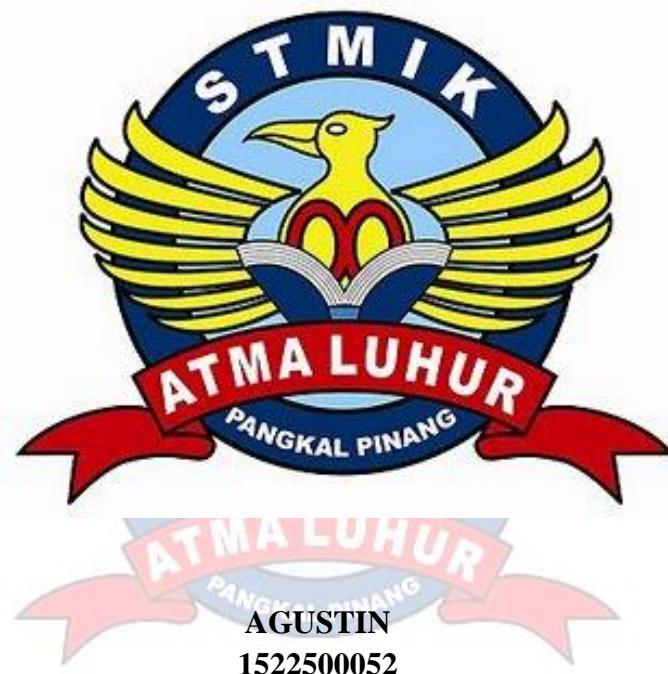


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN MODEL FAST DI PT NADIRA
UTAMA JAYA**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKAL PINANG
2019**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN MODEL FAST DI PT NADIRA
UTAMA JAYA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

AGUSTIN

1522500052

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKAL PINANG
2019**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522500052

Nama : Agustin

Judul Skripsi : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN MODEL FAST DI PT NADIRA UTAMA JAYA**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 29 Juni 2019



(Agustin)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN MODEL FAST DI PT NADIRA
UTAMA JAYA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

AGUSTIN

1522500052

Telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji

Pada Tanggal 05 Juli 2019

Anggota Pengaji

Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 0212068601

Dosen Pembimbing

Hamidah, M.Kom
NIDN.0210048302

Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN.0211108306

Ketua Pengaji

Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN.0218018402

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 12 Juli 2019

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) Pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa Laporan Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana,S.T., M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Hamidah, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing
7. Orang Tua tercinta yang selalu memberikan sprite dan doa untuk terus menyelesaikan skripsi
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2015 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membala kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 29 Juni 2019

Penulis

ABSTRACT

In the competitive world of business, service to customers is highly prioritized, such as timeliness, abundant access to facilities obtained by customers and other facilities that can increase production of revenue to make a company far better including PT Nadira Utama Jaya. The author found several difficulties, especially checking transaction data, recording borrowing and returning data because the data was written in a ledger. The development of this website-based car rental system uses the fast model. with the fast model used for system development, the process will become more organized and the schedule becomes more erratic. In developing this system, the tools used are UML (unified modelling language). The results of developing the system at PT Nadira Utama Jaya can facilitate customers in car rental, give satisfaction to customers in accessing the information needed, improve employee performance in service with website-based media and facilitate companies in running their business and reduce problems that disrupt the business of this company.

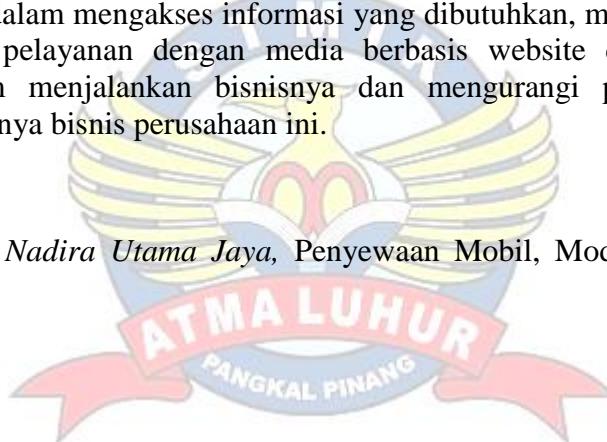
Keywords: PT Nadira Utama Jaya, Car Rental, Fast Model, Customer, Information System



