

**SISTEM INFORMASI MUTASI KENDARAAN KELUAR
DAERAH BERBASIS WEB
DI POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019**

**SISTEM INFORMASI MUTASI KENDARAAN KELUAR
DAERAH BERBASIS WEB
DI POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
APRILITA

1522500089

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2019

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1522500089

Nama : Aprilita

Judul skripsi : SISTEM INFORMASI MUTASI KENDARAAN
KELUAR DAERAH BERBASIS WEB
DI POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang



(Aprilita)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MUTASI KENDARAAN KELUAR DAERAH
BERBASIS WEB**

DI POLDA KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aprilita

1522500089

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 03 Juni 2019

Anggota Penguji



Fitriyani, M.Kom

NIDN. 0220028501

Kaprodi Sistem Informasi



Okkita Rizan, M.Kom

NIDN. 0211108306

Dosen Pembimbing



Marini, M.Kom

NIDN.0212037801

Ketua Penguji



Sujono, M.Kom

NIDN. 0211037702

Skripsi ini Telah Diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 03 Juni 2019

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi pada Polda Kepulauan Bangka Belitung yang beralamat di Jalan Pulau Bangka Kecamatan Bukit Intan Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus di tempuh untuk menyelesaikan Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul dalam penulisan laporan tugas akhir adalah **“Sistem Informasi Mutasi Kendaraan Keluar Daerah Berbasis Web Di Polda Kepulauan Bangka Belitung”**.

Penulis menyadari pula bahwa Laporan Skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, serta kemudahan dan pertolongan yang dilimpahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.
2. Kedua orang tua saya, mertua saya, suami saya dan keluarga besar saya yang telah memberikan kasih sayang, dukungan, serta do'a yang selalu dipanjatkan kepada Allah SWT agar saya bisa menyelesaikan studi dengan baik.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Okita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Marini M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.

6. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umum dan teman-teman mahasiswa / mahasiswi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang

Pangkalpinang 24 April 2019

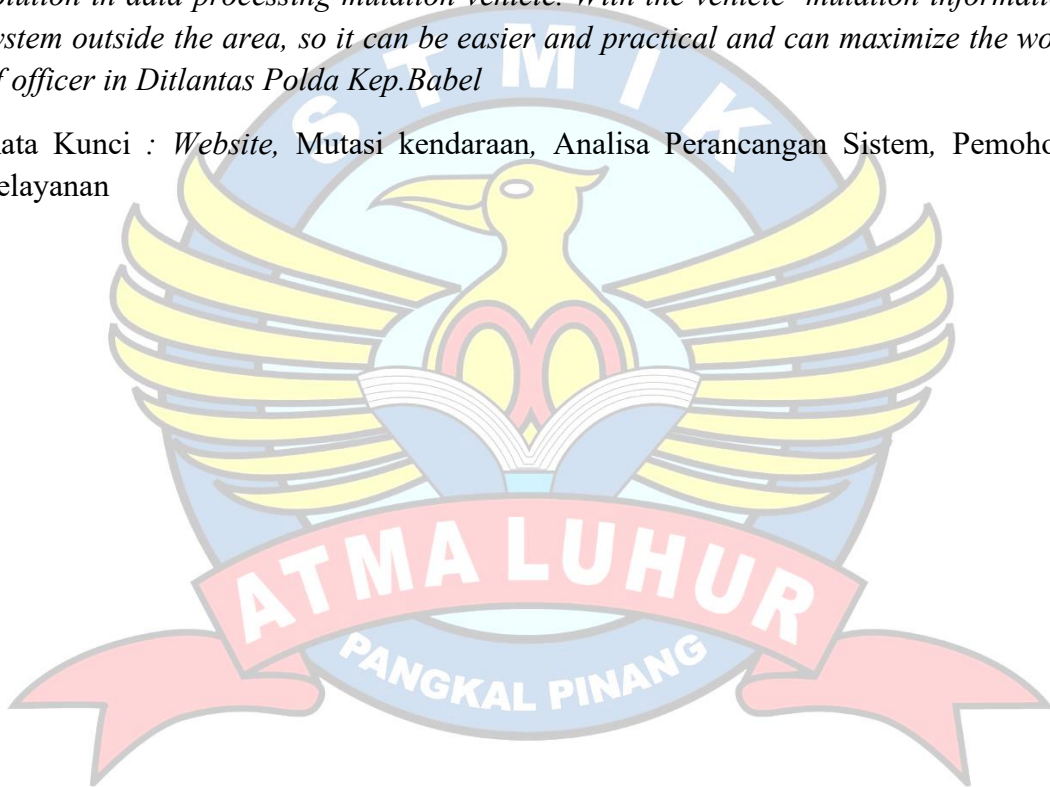
penulis



ABSTRACT

The development of information and communication technology today has evolved very rapidly and has affected almost every aspect of human life. In the era of information technology is characterized by its speed and ease to get the information needed. In general, the existing information system in the Ditlantas Polda Kep.Babel is a system that operates in several fields one of which is vehicle mutation manually. Because there is a lack of an existing system, therefore it is necessary to find an alternative in handling csuch data. If we look together, the computer is the best solution in data processing mutation vehicle. With the vehicle mutation information system outside the area, so it can be easier and practical and can maximize the work of officer in Ditlantas Polda Kep.Babel

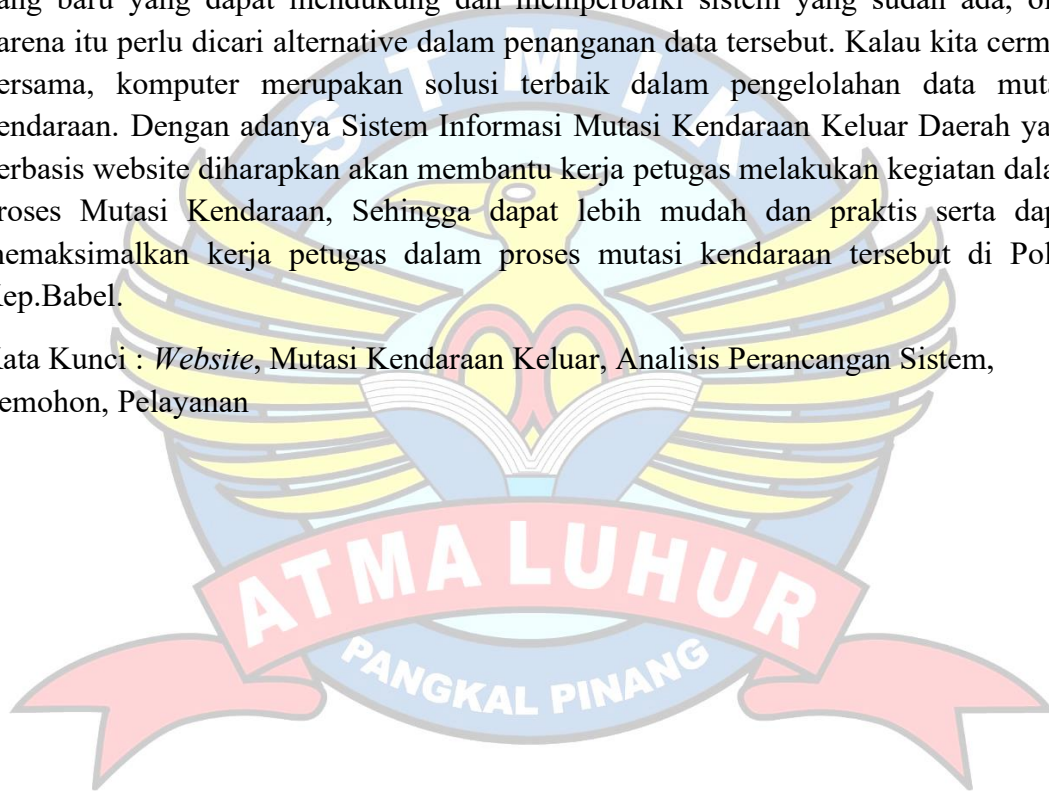
Kata Kunci : *Website, Mutasi kendaraan, Analisa Perancangan Sistem, Pemohon, Pelayanan*



ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dewasa ini telah berkembang sangat pesat dan hampir telah mempengaruhi semua aspek kehidupan manusia. Dalam era teknologi informasi ini ditandai dengan kecepatan dan kemudahan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Secara umum, sistem informasi yang ada di Diltantas Polda Kep.Babel adalah sebuah sistem yang bergerak dalam beberapa bagian salah satunya mutasi kendaraan keluar secara manual. Karena ada kekurangan dalam sistem yang sudah ada, maka diharapkan adanya suatu sistem yang baru yang dapat mendukung dan memperbaiki sistem yang sudah ada, oleh karena itu perlu dicari alternative dalam penanganan data tersebut. Kalau kita cermati bersama, komputer merupakan solusi terbaik dalam pengolahan data mutasi kendaraan. Dengan adanya Sistem Informasi Mutasi Kendaraan Keluar Daerah yang berbasis website diharapkan akan membantu kerja petugas melakukan kegiatan dalam proses Mutasi Kendaraan, Sehingga dapat lebih mudah dan praktis serta dapat memaksimalkan kerja petugas dalam proses mutasi kendaraan tersebut di Polda Kep.Babel.

