

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA SERVICE KOMPUTER ATAU
LAPTOP DAN PENJUALAN SPAREPART BERBASIS WEB DENGAN
PHP-MySQL PADA TOKO KOMPUTER COMPTech
PANGKALPINANG**

SKRIPSI



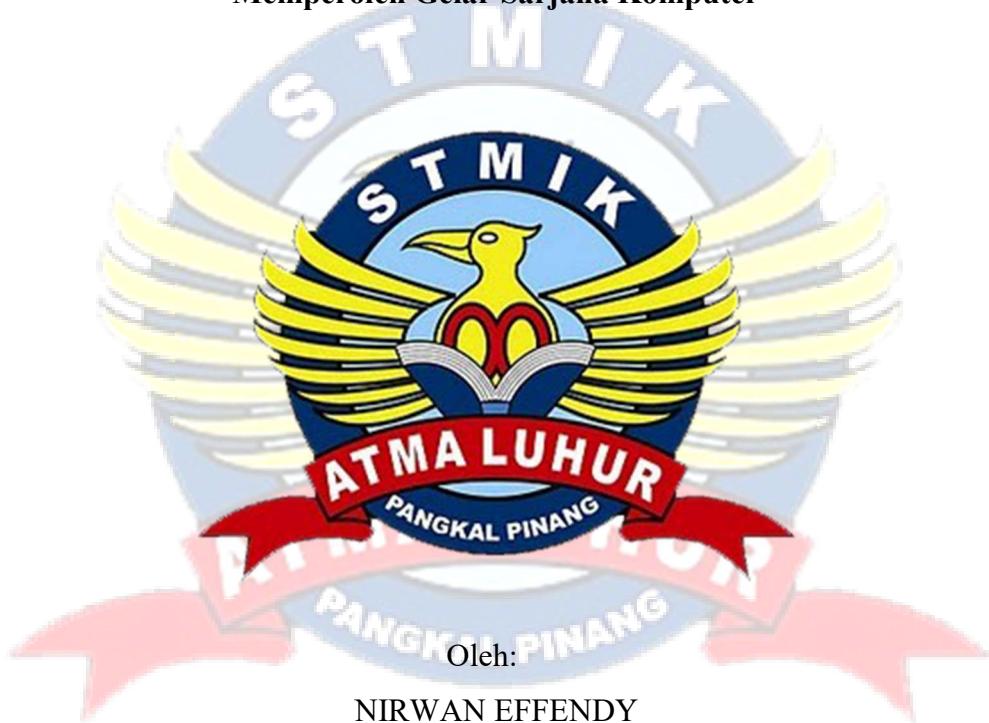
1422500142

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2019**

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA SERVICE KOMPUTER ATAU
LAPTOP DAN PENJUALAN SPAREPART BERBASIS WEB DENGAN
PHP-MySQL PADA TOKO KOMPUTER COMPTech
PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



NIRWAN EFFENDY

1422500142

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2019**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : **1422500142**

Nama : **NIRWAN EFFENDY**

Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA KOMPUTER
ATAU LAPTOP DAN PENJUALAN SPAREPART
BERBASIS WEB DENGAN PHP-MYSQL PADA TOKO
KOMPUTER COMPTECH PANGKALPINANG.**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang berkait dengan hal tersebut.

PANGKALPINANG, 02 Juli 2019



NIRWAN EFFENDY

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA SERVICE KOMPUTER ATAU
LAPTOP DAN PENJUALAN SPAREPART BERBASIS WEB DENGAN
PHP-MySQL PADA TOKO KOMPUTER COMPTECH
PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

NIRWAN EFFENDY

1422500142

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada Tanggal 09 Juli 2019

Anggota Pengaji

Parlia Romadiana, S.Kom., M.Kom.

NIDN.0210039301

Dosen Pembimbing

Agus Dendi Rachmatyah, S.Kom., M.Kom.

