

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-ACCOUNTING* PENGELOLAAN
BIAYA PROYEK PADA CV. YUSTI KARYA DENGAN METODE
PENDEKATAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Litha Leonita

1522500051

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-ACCOUNTING*
PENGELOLAAN BIAYA PROYEK PADA CV. YUSTI KARYA DENGAN
METODE PENDEKATAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Litha Leonita

1522500051

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-ACCOUNTING*
PENGELOLAAN BIAYA PROYEK PADA CV. YUSTI KARYA DENGAN
METODE PENDEKATAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

Litha Leonita

1522500051

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522500051
Nama : Litha Leonita
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-ACCOUNTING* PENGELOLAAN BIAYA PROYEK PADA CV. YUSTI KARYA DENGAN METODE PENDEKATAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 28 Juni 2019



Litha Leonita

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *E-ACCOUNTING*
PENGELOLAAN BIAYA PROYEK PADA CV. YUSTI KARYA DENGAN
METODE PENDEKATAN SISTEM BERORIENTASI OBJEK**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**LITHA LEONITA
1522500051**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 01 Juli 2019

Anggota Penguji



**Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801**

Dosen Pembimbing



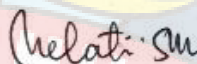
**Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 0214107701**

Kaprodi Sistem Informasi



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Ketua Penguji



**Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 0206098301**

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Juli 2019

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah Subhanahu wata'ala atas rahmat-Nya yang tidak terhingga dan Baginda Nabi Muhammad Shallallahu 'alaihi wasallam yang telah menyampaikan petunjuk-Nya untuk kita semua.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, M.kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Bapak Andi Yusti, S.T., selaku Direktur CV. Yusti Karya yang telah mengizinkan saya melakukan riset serta selaku atasan saya yang selalu memberikan semangat dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Kedua orang tua saya tercinta yang merupakan sumber inspirasi, semangat dan panutan dalam hidup saya, serta kedua saudara laki-laki saya yang selalu memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.
8. Teman-teman senasib dan seperjuangan Karina Rochmayani, Heni Rahayuningsih dan Prilli Rosalina yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama masuk

kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dan juga sahabat terdekat saya Sheila Shafira dan Herry Yostin yang selalu mendukung saya di berbagai situasi dan kondisi.

9. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2015, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

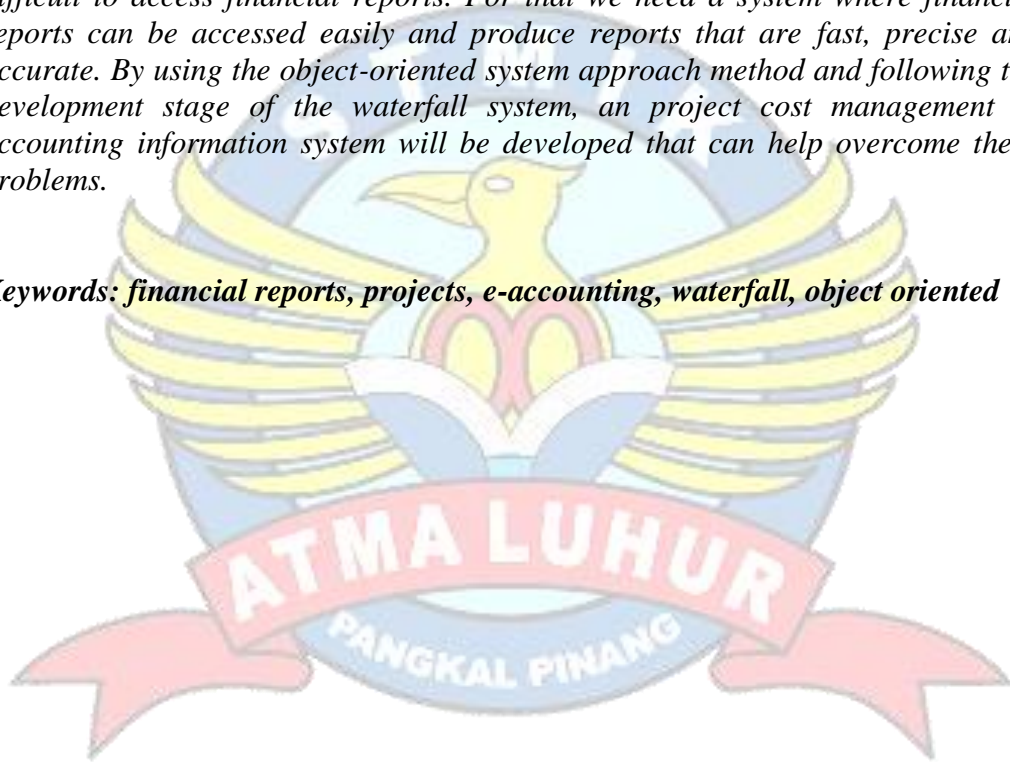
Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.