ABSTRAKSI

Dalam persaingan dunia bisnis pelayanan terhadap pelanggan sangat diutamakan, seperti ketepatan waktu, banyaknya akses kemudahan yang didapat oleh pelanggan serta kemudahan-kemudahan lain yang dapat meningkatkan produksi pendapatan untuk menjadikan sebuah perusahaan jauh lebih baik termasuk PT Nadira Utama Jaya. Penulis menemukan beberapa kesulitan khususnya melakukan pengecekan data transaksi, pecatatan data peminjaman dan pengembalian mobil dikarenakan data ditulis dalam sebuah buku besar. Pengembangan sistem penyewaan mobil berbasis website ini menggunakan model Fast. dengan model Fast yang dipakai untuk pengembangan sistem proses akan menjadi lebih teratur dan jadwal menjadi lebih menentu. Dalam pengembangan sistem ini Tools yang digunakan yaitu UML(unified modeling language). Hasil pengembangan sistem di PT Nadira Utama Jaya dapat mempermudah customer dalam melakukan penyewaan mobil, memberikan kepuasan kepada customer dalam mengakses informasi yang dibutuhkan, meningkatkan kinerja karyawan dalam pelayanan dengan media berbasis website dan mempermudah perusahaan dalam menjalankan bisnisnya dan mengurangi permasalahan yang mengganggu jalannya bisnis perusahaan ini.

Kata Kunci : *PT Nadira Utama Jaya, Penyewaan Mobil, Model Fast, Customer, Sistem Informasi.*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACTION.....	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Latar Belakang	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	7
2.3 UML(Unified Modeling Language)	7
2.3.1 Activity Diagram.....	7
2.3.2 Use Case Diagram.....	7
2.3.3 Package Diagram	7
2.3.4 Squence Diagram	7
2.3.5 Class Diagram	8
2.3.6 Deployment Diagram.....	8
2.4 Tools Pengembangan Sistem.....	8
2.4.1 ERD(Entity Relationship Diagram	8
2.4.2 Transformasi ERD ke LRS	8
2.4.3 LRS(Local Record Structure)	8
2.4.4 Table.....	9
2.4.5 Rancangan Layar.....	9
2.5 Pemodelan Fast(Freamwork For Application Of Systems Technology)	9
2.6 Software Pendukung.....	11
2.7 Konsep Dasar Penyewaan	13

2.8 Pengertian Penyewaan Mobil..... 13

2.9 Tinjauan Penelitian Terdahulu 14

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1 Model Pengembangan Sistem 16

3.2 Metode Pengembangan Sistem 17

3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem 17

BAB IV METODELOGI PENELITIAN

4.1 Sejarah Organisasi 19

 1 Visi dan Misi PT Nadira Utama Jaya..... 20

 2 Tugas Dan Wewenang 21

4.2 Analisa Proses Bisnis 23

 1 Proses Peminjaman 23

 2 Proses Transaksi Pembayaran 25

 3 Proses Pengembalian..... 26

 4 Proses Laporan Pendapatan Sewa Mobil..... 27

4.3 Analisa Masukan Dan Keluaran..... 27

 1 Analisa Dokumen Keluaran 27

 2 Analisa Dokumen Masukan 28

4.4 Identifikasi Kebutuhan 29

 1 Login Admin 29

 2 Entry Data Mobil..... 29

 3 Entry Supir 30

4 Cek Transaksi Pembayaran	30
5 Entry Data Pengembalian.....	30
6 Cetak Laporan Penyewaan Mobil	30
7 Entry Daftar Akun Customer	31
8 Login Customer.....	31
9 Lihat Data Mobil.....	31
10 Entry Data Penyewaan	31
11 Konfirmasi Bukti Pembayaran.....	32
12 Entry Sewa Supir	32
4.5 Package Diagram.....	32
4.6 Use Case Diagram.....	33
4.7 Deskripsi Use Case Diagram	34
1 Login Admin	34
2 Entry Data Mobil.....	34
3 Entry Supir	34
4 Cek Transaksi Pembayaran	34
5 Entry Data Pengembalian.....	35
6 Cetak Laporan Penyewaan Mobil	35
7 Entry Daftar Akun Customer	35
8 Login Customer.....	35
9 Lihat Data Mobil.....	36
10 Entry Data Penyewaan	36