NIDN.0231087901

Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom.

NIDN.0211108306

Ketua Pengaji

Elly Yanuarti, S.Kom., M.Kom.

NIDN.0218018402

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 09 Juli 2019

KETUA STMK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadirat Allah SWT serta salawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan skripsi ini program studi Strata (S1) jurusan Sistem Informasi. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan laporan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, pemimping, dan dorongan berbagai pihak, Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ayahanda Yubasman dan Ibunda Hartati tercinta, terima kasih untuk dukungannya baik itu berupa materi maupun doa.
3. Saudara Laki-laki ku Deddy, Putra, Kholid, Ahmad Farid dan Saudara Perempuanku Aprilia yang telah memberikan semangat kepadaku untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Istri ku Novita dan Anakku Nuriel Athallah Zakwan tercinta.
5. Para mantan kekasih yang dulu pernah memberi ku semangat dan pernah hadir, aku ucapkan penuh rasa terimakasih meski kini bukan kalian yang hadir menemani perjuangan ini.
6. Saya sendiri sebagai Mantan Ketua UKM HALTE Ta. 2016/2017 (*Atma Luhur Hacker Club To Education*) mengucapkan banyak terimakasih kepada rekan kerja dan pembina UKM HALTE yang memberi support serta

pengalaman berorganisasi di kampus STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

7. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur.
8. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc selaku ketua STIMIK Atma Luhur.
9. Bapak Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
10. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing dalam penyusunan skripsi ini yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
11. Bapak Ari Amir Alkodri, S.Kom., M. Kom dan Ibu Melati Suci Mayasari S.Kom., M.Kom Selaku penasehat saya selama mengerjakan skripsi.
12. Pimpinan perusahaan tempat saya bekerja Joko Supriyanto, S.Kom selaku Kepala Pimpinan CV. COMPTech Pangkalpinang yang telah memberikan izin untuk riset menyelesaikan skripsi ini hingga tahap akhir.
13. Teman-teman dan Sahabat seperjuanganku yang ada di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang selalu memberi support.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain serta teman-teman kampus yang ingin mempelajari dan mengembangkan sistem ini lebih baik lagi.

