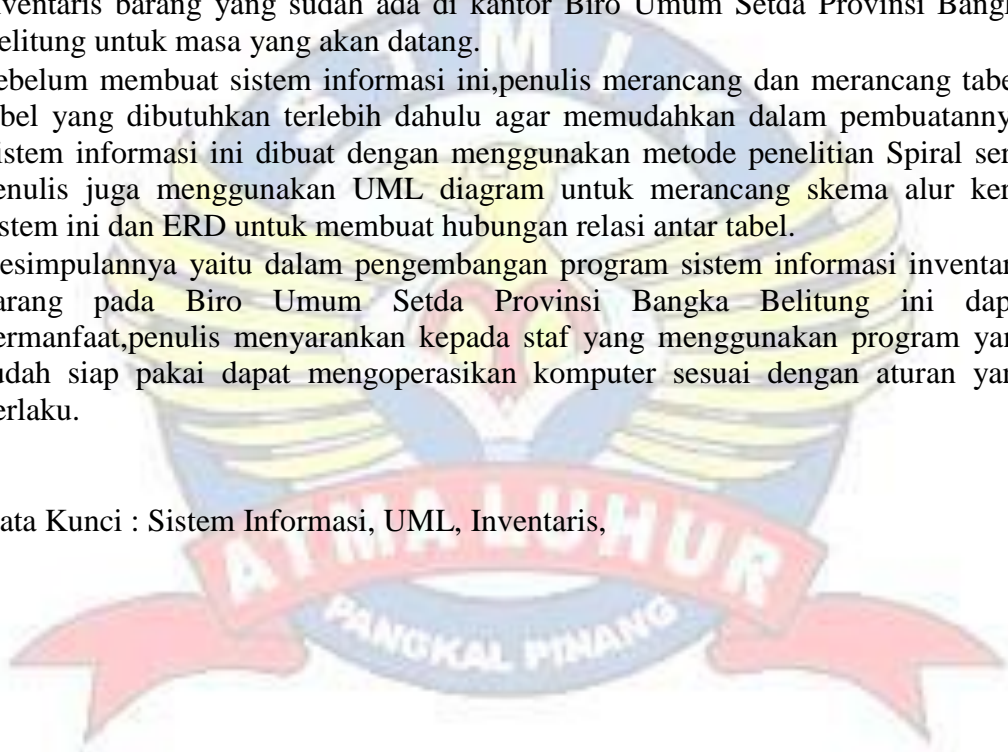
ABSTRAK

Selama ini, proses yang dilakukan untuk memasukkan data tentang inventaris barang pada Biro Umum Setda Provinsi Bangka Belitung masih dilakukan dengan sistem yang manual yaitu menggunakan microsoft excel. Hal ini dapat memperlambat para staf pengurus barang inventaris Biro Umum Setda Provinsi Bangka Belitung dalam pendataan barang inventaris. Adapun tujuan dari penulisan ini adalah meningkatkan mutu dan etos kerja pegawai pada Biro Umum Setda Provinsi Bangka Belitung, khususnya pada pegawai yang mengurus masalah pengelolaan barang inventaris. Dalam penulisan laporan ini penulis banyak memperoleh data-data dan informasi-informasi dengan cara melakukan studi lapangan, dengan mewawancarai langsung pengurus barang inventaris tentang bentuk sistem yang diharapkan, untuk memperbaiki sistem pengelolaan inventaris barang yang sudah ada di kantor Biro Umum Setda Provinsi Bangka Belitung untuk masa yang akan datang.

Sebelum membuat sistem informasi ini, penulis merancang dan merancang tabel-tabel yang dibutuhkan terlebih dahulu agar memudahkan dalam pembuatannya. Sistem informasi ini dibuat dengan menggunakan metode penelitian Spiral serta penulis juga menggunakan UML diagram untuk merancang skema alur kerja sistem ini dan ERD untuk membuat hubungan relasi antar tabel.

Kesimpulannya yaitu dalam pengembangan program sistem informasi inventaris barang pada Biro Umum Setda Provinsi Bangka Belitung ini dapat bermanfaat, penulis menyarankan kepada staf yang menggunakan program yang sudah siap pakai dapat mengoperasikan komputer sesuai dengan aturan yang berlaku.