ABSTRACT

Financial reporting are the one of the important information needed by a company because it can provide information in real terms whether a company gets a profit or loss. This information will affect the leadership in making long-term and short-term decisions. CV. Yusti Karya is a company engaged in suppliers and construction services. Currently making financial reports on CV. Yusti Karya still uses the help of a spread sheet application. Problems arise when companies work on more than one project at the same time. Whereas in project management, expenditure recap on each project is needed so that it can prevent over budget spending and in accordance with the desired profit target. Project locations that are often outside the city also make the PIC (Person In Charge) project or director difficult to access financial reports. For that we need a system where financial reports can be accessed easily and produce reports that are fast, precise and accurate. By using the object-oriented system approach method and following the development stage of the waterfall system, an project cost management e-accounting information system will be developed that can help overcome these problems.

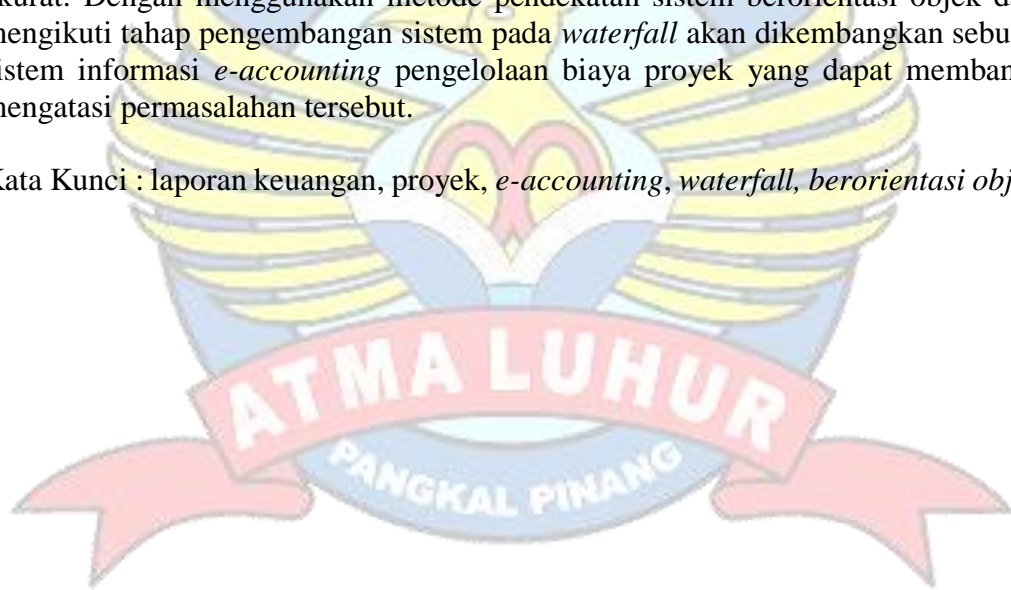
Keywords: *financial reports, projects, e-accounting, waterfall, object oriented*



ABSTRAK

Laporan keuangan merupakan salah satu informasi penting yang dibutuhkan suatu perusahaan karena dapat memberikan informasi secara riil apakah suatu perusahaan mendapat profit atau sebaliknya. Informasi tersebut akan mempengaruhi pimpinan dalam mengambil keputusan-keputusan jangka panjang maupun jangka pendek. CV. Yusti Karya merupakan perusahaan yang bergerak dibidang *supplier* dan jasa konstruksi. Saat ini pembuatan laporan keuangan pada CV. Yusti Karya masih menggunakan bantuan aplikasi *spread sheet*. Permasalahan muncul ketika perusahaan mengerjakan lebih dari satu proyek dalam waktu bersamaan. Sedangkan dalam manajemen proyek, rekap pengeluaran pada setiap proyek sangat dibutuhkan agar dapat mencegah pengeluaran *over budget* serta sesuai dengan target profit yang diinginkan. Lokasi proyek yang sering berada diluar kota juga membuat para *PIC (Person In Charge)* proyek atau direktur sulit untuk mengakses laporan keuangan. Untuk itu dibutuhkan sebuah sistem dimana laporan keuangan dapat diakses dengan mudah serta menghasilkan laporan yang cepat, tepat dan akurat. Dengan menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek dan mengikuti tahap pengembangan sistem pada *waterfall* akan dikembangkan sebuah sistem informasi *e-accounting* pengelolaan biaya proyek yang dapat membantu mengatasi permasalahan tersebut.