Pangkalpinang, 02 Juli 2019

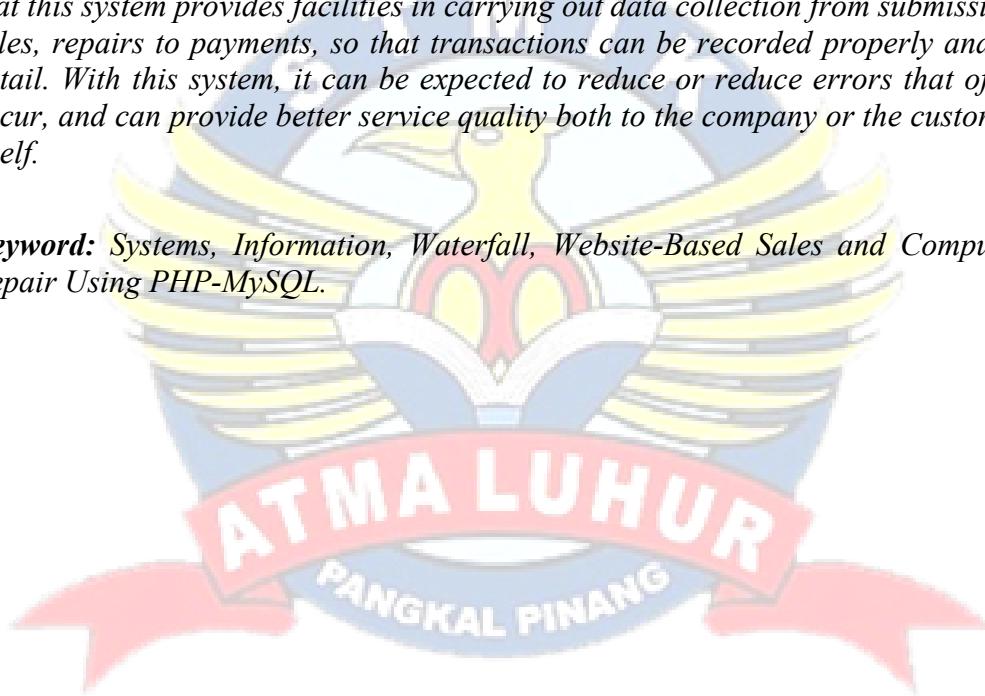
Penulis

NIRWAN EFFENDY

Abstract

Problems that exist the Computer Store COMPTECH Pangkalpinang are the absence of good data recording before the transaction is carried out starting from stock bookkeeping, stock purchase to the time of sales transaction and service receipts in conducting data repairs so that when searching manually written data takes a long times complicated. Data loss, data duplication. Then a Computer service or Laptop Service Information System was built and the sale of computer parts at the Computer Shop COMPTECH Pangkalpinang, which aims to make data collection facilities from submission, repairs to transaction payments can be recorded properly and in detail, so that difficulties in performing computer data search repair can be avoided. The system development method used in this study waterfall, which is website-based using PHP-MySQL. The results of this study are that this system provides facilities in carrying out data collection from submission, sales, repairs to payments, so that transactions can be recorded properly and in detail. With this system, it can be expected to reduce or reduce errors that often occur, and can provide better service quality both to the company or the customer itself.

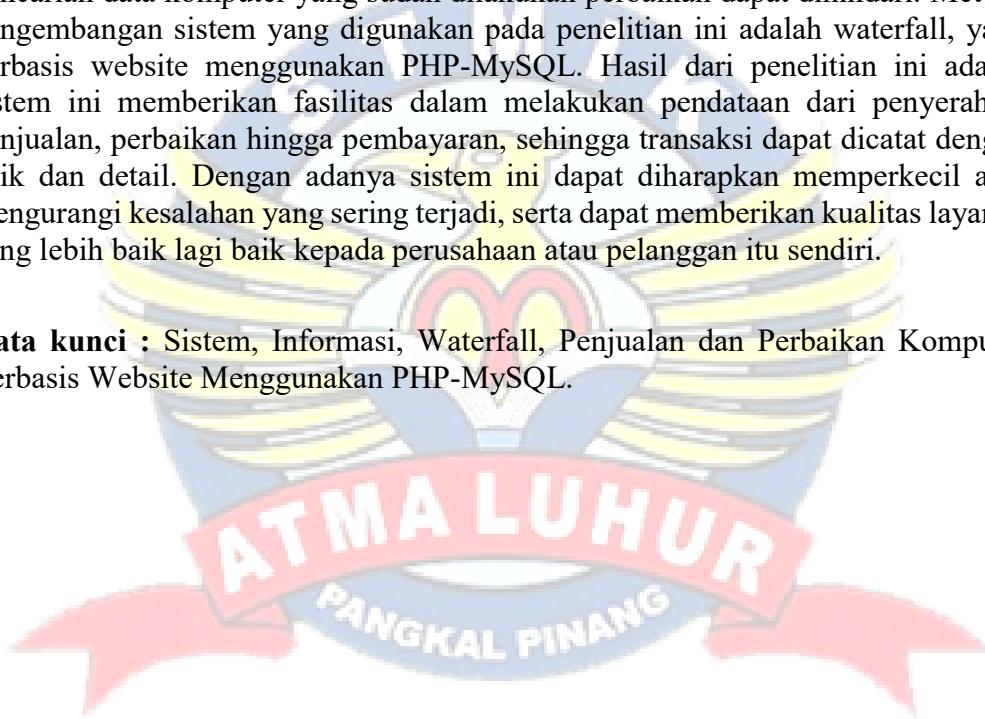
Keyword: Systems, Information, Waterfall, Website-Based Sales and Computer Repair Using PHP-MySQL.