Kata Kunci : Sistem Informasi, UML, Inventaris,



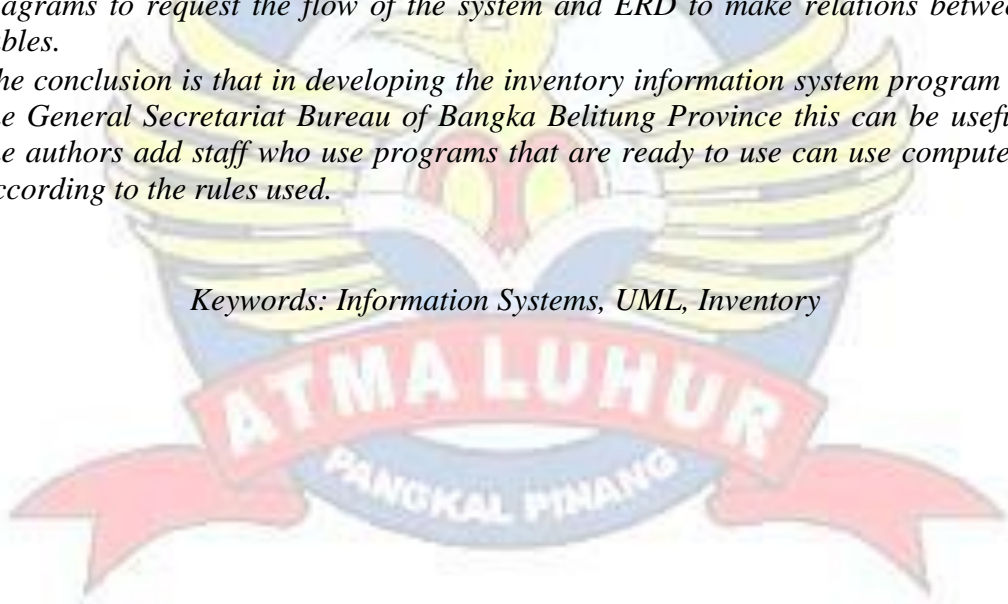
ABSTRACT

During this time, the process carried out to enter data on inventory of goods at the Regional Secretariat General Bureau of Bangka Belitung Province is still carried out with a manual system that is using Microsoft Excel. This can be extended to the inventory staff of the Regional Secretariat General Bureau of Bangka Belitung Province in collecting inventory items. Regarding the purpose of this renewal is to improve the quality and work ethic of the staff at the Regional Secretariat General Bureau of Bangka Belitung Province, especially for employees who deal with inventory items. More information about the data and information by conducting field studies, by interviewing the management of goods inventory directly on the expected system form, to improve the inventory management system of goods that already exist in the Regional Secretariat General Office of the Province of Bangka Belitung for the future come.

Before making this information system, the author agrees and approves the tables that are needed in advance so that they are easy to make. This information system is created using the Spiral research method and the author also uses UML diagrams to request the flow of the system and ERD to make relations between tables.

The conclusion is that in developing the inventory information system program at the General Secretariat Bureau of Bangka Belitung Province this can be useful, the authors add staff who use programs that are ready to use can use computers according to the rules used.

Keywords: Information Systems, UML, Inventory



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Model Spiral	21
Gambar 4.1 Diagram Activity KIR	31
Gambar 4.2 Diagram Activity Persediaan Barang	32
Gambar 4.3 Diagram Activity BASTB	32
Gambar 4.4 Use Case Diagram Admin	37
Gambar 4.5 Use Case Diagram Pegawai	37
Gambar 4.6 Diagram ERD	41
Gambar 4.7 Transformasi ERD ke LRS	42
Gambar 4.8 Logical Record Structure (LRS)	43
Gambar 4.9 Rancangan Dialog Layar	50
Gambar 4.10 Rancangan Layar Login dan Entry Data Pegawai	51
Gambar 4.11 Rancangan Layar Registrasi pegawai	51
Gambar 4.12 Rancangan Layar lihat dan update data pegawai	52
Gambar 4.13 Rancangan layar lihat dan update data barang	52
Gambar 4.14 Rancangan Layar update Data Pegawai	52
Gambar 4.15 Rancangan Layar input data barang	52
Gambar 4.16 Rancangan Layar Lihat Data Barang	53
Gambar 4.17 Sequence Diagram Login Admin	53
Gambar 4.18 Sequence Diagram Registrasi Pegawai	54
Gambar 4.19 Sequence Diagram Lihat dan Update Data Pegawai	55
Gambar 4.20 Sequence Diagram Update Data Pegawai	56
Gambar 4.21 Sequence Diagram Input Data Barang	57
Gambar 4.22 Sequence Diagram Lihat Data Barang	58
Gambar 4.23 Sequence Diagram Login Pegawai	59
Gambar 4.24 Sequence Diagram Entry Data Pegawai	59
Gambar 4.25 Sequence Diagram Lihat dan Update data Pegawai	60

Gambar 4.26 Package Diagram 60

Gambar 4.27 Deployment Diagram 61



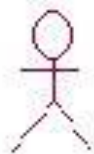
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Barang.....	44
Tabel 4.2 Tabel Punya.....	44
Tabel 4.3 Tabel Form Persediaan Barang.....	44
Tabel 4.4 Tabel Form Inventaris.....	44
Tabel 4.5 Tabel Ruangan.....	44
Tabel 4.6 Tabel Pegawai.....	45
Tabel 4.7 Tabel Cetak.....	45
Tabel 4.8 Tabel BASTB.....	45
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Barang.....	45
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Punya.....	46
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Form Persediaan Barang.....	46
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Form Inventaris.....	46
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Ruangan.....	47
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	48
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Cetak.....	48
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data BASTB.....	49