11 Konfirmasi Bukti Pembayaran.....	36
12 Entry Sewa Supir	36
4.8 ERD(Entity Relationship Diagram)	37
4.9 Transformasi ERD Ke LRS	38
4.10 (LRS)Logical Relational Structure.....	39
4.11 Table.....	40
4.12 Spesifikasi Basis Data.....	42
4.12.1 Spesifikasi Basis Data Customer.....	42
4.12.2 Spesifikasi Basis Data Penyewaan Mobil	42
4.12.3 Spesifikasi Basis Data Mobil.....	43
4.12.4 Spesifikasi Basis Data Pembayaran.....	44
4.12.5 Spesifikasi Basis Data Sewa Supir	44
4.12.6 Spesifikasi Basis Data Supir.....	45
4.12.7 Spesifikasi Basis Data Pengembalian.....	46
4.12.8 Spesifikasi Basis Data User.....	46
4.12.9 Spesifikasi Basis Data Isi	47
4.13 Deployment Diagram.....	48
4.14 Class Diagram	48
4.15 Rancangan Antar Muka.....	49
1 Rancangan Keluaran.....	49
2 Rancangan Masukan.....	49
4.16 Rancangan Layar.....	63

1 Rancangan Layar Login	51
2 Rancangan Layar Dashboard	52
3 Rancangan Layar Entry Data Mobil	53
4 Rancangan Layar Entry Supir	54
5 Rancangan Layar Cek Pembayaran	55
6 Rancangan Layar Pengembalian Mobil	56
7 Rancangan Layar Cetak Laporan Penyewaan.....	56
8 Rancangan Layar Halaman Daftar Customer	57
9 Rancangan Layar Lihat Data Mobil.....	58
10 Rancangan Layar Entry Data Penyewaan	59
11 Rancangan Layar Entry Sewa Supir	60
12 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran	61
4.17 Sequence Diagram	62
4.17.1 Sequence Diagram Form Login Admin.....	62
4.17.2 Sequence Diagram Form Data Mobi	63
4.17.3 Sequence Diagram Form Supir.....	64
4.17.4 Sequence Diagram Cek Transaksi Pembayaran	65
4.17.5 Sequence Diagram Form Data Pengembalian	66
4.17.6 Sequence Diagram Form Cetak Laporan Penyewaan	67
4.17.7 Sequence Diagram Form Daftar Akun Customer.....	68
4.17.8 Sequence Diagram Form Login Customer	69
4.17.9 Sequence Diagram Form Lihat Data Mobil	70

4.17.10 Sequence Diagram Form Data Penyewaan	71
4.17.11 Sequence Diagram Form Sewa Supir.....	72
4.17.12 Sequence Diagram Form Konfirmasi Bukti Pembayaran	73

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN.....	76



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tabel Fase FAST	9
Gambar 4.1 Struktur Organisasi PT. Nadira Utama Jaya.....	20
Gambar 4.2 Analisa Proses Bisnis : Proses Peminjaman	24
Gambar 4.3 Analisa Proses Bisnis : Proses Transaksi Pembayaran.....	25
Gambar 4.4 Analisa Proses Bisnis : Proses Pengembalian	26
Gambar 4.5 Analisa Proses Bisnis : Proses Laporan Pendapatan Sewa Mobil	27
Gambar 4.6 Package Diagram.....	32
Gambar 4.7 Use Case Diagram Admin	33
Gambar 4.8 Use Case Diagram Customer.....	33
Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram (ERD).....	37
Gambar 4.10 Transformasi ERD Ke LRS	38
Gambar 4.11 Logical Relational Structure(LRS)	39
Gambar 4.12 Deployment Diagram	48
Gambar 4.13 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4.14 Rancangan Layar Login	51
Gambar 4.15 Rancangan Layar Dashboard	52
Gambar 4.16 Rancangan Layar <i>Entry Data Mobil</i>	53
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Entry Supir</i>	54
Gambar 4.18 Rancangan Layar <i>Cek Pembayaran</i>	55
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Entry Pengembalian Mobil</i>	56