Abstrak

Permasalahan yang ada pada Toko Komputer COMPTech Pangkalpinang adalah tidak adanya pencatatan data baik sebelum transaksi dilakukan mulai dari pembukuan stok, pembelian stok hingga saat transaksi penjualan dan penerimaan service dalam melakukan pendataan perbaikan sehingga ketika melakukan pencarian data yang ditulis secara manual memerlukan waktu yang lama dan rumit. Kehilangan data, adanya duplikasi data. Maka dibangunlah suatu Sistem Informasi Pelayanan Jasa Service Komputer Atau Laptop Dan Penjualan Suku Cadang Komputer Pada Toko Komputer COMPTech Pangkalpinang, yang bertujuan untuk membuat fasilitas pendataan dari penyerahan, perbaikan hingga pembayaran transaksi dapat dicatat dengan baik dan detail, sehingga kesulitan dalam melakukan pencarian data komputer yang sudah dilakukan perbaikan dapat dihindari. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah waterfall, yang berbasis website menggunakan PHP-MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sistem ini memberikan fasilitas dalam melakukan pendataan dari penyerahan, penjualan, perbaikan hingga pembayaran, sehingga transaksi dapat dicatat dengan baik dan detail. Dengan adanya sistem ini dapat diharapkan memperkecil atau mengurangi kesalahan yang sering terjadi, serta dapat memberikan kualitas layanan yang lebih baik lagi kepada perusahaan atau pelanggan itu sendiri.

Kata kunci : Sistem, Informasi, Waterfall, Penjualan dan Perbaikan Komputer Berbasis Website Menggunakan PHP-MySQL.



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
<i>ABSTRACTION</i>.....	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Pelayanan.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	6

2.3	Definisi Informasi.....	6
2.4	Definisi Sistem Informasi	7
2.5	Definisi Model <i>Waterfall</i>	7
2.6	Definisi Metode Berorientasi Objek.....	9
2.6.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek	10
2.6.2	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	13
2.6.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	19
2.6.4	Transformasi ERD ke LRS	19
2.6.5	<i>Logical Record Structure</i>	20
2.6.6	Tabel / Relasi.....	21
2.6.7	Spesifikasi Basis Data.....	21
2.7	<i>Software Pengembangan Perangkat Lunak</i>	21
2.8	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	23

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak <i>Waterfall</i>	26
3.2	Metode Berorientasi Objek.....	29
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	29
3.4	Tools Pendukung Pengembangan Perangkat Lunak.....	32
3.5	Langkah-Langkah Penelitian.....	33

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Tinjauan Organisasi	34
4.1.1	Gambaran Umum Organisasi	34
4.1.2	Sejarah.....	34
4.1.3	Visi & Misi.....	35
4.1.4	Struktur Organisasi.....	35
4.1.5	Pembagian Tugas Dan Wewenang.....	36
4.2	Analisa Masalah.....	39
4.3	Analisa Proses Bisnis Sistem Berjalan	39
4.4	<i>Activity Diagram</i>	41

4.5	Analisa Dokumen Masukan.....	46
4.6	Analisa Dokumen Keluaran.....	48
4.7	Identifikasi Kebutuhan.....	49
4.8	<i>Package Diagram</i>	53
4.9	<i>Use case Diagram</i>	53
4.10	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	55
4.11	<i>Entity Relationship Diagram</i>	70
4.12	Transformasi ERD ke LRS.....	71
4.13	<i>Logical Record Structure</i>	72
4.14	Tabel	73
4.15	Spesifikasi Basis Data.....	77
4.16	Rancangan Layar Antarmuka	88
4.17	<i>Class Diagram</i>	89
4.18	Rancangan Layar	91
4.19	<i>Sequence Diagram</i>	104
4.20	<i>Deployment Diagram</i>	115