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

2. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



Menggambarkan Sebuah proses bisnis

c. Fork



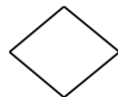
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk melempokan *activity*

3. Sequence Diagram

a. An Actor



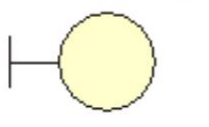
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menganbarkan sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

f. A message

A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

g. Return values

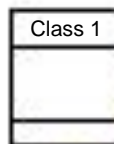
message()



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



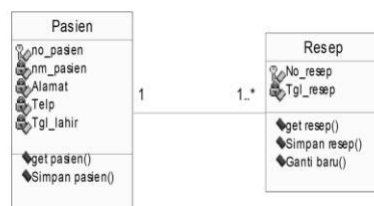
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

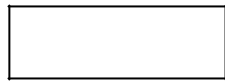
d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung

Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut

6. Simbol Deployment Diagram

a. Processor



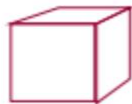
Menggambarkan perangkat keras dan perangkat lunak yang saling berhubungan

b. Connection



Menggambarkan relasi antar komponen

c. Device



Menggambarkan penambahan peralatan pada diagram



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Manfaat Dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep dasar sistem informasi inventaris	5
2.1.1 Pengertian sistem	5
2.1.2 Tujuan Sistem	5
2.1.3 Pengertian Informasi	5
2.1.4 Kualitas Informasi	6
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.6 Komponen Dasar Sistem Informasi	7
2.1.7 Pengertian Inventaris	8

2.1.8	Pengertian Sistem Informasi Inventaris	8
2.1.9	Manfaat Barang Inventaris Inventaris	9
2.2	Pemrograman Berorientasi Objek.....	9
a.	Activity Diagram	10
b.	Analisa Dokumen Keluaran	10
c.	Analisa Dokumen Masukan	10
d.	Use Case Diagram.....	10
e.	Deskripsi Use Case Diagram	11
f.	Deployment Diagram	11
g.	Sequence Diagram	11
h.	Package Diagram	11
i.	ERD Diagram.....	11
j.	LRS Diagram	12
k.	Tabel/Relasi	12
2.3	Website	12
2.3.1	Manfaat Websiet Secara Umum	12
2.3.2	Unsur-Unsur Website	13
2.4	Macromedia Dreamweaver	13
2.4.1	Fungsi Macromedia Dreamweaver	14
2.4.2	Kegunaan macromedia Dreamweaver	14
2.4.3	Kelebihan Macromedia Dreamweaver	15
2.5	Database	15
2.5.1	Fungsi Database	15
2.5.2	Manfaat Database	16
2.6	Xampp.....	16
2.6.1	Bagian-bagian Xampp	17
2.7	Tinjauan Penelitian Sebelumnya	18
BAB III Metodologi Penelitian		
3.1	Model Spiral	21
3.1.1	Tahapan model spiral	22

3.1.2	Tahapan Model Spiral	22
3.1.3	Kelebihan dan kekurangan model spiral	23
3.2	Metode Berorientasi Objek	23
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem(Diagram UML)	24

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Objek Penelitian.....	25
4.1.1	Struktur Organisasi	26
4.1.2	Tugas dan wewenang setiap organisasi	26
4.2	Analisa Proses Bisnis	30
4.3	Activity Diagram Sistem Sedang Berjalan	31
a.	Proses pembuatan KIR	31
b.	Proses pembuatan kartu persediaan barang	32
c.	Proses Penomoran BASTB	32
4.4	Analisa Masukan	33
4.5	Analisa Keluaran	34
4.6	Identifikasi Kebutuhan.....	35
4.7	Use Case Diagram	37
a.	Admin	37
b.	Pegawai	37
4.8	Deskripsi Use Case	38
a.	Admin	38
b.	Pegawai	39
4.9	ERD	41
4.10	Transformasi ERD ke LRS	42
4.11	LRS	43
4.12	Tabel LRS ke Transformasi	44
4.13	Spesifikasi Basis Data	45
4.14	Rancangan Dialog Layar	50
4.15	Rancangan Layar	51
b.	Login Dan Entry Data Pegawai	51
b.	Registrasi Pegawai	51

c.	Lihat Dan Update Data Pegawai	52
d.	Lihat dan Update Data Barang.....	52
e.	Update Pegawai.....	52
f.	Lihat Data Barang.....	53
4.16	Sequence Diagram	53
a.	Login Admin.....	53
b.	Lihat dan update data pegawai	54
c.	Lihat dan Update Data barang	55
d.	Entry data staf gudang.....	55
e.	Entry data form persediaan.....	56
f.	Cetak surat BASTB.....	56
g.	Entry data kepala gudang.....	57
h.	Entry Data Form inventaris	57
4.17	Package Diagram.....	58
4.18	Deployment Diagram.....	58
4.19	Class Diagram.....	59
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA		68