Gambar 4.20 Rancangan Layar Cetak Laporan Penyewaan	57
Gambar 4.21 Rancangan Layar Halaman Daftar <i>Customer</i>	57
Gambar 4.22 Rancangan Layar Lihat Data Mobil	58
Gambar 4.23 Rancangan Layar <i>Entry</i> Penyewaan Mobil	60
Gambar 4.24 Rancangan Layar Sewa Supir	60
Gambar 4.25 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran	61
Gambar 4.26 Sequence Diagram <i>Form Login Admin</i>	62
Gambar 4.27 Sequence Diagram <i>Form Data Mobil</i>	63
Gambar 4.28 Sequence Diagram <i>Form Supir</i>	64
Gambar 4.29 Sequence Diagram <i>Form Cek Transaksi Pembayaran</i>	65
Gambar 4.30 Sequence Diagram <i>Form Data Pengembalian</i>	66
Gambar 4.31 Sequence Diagram <i>Form Cetak Laporan Penyewaan Mobil</i>	67
Gambar 4.32 Sequence Diagram <i>Form Daftar Akun Customer</i>	68
Gambar 4.33 Sequence Diagram <i>Form Login Customer</i>	69
Gambar 4.34 Sequence Diagram <i>Form Lihat Data Mobil</i>	70
Gambar 4.35 Sequence Diagram <i>Form Data Penyewaan</i>	71
Gambar 4.36 Sequence Diagram <i>Form Sewa Supir</i>	72
Gambar 4.37 Sequence Diagram <i>Form Konfirmasi Bukti Pembayaran</i>	73

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel <i>Customer</i>	40
Tabel 4.2 Tabel Penyewaan mobil	40
Tabel 4.3 Tabel Mobil	40
Tabel 4.4 Tabel Sewa Supir	40
Tabel 4.5 Tabel Pembayaran	41
Tabel 4.6 Tabel Supir	41
Tabel 4.7 Tabel Pengembalian	41
Tabel 4.8 Tabel User	41
Tabel 4.9 Tabel Isi.....	41
Tabel 4.9 Struktur Customer	42
Tabel 4.10 Struktur Penyewaan Mobil.....	43
Tabel 4.11 Struktur Mobil	44
Tabel 4.12 Struktur Pembayaran	44
Tabel 4.13 Struktur Sewa Supir	45
Tabel 4.14 Struktur Supir	45
Tabel 4.15 Struktur Pengembalian	46
Tabel 4.16 Struktur User	47
Tabel 4.17 Struktur Isi.....	47

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*

Start Point



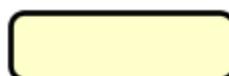
Simbol untuk memulai activity diagram.

End Point



Simbol untuk mengakhiri activity diagram.

Activity



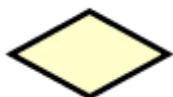
Menggambarkan proses bisnis.

Transition



Menunjukkan aliran arah dari aktivitas proses bisnis.

Decision

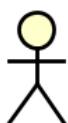


Menggambarkan keputusan atau pilihan



Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari sistem sehingga pengguna sistem dapat mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan user case.

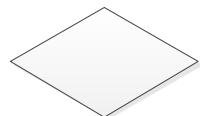
Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

Entitas



Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem

Relasi



Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity

Garis Penghubung

Garis Penghubung antara entitas dan relasi.

Simbol Sequence Diagram

Actor



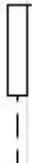
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

Activity

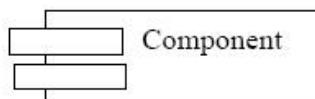
Menggambarkan sebuah pengambaran dari form.

Control Class	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
A Focus of Control & A life Line	Menggambarkan tempat mulai dan berakhir sebuah message.
	
A Message	Menggambarkan pengiriman pesan.
	
Simbol Class Diagram	
Class	Menggambarkan dari class name, atribut, atau property ataupun data dan method atau function atau behavior.
	
Association	Menggambarkan hubungan objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah
	
Agregation	Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek, merupakan bagian dari obyek lain.
	

Simbol Deployment

Diagram

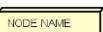
Component



Pada deployment diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan di dalam node untuk memastikan keberadaan mereka

Node

Node menggambarkan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk node digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.



Association



Sebuah association digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengindikasi jalur komunikasi antara elemen-elemen hardware.



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 <i>Transport Ceklist</i>	76
Lampiran A-2 Laporan Pendapat Sewa Mobil.....	77
Lampiran B-1 Data <i>Customer</i>	78
Lampiran B-2 Data Mobil.....	79
Lampiran C-1 Cetak Laporan Penyewaan Mobil.....	80
Lampiran D-1 Data Mobil	80
Lampiran D-2 Data Supir	81
Lampiran D-3 Data Pengembalian	81
Lampiran D-4 Data Daftar Customer.....	82
Lampiran D-5 Data Penyewaan	83
Lampiran E Konsultasi	84
Lampiran F Surat Riset	85
Lampiran G Biodata	86