Kata Kunci : laporan keuangan, proyek, *e-accounting*, *waterfall*, berorientasi objek



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Jasa Konstruksi	6
2.2 Akuntansi Biaya dan Laporan Keuangan.....	6
2.2.1. Akuntansi Biaya	6
2.2.2. Laporan Keuangan	6
2.3 Konsep Sistem Informasi.....	7
2.3.2 Konsep Sistem.....	7
2.3.3 Konsep Data dan Informasi.....	7
2.3.4 Sistem Informasi.....	7
2.4 <i>E-Accounting</i>	8

2.5	Analisa Beorientasi Objek	8
2.6	UML	9
2.7	Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)	12
2.8	Basis Data	13
2.9	Bahasa Pemrograman	14
2.9.1	HTML.....	14
2.9.2	PHP.....	15
2.9.3	CSS.....	15
2.9.4	Javascript	15
2.9.5	Bootstrap	16
2.10	Tools Pendukung Desain Web	16
2.10.1	Teks Editor	16
2.10.2	Web Browser	16
2.10.3	Web Server	17
2.10.4	PhpMyadmin	18
2.11	Penelitian Terdahulu.....	18
2.11.2	Penelitian dengan Topik Sejenis	18
2.11.3	Penelitian dengan Metodologi Sejenis	19
2.11.4	Penelitian dengan Perangkat Lunak Sejenis.....	21

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model <i>Waterfall</i>	22
3.2	Metode Berorientasi Objek.....	24
3.3	Alat Bantu (Tools) Pengembangan Sistem.....	25

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Tinjauan Umum.....	27
4.1.1	Profil Perusahaan.....	27
4.1.2	Sejarah Perusahaan.....	27
4.1.3	Struktur Organisasi.....	28
4.1.4	Tugas dan Wewenang	28

4.2 Analisa Sistem Berjalan	33
4.2.1 Analisa Proses Bisnis	33
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	35
4.2.3 Analisa Keluaran	39
4.2.4 Analisa Masukan	42
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan	44
4.2.6 <i>Package Diagram</i>	49
4.2.7 <i>Use Case Diagram</i>	50
4.2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> Proyek.....	50
4.2.7.2 <i>Use Case Diagram</i> Biaya.....	50
4.2.7.3 <i>Use Case Diagram</i> Monitoring.....	51
4.2.8 Deskripsi <i>Use Case</i>	51
4.3 Analisa Sistem Usulan.....	59
4.3.1 Rancangan Basis Data	59
4.3.1.1 <i>ERD</i>	59
4.3.1.2 Transformasi <i>ERD</i> ke <i>LRS</i>	60
4.3.1.3 <i>LRS</i>	61
4.3.1.4 Tabel	61
4.3.1.5 Spesifikasi Basis Data.....	64
4.3.2 Rancangan Antarmuka	71
4.3.2.1 Rancangan Keluaran	71
4.3.2.2 Rancangan Masukan	74
4.3.3 Struktur Tampilan.....	77
4.3.4 Rancangan Layar	78
4.3.5 <i>Sequence Diagram</i>	101
4.3.5.1 <i>Sequence Diagram</i> Login	101
4.3.5.2 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pekerjaan	102
4.3.5.3 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pemberi Kerja.....	103
4.3.5.4 <i>Sequence Diagram</i> Entry Kontrak	104
4.3.5.5 <i>Sequence Diagram</i> Entry Detail Transaksi.....	105