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	116
5.2	Saran	117

DAFTAR PUSTAKA	118
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A Masukan Sistem Berjalan.....	120
LAMPIRAN B Keluaran Sistem Berjalan.....	122
LAMPIRAN C Rancangan Keluaran Sistem.....	125
LAMPIRAN D Rancangan Masukan Sistem	128
LAMPIRAN E Surat Keterangan Riset.....	130
LAMPIRAN F Kartu Konsultasi Pembimbing.....	134
LAMPIRAN G Biodata Penulis Skripsi.....	136

DAFTAR GAMBAR

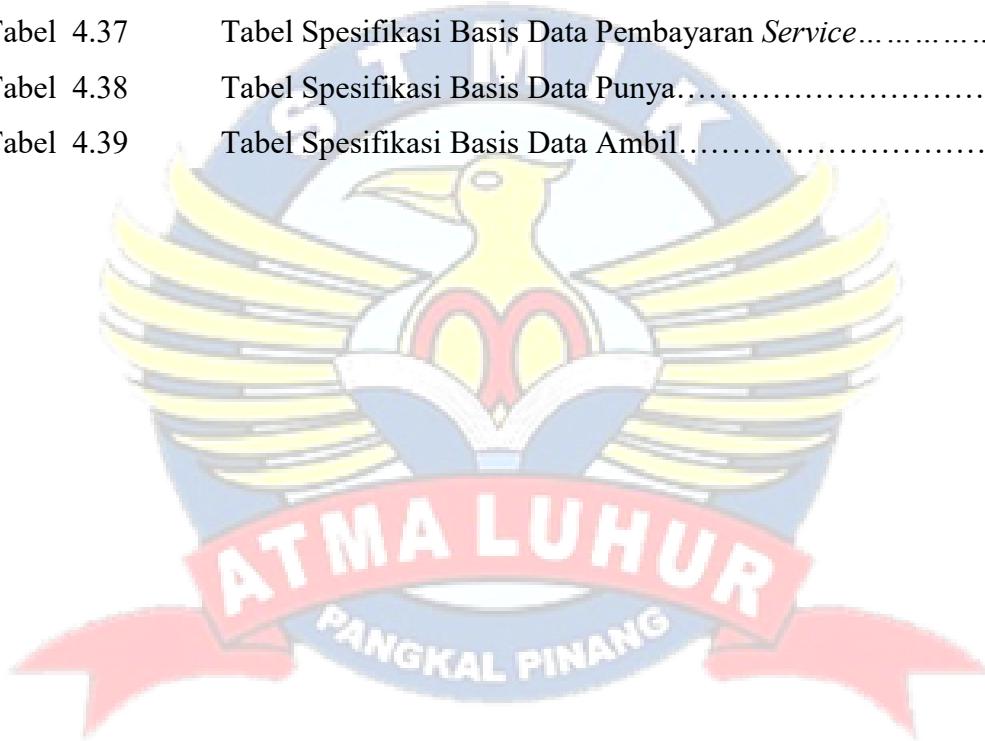
	Halaman	
Gambar 2.5	Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	8
Gambar 3.5	Langkah-langkah Penelitian.....	33
Gambar 4.1	Toko COMPTECH Pangkalpinang.....	34
Gambar 4.2	Struktur Organisasi Toko COMPTECH Pangkalpinang.....	35
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Pendataan Stok Barang.....	41
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Proses Pembukuan Penjualan.....	42
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Proses Penerimaan Service.....	43
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Proses Penggerjaan Service.....	44
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Proses Pembelian Sparepart.....	45
Gambar 4.8	<i>Package Diagram</i>	53
Gambar 4.9	<i>Use Case Diagram Admin</i>	53
Gambar 4.10	<i>Use Case Diagram Reseller</i>	54
Gambar 4.11	<i>Use Case Diagram Teknisi</i>	54
Gambar 4.12	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	70
Gambar 4.13	Transformasi ERD ke LRS.....	71
Gambar 4.14	<i>Logical Record Structure</i>	72
Gambar 4.15	<i>Class Diagram</i>	90
Gambar 4.16	Rancangan Layar Form <i>Login</i>	91
Gambar 4.17	Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Menu Utama.....	91
Gambar 4.18	Rancangan Layar Form Data <i>User</i>	92
Gambar 4.19	Rancangan Layar Form Data Pengguna.....	92
Gambar 4.20	Rancangan Layar Form Data Jenis Jasa.....	93
Gambar 4.21	Rancangan Layar Form Tambah Jenis Jasa.....	93
Gambar 4.22	Rancangan Layar Form Data Jasa <i>Service</i>	94
Gambar 4.23	Rancangan Layar Form Tambah Data Jasa <i>Service</i>	94
Gambar 4.24	Rancangan Layar Form Data Teknisi.....	95

