

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi berkembang sangat pesat, salah satu teknologinya yaitu internet. Internet merupakan suatu jaringan komputer yang berkembang dan bermanfaat untuk berbagai kepentingan di masyarakat, atau dapat dikatakan hampir semua kalangan menggunakannya.

Saat ini adalah zaman internet dimana semua lapisan masyarakat tanpa batasan waktu dan jarak selalu menggunakan media yang satu ini. Perkembangan jaringan yang pesat menjadikan internet muncul dengan berbagai macam aplikasi. Aplikasi yang ada pada dasarnya adalah media yang digunakan untuk mengefisienkan proses komunikasi agar lebih cepat dan mudah.

Selain untuk proses komunikasi internet juga di gunakan untuk mencari informasi, informasi yang di peroleh dari internet bermacam-macam tergantung dari apa yang dibutuhkan oleh pengguna. Salah satu informasi yang dapat di peroleh mengenai banyaknya situs-situs pendidikan mulai dari tingkatan paling bawah hingga ke perguruan tinggi .

Salah satu tingkat pendidikan yang membutuhkan bantuan internet adalah SMK Bina Karya 2 Muntok. SMK Bina Karya 2 Muntok merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pendidikan yang membutuhkan pengolahan data dengan bantuan internet, internet membantu mendukungnya proses operasional dan proses pengambilan keputusan dengan baik dan efisien. Sistem pengolahan yang baik membuat informasi yang masuk dapat menunjang semua kegiatan yang ada di instansi tersebut. Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi pesat, SMK Bina Karya 2 Muntok memandang perlu menyediakan akses yang tepat untuk melakukan penerimaan siswa baru. Penerimaan siswa baru dilakukan dengan metode konvensional di mana proses penerimaan siswa baru dilakukan dengan dua cara yaitu berdasarkan referensi sekolah menengah pertama di mana siswa

berprestasi langsung di terima tanpa dilakukan tes tertulis, dan kedua proses penerimaan dilakukan secara tertulis

Permasalahan yang sering terjadi dalam pelaksanaan penerimaan siswa baru adalah waktu yang terlambat dari pihak sekolah sebagai pemegang keputusan yang bertugas untuk membagikan surat edaran penerimaan siswa baru yang kurang terancang dan terarah dengan baik, sedangkan banyak calon siswa telah datang ke sekolah dan siap untuk mendaftar. Dalam proses penerimaannya masih menggunakan formulir dalam bentuk kertas sehingga calon siswa diwajibkan datang ke sekolah untuk mengisi data, padahal dengan berkembangnya teknologi saat ini, sekolah bisa saja menggunakan cara daftar online yang tidak mewajibkan calon siswa datang ke sekolah, cara ini di anggap cukup efektif dan efisien bagi kemajuan dan perkembangan sekolah. Namun, saat ini sekolah terkendala dengan tidak adanya sistem yang mampu membantu proses penerimaan siswa baru, dan berkas yang digunakan untuk pendaftaran terkadang hilang ketika dibutuhkan kembali untuk mengecek data siswa.

Proses pada model waterfall mulai dari analisis, desain, code dan teks memiliki tahapan yang baku dan sulit melakukan perubahan di tengah proses, sehingga ketika terdapat proses yang kurang atau proses pada tahap sebelumnya, maka proses harus diulang kembali dari awal dan akan memakan waktu yang lama. Alternatif kedua menggunakan model prototype. Model memiliki kekurangannya dalam hal dokumentasi, kurang fleksible ketika ada perubahan dan tidak mudah diubah.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membuat sistem penerimaan siswa baru berbasis web ?
2. Bagaimana membuat sistem penerimaan siswa baru yang dapat membantu calon siswa mendaftar secara online ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membantu mempermudah pembuatan sistem informasi penerimaan siswa baru SMK Bina Karya 2 Muntok, dapat menggunakan berbasis web agar lebih praktis dan cepat. Peneliti membatasi masalah yang akan di bahas sebagai berikut:

1. Penulis hanya membahas khusus tentang penerimaan siswa baru dengan cara online agar lebih terancang dan terencana.
2. Tidak mengarah sistem pembayaran online hanya pada pembayaran melalui cara transfer bank.
3. Dalam penggunaan tools hanya pada program PHP MySql dalam penggunaan database.
4. Tidak membahas tentang keamanan sistem.
5. Peneliti menggunakan metodologi RAD, perancangan, analisa, sampai tahap design.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Sedangkan tujuan dalam penelitian ini adalah:

- a) Mengetahui perancangan sistem yang sedang berjalan di SMK Bina Karya 2 Muntok.
- b) Membuat sistem penerimaan siswa baru yang lebih terancang dan terencana.
- c) Membuat sistem penerimaan siswa baru yang dapat membantu calon siswa mendaftar secara online.

Manfaat :

Dalam proses penelitian ini sangat diharapkan dapat memberikan manfaaat yang kemudian dapat digunakan dalam pengembangan keilmuan yang dimiliki saat ini. Manfaat penelitian adalah

1. Bagian penelitian
 - a. Dapat melatih diri dalam menganalisis masalah, merancang dan mendesain program,serta menambah pengetahuan tentang teknologi informasi, khususnya yang berkaitan dengan implementasi sistem pendaftaran siswa baru secara online.
 - b. Menambah ilmu pengetahuan dan wawasan tentang akademik sekolah khususnya tentang proses pendaftaran siswa baru dengan sistem online yang mungkin pada saat ini semua kebutuhan yang serba teknologi
2. Bagi instansi
 - a. Proses pendaftaran siswa baru yang sudah di jalani saat ini secara manual diubah kearah komputerisasi, mempersingkat waktu, mempermudah pencatatan data untuk ke masa yang akan datang.
 - b. Meningkatkan pelayanan yang mungkin lebih efektif kepada masyarakat dengan memberikan informasi-informasi yang berkaitan dengan pendaftaran siswa baru.
 - c. Mendapatkan wawasan yang luas dihadapan dunia khususnya bidang IT
3. Bagi pembaca
 - a. Dapat dipakai sebagai bahan referensi bagi peneliti lain bagi yang berminat pada bidang perancangan sistem pendaftaran siswa baru secara online dan diharapkan dapat menambah pengetahuan dibidang pengelolaan data.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka uraian pembahasan skripsi ini ditulis secara sistematis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori – teori yang digunakan dalam penelitian ini. Pengertian Web serta elemen – elemen web dan Aplikasi pendukung web serta alat perancangan yang akan digunakan .

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang akan digunakan selama penelitian seperti, metode pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem, analisis sistem, perancangan sistem dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan tentang kesimpulan serta saran yang diharapkan penulis agar skripsi ini menjadi lebih sempurna di masa yang akan datang.