4.3.5.6	<i>Sequence Diagram</i> Entry Akun Penagihan	106
4.3.5.7	<i>Sequence Diagram</i> Buat Tagihan	107
4.3.5.8	<i>Sequence Diagram</i> Entry Penerimaan	108
4.3.5.9	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Bukti Penerimaan	109
4.3.5.10	<i>Sequence Diagram</i> Entry Pengeluaran	110
4.3.5.11	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Bukti Penerimaan	111
4.3.5.12	<i>Sequence Diagram</i> History Kontrak	112
4.3.5.13	<i>Sequence Diagram</i> History Tagihan	113
4.3.5.14	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Penerimaan	113
4.3.5.15	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Pengeluaran	114
4.3.5.16	<i>Sequence Diagram</i> Mutasi Penerimaan dan Pengeluaran	115
4.3.6	<i>Class Diagram</i>	116
4.3.7	<i>Deployment Diagram</i>	117
 BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	118
5.2	Saran	119
 DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN		122
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN		126
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN		130
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN		137
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET		145
LAMPIRAN F SELESAI REVISI		148
LAMPIRAN G KARTU KONSULTASI		149
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS		150

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Contoh <i>Use Case</i>	10
Gambar 2.2 : Contoh <i>Class Diagram</i>	11
Gambar 2.3 : Contoh <i>Sequence Diagram</i>	12
Gambar 3.2 : <i>Waterfall Model</i>	22
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi	28
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses Terbit Kontrak.....	35
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pencatatan Penerimaan Proyek	36
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pencatatan Pengeluaran Proyek	36
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Kas PIC	37
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Proses SPJ Kas PIC	37
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Penerimaan Proyek.....	38
Gambar 4.8 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Pengeluaran Proyek.....	38
Gambar 4.9 : <i>Package Diagram</i>	49
Gambar 4.10 : <i>Use Case Diagram</i> Proyek.....	50
Gambar 4.11 : <i>Use Case Diagram</i> Biaya.....	50
Gambar 4.12 : <i>Use Case Diagram</i> Monitoring.....	51
Gambar 4.13 : Rancangan <i>ERD</i>	59
Gambar 4.14 : Transformasi <i>ERD</i> ke <i>LRS</i>	60
Gambar 4.15 : <i>Logical Record Structure</i> (<i>LRS</i>).....	61
Gambar 4.16 : Struktur Tampilan Menu.....	77
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Halaman Login.....	78
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Halaman Dashboard Staf Keuangan	78
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Halaman Dashboard PIC.....	79
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Halaman Dashboard Direktur	79
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Halaman Entry Pekerjaan	80
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Modals Entry Pekerjaan	80

Gambar 4.23	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Pekerjaan.....	81
Gambar 4.24	: Rancangan Layar Halaman Entry Pemberi Kerja	81
Gambar 4.25	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Pemberi Kerja	82
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Pemberi Kerja	82
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Halaman Entry Kontrak	83
Gambar 4.28	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Kontrak.....	83
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Kontrak	84
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Tambah Isi Kontrak.....	84
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Halaman Isi Kontrak.....	85
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Halaman Lihat Pemberi Kerja	85
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Halaman Entry Detail Transaksi.....	86
Gambar 4.34	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Detail Transaksi	86
Gambar 4.35	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Detail Transaksi	87
Gambar 4.36	: Rancangan Layar Halaman Entry Akun Penagihan.....	87
Gambar 4.37	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Akun Penagihan	88
Gambar 4.38	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Akun Penagihan.....	88
Gambar 4.39	: Rancangan Layar Halaman Buat Tagihan	89
Gambar 4.40	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Buat Tagihan.....	89
Gambar 4.41	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Tagihan	90
Gambar 4.42	: Rancangan Layar Halaman Lihat Detail Kontrak Tagihan.....	90
Gambar 4.43	: Rancangan Layar Halaman Lihat Akun Tagihan.....	91
Gambar 4.44	: Rancangan Layar Halaman Entry Penerimaan	91
Gambar 4.45	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Penerimaan.....	92
Gambar 4.46	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Penerimaan.....	92
Gambar 4.47	: Rancangan Layar Halaman Lihat Tagihan.....	93
Gambar 4.48	: Rancangan Layar Halaman Cetak Bukti Penerimaan	93
Gambar 4.49	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Bukti Penerimaan.....	94
Gambar 4.50	: Rancangan Layar Halaman Entry Pengeluaran	94
Gambar 4.51	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Pengeluaran	95
Gambar 4.52	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Tambah Isi Pengeluaran ...	95
Gambar 4.53	: Rancangan Layar Halaman <i>Form</i> Edit Pengeluaran.....	96