Gambar 4.25	Rancangan Layar Form Tambah Data Jasa Teknisi.....	95
Gambar 4.26	Rancangan Layar Form Data Pelanggan.....	96
Gambar 4.27	Rancangan Layar Form Tambah Data Pelanggan.....	96
Gambar 4.28	Rancangan Layar Form Data <i>Supplier</i>	97
Gambar 4.29	Rancangan Layar Form Tambah Data <i>Supplier</i>	97
Gambar 4.30	Rancangan Layar Form Data Kategori.....	98
Gambar 4.31	Rancangan Layar Form Tambah Data Kategori.....	98
Gambar 4.32	Rancangan Layar Form Data Barang.....	99
Gambar 4.33	Rancangan Layar Form Tambah Data Barang.....	99
Gambar 4.34	Rancangan Layar Form Transaksi Pembelian Stok.....	100
Gambar 4.35	Rancangan Layar Form Tampil Data Pembelian Stok.....	100
Gambar 4.36	Rancangan Layar Form Transaksi Penjualan Barang.....	101
Gambar 4.37	Rancangan Layar Form Tampil Data Penjualan Barang.....	101
Gambar 4.38	Rancangan Layar Form <i>Service</i> Masuk.....	102
Gambar 4.39	Rancangan Layar Form Penerimaan <i>Service</i>	102
Gambar 4.40	Rancangan Layar Form Tampil Jasa <i>Service</i>	103
Gambar 4.41	<i>Sequence Diagram</i> Entry <i>Supplier</i>	104
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Entry Kasir.....	105
Gambar 4.43	<i>Sequence Diagram</i> Entry Pelanggan.....	106
Gambar 4.44	<i>Sequence Diagram</i> Entry Kategori.....	107
Gambar 4.45	<i>Sequence Diagram</i> Entry Barang.....	108
Gambar 4.46	<i>Sequence Diagram</i> Entry Teknisi.....	109
Gambar 4.47	<i>Sequence Diagram</i> Entry Jenis Jasa.....	110
Gambar 4.48	<i>Sequence Diagram</i> Entry Pembelian Stok.....	111
Gambar 4.49	<i>Sequence Diagram</i> Entry Penjualan Barang.....	112
Gambar 4.50	<i>Sequence Diagram</i> Entry Service Barang.....	113
Gambar 4.51	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Pembayaran <i>Service</i>	114
Gambar 4.52	<i>Deployment Diagram</i>	115

