

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Berbagai permasalahan yang dihadapi dalam pengarsipan data kepegawaian yang berbasis Web. Permasalahan tersebut dapat ditinjau pada tahapan penyimpanan data, pencarian kembali dan penyajian informasi data pegawai. Penyimpanan data secara fisik sangat rentan dalam segi keamanan dan keutuhan dokumen. Kerusakan dokumen sangat mungkin terjadi karena faktor fisik berupa pelapukan.

Penyimpanan dokumen dalam bentuk fisik juga akan menambah biaya berupa pengadaan map dan lemari penyimpanan. Jika dalam pengolahan data pegawai masih menggunakan sistem manual tentu penyimpanan, pencarian, dan penyajian informasi mengenai data pegawai tidak dapat diperoleh secara cepat dan akurat. Seiring dengan kemajuan teknologi, penyajian informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan guna menunjang proses bisnis sebuah lembaga atau instansi. Untuk mencapai tujuan tersebut dibutuhkan suatu sistem informasi berbasis *web* yang mampu mengolah dan menyajikan informasi secara cepat dan akurat.

Dengan adanya sistem informasi berbasis *web*, diharapkan pengolahan data pegawai berupa daftar kehadiran dan berupa data – data yang berhubungan dengan pegawai di instansi. Oleh karna itu, judul **“SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN (SIMPEG) DI RSUD DEPATI BAHRIN SUNGAILIAT DENGAN MENUNJANG MODEL *FAST* BERBASIS WEBSITE KESEHATAN KAB.BANGKA”** cocok untuk menjadi solusi dari permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, didapat beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengembangkan Sistem informasi pegawai yang saat ini berbasis deskop menjadi Sistem informasi berbasis *web*?
2. Bagaimana merancang database pegawai agar dapat ditampilkan secara cepat dan akurat?
3. Bagaimana merancang data pegawai berbasis *web* pada RSUD Sungailiat?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi hanya menangani pengolahan data yang berkaitan dengan kepegawaian lembaga atau instansi yang meliputi unit kerja pegawai, data pegawai, Absensi pegawai, Surat Permohonan Cuti, Surat Izin Cuti, pensiun pegawai dan Mutasi Pegawai.
2. Analisa dan perancangan aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang ada (*current system*) pada subbagian administrasi kepegawaian RSUD Sungailiat.
2. Mengembang aplikasi kepegawaian yang masih berbasis deskop menjadi aplikasi berbasis web pada subbagian administrasi kepegawaian RSUD Sungailiat.
3. Merancang aplikasi kepegawaian yang dapat menunjang aktivitas administrasi kepegawaian.
4. Dengan menggunakan teknologi komputer diharapkan proses pengolahan data menjadi lebih mudah, pencarian informasi data dan laporan lebih cepat, efektif dan akurat.

## 1.5 Manfaat Penelitian

manfaat yang dapat dipetik oleh Subbagian Administrasi Kepegawaian RSUD Sungailiat dari penelitian ini antara lain:

1. Tersedianya aplikasi kepegawaian yang didukung oleh database untuk menyimpan data-data pegawai dan untuk mengolah data tersebut menjadi informan yang dibutuhkan.
2. Membantu administrator dan pihak kepegawaian untuk mengorganisir data sesuai hak akses.
3. Membuat penulis menjadi tahu bagaimana merancang dan menganalisa sistem pendataan penduduk yang berbasis web dengan metode *MODEL FAST*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulisan membaginya dalam bab-bab yang terdiri dari sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang deskripsi umum, menguraikan tentang latar belakang masalah, tujuan perancangan, manfaat perancangan dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi teori-teori yang menjadi definisi yang berkaitan dengan pembuatan Sistem Informasi Kepegawaian (Simpeg) di RSUD Depati Bahrin Sungailiat Dengan Menggunakan Model *Fast* Berbasis Website Kesehatan Kab.Bangka yaitu meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, yang menjadi landasan dan mendasari penelitian sesuai dengan judul yang diambil.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi model pengembangan sistem (model *FAST*), metode pengembangan sistem berorientasi objek serta *tools* pengembangan sistem (UML) yang digunakan.

#### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan membahas analisis permasalahan dan pemecahan masalah dan menjelaskan tahapan analisi dan desain sistem dalam bentuk *website*. Lalu dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dalam skripsi ini, berisi kesimpulan, pembahasan dan saran bagi user yang akan menggunakan *website* ini.