Gambar 4.54	: Rancangan Layar Halaman Lihat Detail Kontrak.....	96
Gambar 4.55	: Rancangan Layar Halaman Isi Pengeluaran	97
Gambar 4.56	: Rancangan Layar Halaman Cetak Bukti Pengeluaran	97
Gambar 4.57	: Rancangan Layar <i>Modals</i> Entry Bukti Pengeluaran	98
Gambar 4.58	: Rancangan Layar Halaman History Kontrak.....	98
Gambar 4.59	: Rancangan Layar Halaman History Tagihan.....	99
Gambar 4.60	: Rancangan Layar Halaman Laporan Penerimaan	99
Gambar 4.61	: Rancangan Layar Halaman Laporan Pengeluaran.....	100
Gambar 4.62	: Rancangan Layar Halaman Mutasi Penerimaan dan Pengeluaran	100
Gambar 4.63	: <i>Sequence Diagram</i> Login	101
Gambar 4.64	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Pekerjaan	102
Gambar 4.65	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Pemberi Kerja.....	103
Gambar 4.66	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Kontrak	104
Gambar 4.67	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Detail Transaksi.....	105
Gambar 4.68	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Akun Penagihan	106
Gambar 4.69	: <i>Sequence Diagram</i> Buat Tagihan	107
Gambar 4.70	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Penerimaan	108
Gambar 4.71	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Bukti Penerimaan.....	109
Gambar 4.72	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Pengeluaran	110
Gambar 4.73	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Bukti Pengeluaran	111
Gambar 4.74	: <i>Sequence Diagram</i> History Kontrak	112
Gambar 4.75	: <i>Sequence Diagram</i> History Tagihan	113
Gambar 4.76	: <i>Sequence Diagram</i> Laporan Penerimaan.....	113
Gambar 4.77	: <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pengeluaran.....	114
Gambar 4.78	: <i>Sequence Diagram</i> Mutasi Penerimaan dan Pengeluaran.....	115
Gambar 4.79	: <i>Class Diagram</i>	116
Gambar 4.80	: <i>Deployment Diagram</i>	117

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Tabel Tipe Diagram UML	25
Tabel 4.1 : Tabel User	61
Tabel 4.2 : Tabel Pemberi Kerja	61
Tabel 4.3 : Tabel Pekerjaan	62
Tabel 4.4 : Tabel Kontrak	62
Tabel 4.5 : Tabel Isi	62
Tabel 4.6 : Tabel Pengeluaran	62
Tabel 4.7 : Tabel Bukti Pengeluaran	62
Tabel 4.8 : Tabel Pilih	63
Tabel 4.9 : Tabel Detail Transaksi	63
Tabel 4.10 : Tabel Akun Penagihan	63
Tabel 4.11 : Tabel Tagihan	63
Tabel 4.12 : Tabel Tabel Penerimaan	63
Tabel 4.13 : Tabel Bukti Penerimaan	64
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data User	64
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Pemberi Kerja	65
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Pekerjaan	65
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Kontrak	66
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Isi	66
Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Pengeluaran	67
Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Bukti Pengeluaran	67
Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Pilih	68
Tabel 4.22 : Spesifikasi Basis Data Detail Transaksi	68
Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Akun Penagihan	69
Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Tagihan	69
Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Penerimaan	70
Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Bukti Penerimaan	70

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



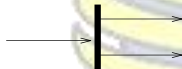
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



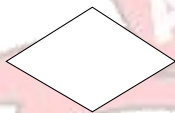
Activity

Menggambarkan suatu proses bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.