DAFTAR TABEL

	Halaman	
Tabel 2.1	Tabel Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.2	Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 4.1	Tabel Data Tugas Pengurus Dan Tenaga Kepengurusan Organisasi Perusahaan	36
Tabel 4.6	Tabel Data <i>Supplier</i>	73
Tabel 4.7	Tabel Data Pembelian.....	73
Tabel 4.8	Tabel Data <i>Kasir</i>	73
Tabel 4.9	Tabel Data Penjualan.....	74
Tabel 4.10	Tabel Basis Data Jual.....	74
Tabel 4.11	Tabel Data Pelanggan.....	74
Tabel 4.12	Tabel Data Beli.....	74
Tabel 4.13	Tabel Data Barang.....	75
Tabel 4.14	Tabel Data Kategori.....	75
Tabel 4.15	Tabel Data Detail <i>Service</i>	75
Tabel 4.16	Tabel Data <i>Service</i> Barang.....	75
Tabel 4.17	Tabel Data Pembayaran <i>Service</i>	76
Tabel 4.18	Tabel Data Jasa <i>Service</i>	76
Tabel 4.19	Tabel Data Punya.....	76
Tabel 4.20	Tabel Data Jenis Jasa.....	76
Tabel 4.21	Tabel Data Teknisi.....	76
Tabel 4.22	Tabel Ambil.....	77
Tabel 4.23	Tabel Spesifikasi Basis Data <i>Kasir</i>	77
Tabel 4.24	Tabel Spesifikasi Basis Data Barang.....	78
Tabel 4.25	Tabel Spesifikasi Basis Data Jasa <i>Service</i>	79
Tabel 4.26	Tabel Spesifikasi Basis Data Jenis Jasa	79
Tabel 4.27	Tabel Spesifikasi Basis Data Kategori	80

Tabel 4.28	Tabel Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	80
Tabel 4.29	Tabel Spesifikasi Basis Data Pembelian.....	81
Tabel 4.30	Tabel Spesifikasi Basis Data Penjualan.....	82
Tabel 4.31	Tabel Spesifikasi Basis Data Teknisi.....	82
Tabel 4.32	Tabel Spesifikasi Basis Data Jasa <i>Service</i>	83
Tabel 4.33	Tabel Spesifikasi Basis Data Detail <i>Service</i>	84
Tabel 4.34	Tabel Spesifikasi Basis Data <i>Supplier</i>	84
Tabel 4.35	Tabel Spesifikasi Basis Data Jual.....	85
Tabel 4.36	Tabel Spesifikasi Basis Data Beli	85
Tabel 4.37	Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran <i>Service</i>	86
Tabel 4.38	Tabel Spesifikasi Basis Data Punya.....	87
Tabel 4.39	Tabel Spesifikasi Basis Data Ambil.....	87



DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*

	Start Point	Menggambarkan awal aktifitas.
	End Point	Menggambarkan akhir dari aktifitas.
	Activity	Menggambarkan proses bisnis.
	Decision	Menggambarkan keputusan/pilihan.
	State Transition	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.
	Swimlane	Menggambarkan pemisahan aktifitas.

Simbol *Package Diagram*

	Package	Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan <i>interface</i> yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam <i>library</i> .
--	----------------	--

Import

----->

 <<import>>

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.