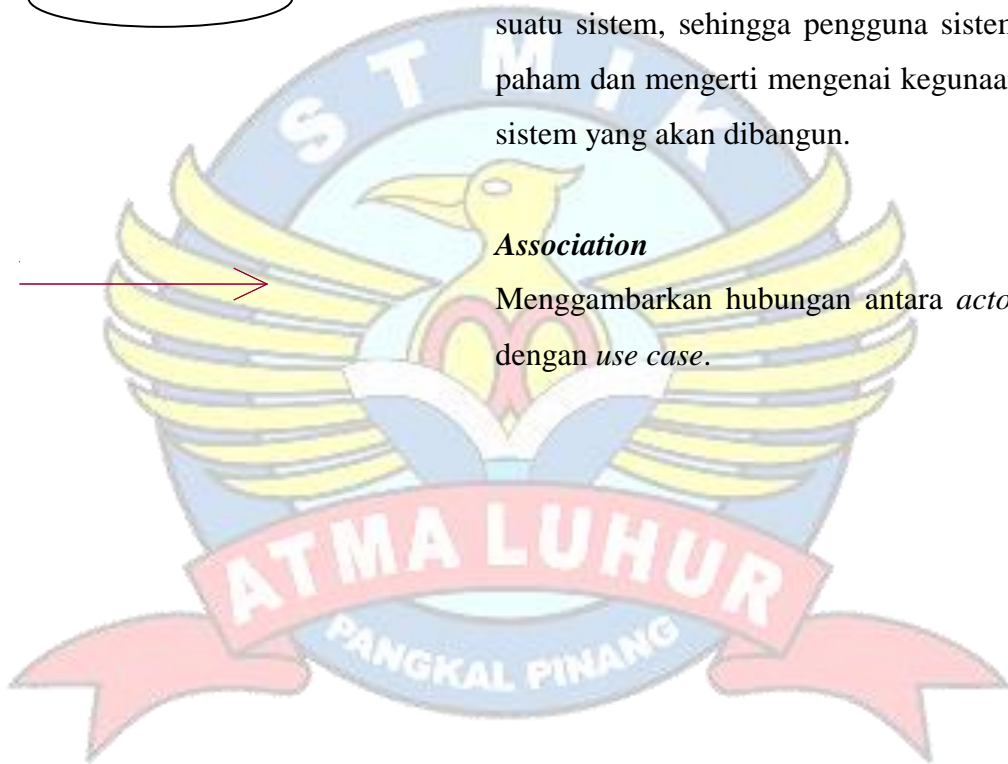
Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

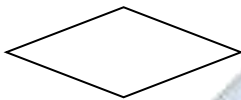


Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*



Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Control

Digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas *control*, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.

Message()



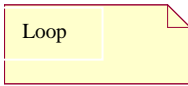
Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



Message to Self

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.

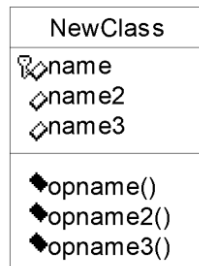


Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.



Simbol *Class Diagram*



Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Association

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Multiplicity

0

Zero

1

One

0..*

Zero or More

1..*

One or More

0..1

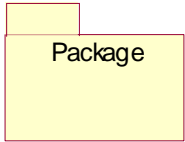
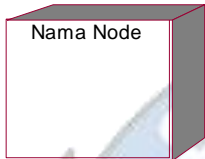


Zero or One

*

n



Simbol *Deploymen Diagram*

 <p>Package</p>	<p>Package</p> <p><i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>.</p>
	<p>Node</p> <p>Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak (<i>software</i>) yang tidak dibuat sendiri, jika di dalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistensikan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.</p>
	<p>Kebergantungan / <i>Dependency</i></p> <p>Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.</p>
	<p>Link</p> <p>Relasi antar <i>node</i>.</p>

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran A.1 : Surat Penawaran Harga	122
Lampiran A.2 : Surat Permohonan Pembayaran.....	123
Lampiran A.3 : Laporan Penerimaan	124
Lampiran A.4 : Laporan Pengeluaran	125
LAMPIRAN B : DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran B.1 : Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	126
Lampiran B.2 : Rekening Koran (RK).....	127
Lampiran B.3 : Nota.....	128
Lampiran B.4 : Kontrak Kerja	129
LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	
Lampiran C.1 : Bukti Penerimaan.....	130
Lampiran C.2 : Bukti Pengeluaran.....	131
Lampiran C.3 : History Kontrak	132
Lampiran C.4 : History Tagihan	133
Lampiran C.5 : Laporan Penerimaan	134
Lampiran C.6 : Laporan Pengeluaran	135
Lampiran C.7 : Mutasi Penerimaan dan Pengeluaran.....	136
LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	
Lampiran D.1 : Data Pemberi Kerja	137
Lampiran D.2 : Data Data Pekerjaan	138
Lampiran D.3 : Data Kontrak.....	139
Lampiran D.4 : Data Detail Transaksi	140
Lampiran D.5 : Data Akun Penagihan	141
Lampiran D.6 : Data Tagihan.....	142

Lampiran D.7 : Data Penerimaan..... 143

Lampiran D.8 : Data Pengeluaran..... 144

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

Lampiran E.1 : Surat Permohonan Riset..... 145

Lampiran E.2 : Surat Balasan Permohonan Riset 146

Lampiran E.3 : Surat Keterangan Selesai Riset 147

LAMPIRAN H : SELESAI REVISI.....148

LAMPIRAN I : KARTU KONSULTASI149

LAMPIRAN J : BIODATA PENULIS SKRIPSI150