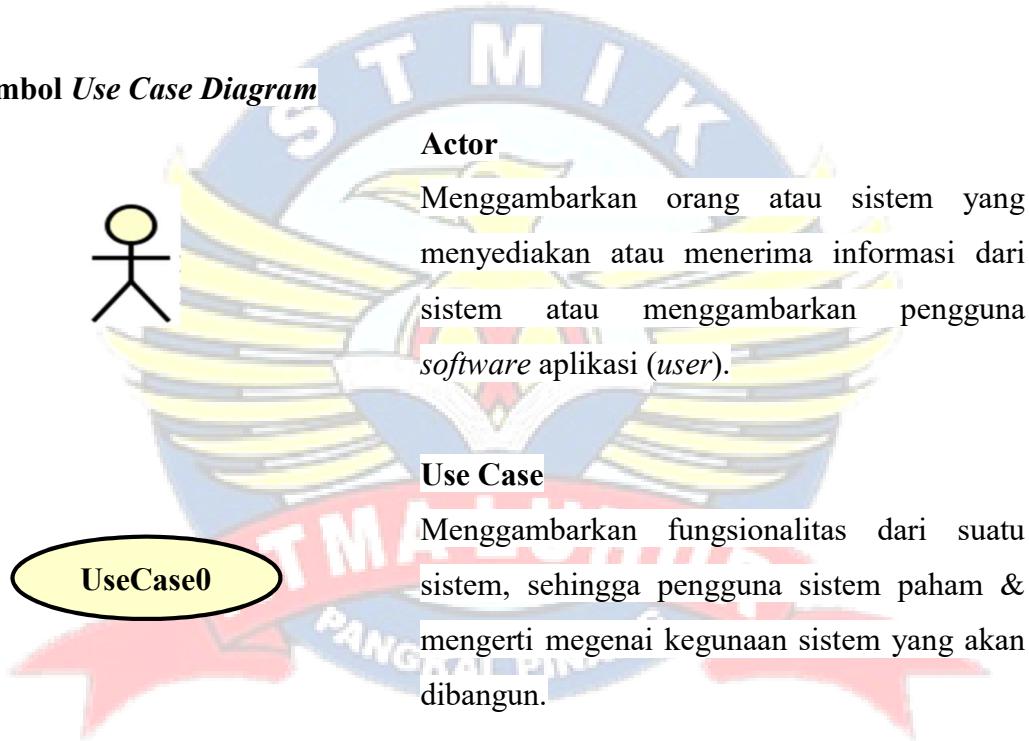
Access

----->

 Access

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.

Simbol *Use Case Diagram*



Association

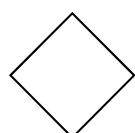
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *usecase*.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

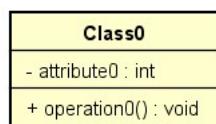
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Class Diagram



Class

Kelas pasca struktur sistem.



Interface

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.



Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga dengan *multiplicity*.



Association Dependency

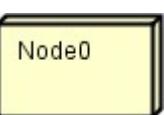
Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.



Generalization

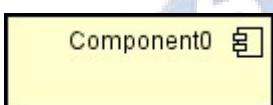
Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.

Simbol *Deployment Diagram*



Node

Digunakan untuk menggambarkan infrastruktur apa saja yang terdapat pada sistem.



Component

Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada suatu *node*.



Note

Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.



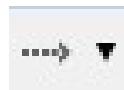
Association

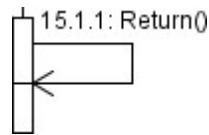
Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen *hardware*.

Generalization

Menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.

Association Dependency





Merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain

Simbol *Sequence Diagram*



Aktor

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.



Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



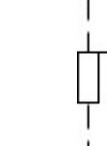
Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dariform.



Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.



Lifeline

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.



Line Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

Return

Pesan yang dikirim untuk balikan objek tertentu.



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A Dokumen Masukan

Lampiran A-1 Data Penjualan Dan Service Komputer Comptech Pangkalpinang	121
---	-----

Lampiran B Dokumen Keluaran

Lampiran B-1 Laporan Data Penjualan Dan Service.....	123
--	-----

Lampiran C Rancangan Dokumen Keluaran Sistem

Lampiran C-1 Cetak Nota Service	126
Lampiran C-2 Cetak Nota Penjualan Barang	127

Lampiran D Rancangan Dokumen Masukan Sistem

Lampiran D-1 Data Tambah Data Pelanggan	129
---	-----

LAMPIRAN E Surat Keterangan Riset

Lampiran E-1 Surat Permohonan Izin Riset.....	130
Lampiran E-2 Surat Balasan Izin Riset.....	134
Lampiran E-3 Surat Pernyataan Selesai Riset	133

LAMPIRAN F Kartu Bimbingan

Lampiran F-1 Kartu Bimbingan Konsultasi Dosen Pembimbing.....	135
---	-----

LAMPIRAN G Biodata Penulis Skripsi

Lampiran G-1 Biodata Penulis Skripsi.....	137
---	-----