Kata Kunci : *Website*, Mutasi Kendaraan Keluar, Analisis Perancangan Sistem, Pemohon, Pelayanan



DAFTAR ISI

	HALAMAN
KATA PENGHANTAR.....	i
ABSTRACT.....	iii
ABSTRAKSI.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.6 Sistematika Penulisan Laporan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Konsep Dasar Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Analisa Berorientasi Objek.....	Error! Bookmark not defined.

2.2.1 Unifield Modeling Language (UML).....	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Activity Diagram	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 Analisa Dokumen Keluaran.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 Analisa Dokumen Masukan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 Use Case Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.6 Sequence Diagram	Error! Bookmark not defined.
2.2.7 Class Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
2.2.8 Package Diagram	Error! Bookmark not defined.
2.3 Perancangan Berorientasi Objek.....	Error! Bookmark not defined.
2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	Error! Bookmark not defined.
2.3.2 Logical Record Structure (LRS).....	Error! Bookmark not defined.
2.3.3 Tabel / Relasi	Error! Bookmark not defined.
2.3.4 Spesifikasi Basis Data	Error! Bookmark not defined.
2.4 Sistem Informasi Manajemen Mutasi Kendaraan Keluar Daerah	Error!
Bookmark not defined.	
2.4.1 Definisi Sistem Informasi Mutasi Kendaraan Keluar Daerah	Error!
Bookmark not defined.	
2.5 Pemrograman Berbasis Website	Error! Bookmark not defined.
2.5.1 Database	Error! Bookmark not defined.
2.5.2 Pengertian Web.....	Error! Bookmark not defined.
2.5.3 PHP	Error! Bookmark not defined.
2.5.4 Xampp	Error! Bookmark not defined.
2.5.5 MySQL.....	Error! Bookmark not defined.
2.5.6 Sublime Text.....	25
2.5.7 Java.....	25
2.5.8 PHpMyAdmin.....	Error! Bookmark not defined.
2.6 Penelitian Terdahulu	Error! Bookmark not defined.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2 Metode Penelitian Dalam Pengembangan Perangkat Lunak	Error! Bookmark not defined.
3.3 Tools Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.

BAB IV ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Sejarah Berdirinya Ditlantas.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1 Visi Dan Misi Polda Kep.Babel.....	Error! Bookmark not defined.
4.2 Struktur Organisasi Ditlantas Polda Kep. Babel...	Error! Bookmark not defined.
4.3 Jabaran Tugas Dan Wewenang.....	Error! Bookmark not defined.
4.4 Analisis Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.4.1 Analisa Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
4.4.2 Analisa Hasil Solusi	Error! Bookmark not defined.
4.4.3 Analisa Masalah Sistem yang berjalan.....	Error! Bookmark not defined.
4.4.4. Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	Error! Bookmark not defined.
4.5. Desain Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.5.1 Desain Sistem Usulan.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.1.1 Package Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.1.2 Use Case Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.5.1.3 Deskripsi Use Case	Error! Bookmark not defined.
4.5.1.4 Rancangan Keluaran.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.1.5 Rancangan Masukan.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.2. Desain Basis Data.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.2.1 ERD (Entity Relationshi[p Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.2.2 Transformasi ERD ke LRS	Error! Bookmark not defined.
4.2.2.3 LRS (Logical record Structure).....	Error! Bookmark not defined.
4.5.2.4 Tabel	Error! Bookmark not defined.
4.5.1.5 Spesifikasi Basis Data.....	Error! Bookmark not defined.

4.5.1.6 Class Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.5.3 Desain Layar Antar Muka.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.3.1 Struktur Tampilan.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.3.2 Rancangan Layar	80
4.5.3.3 Sequence Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.5.3.4 Deployment Diagram.....	Error! Bookmark not defined.

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2 Saran	Error! Bookmark not defined.

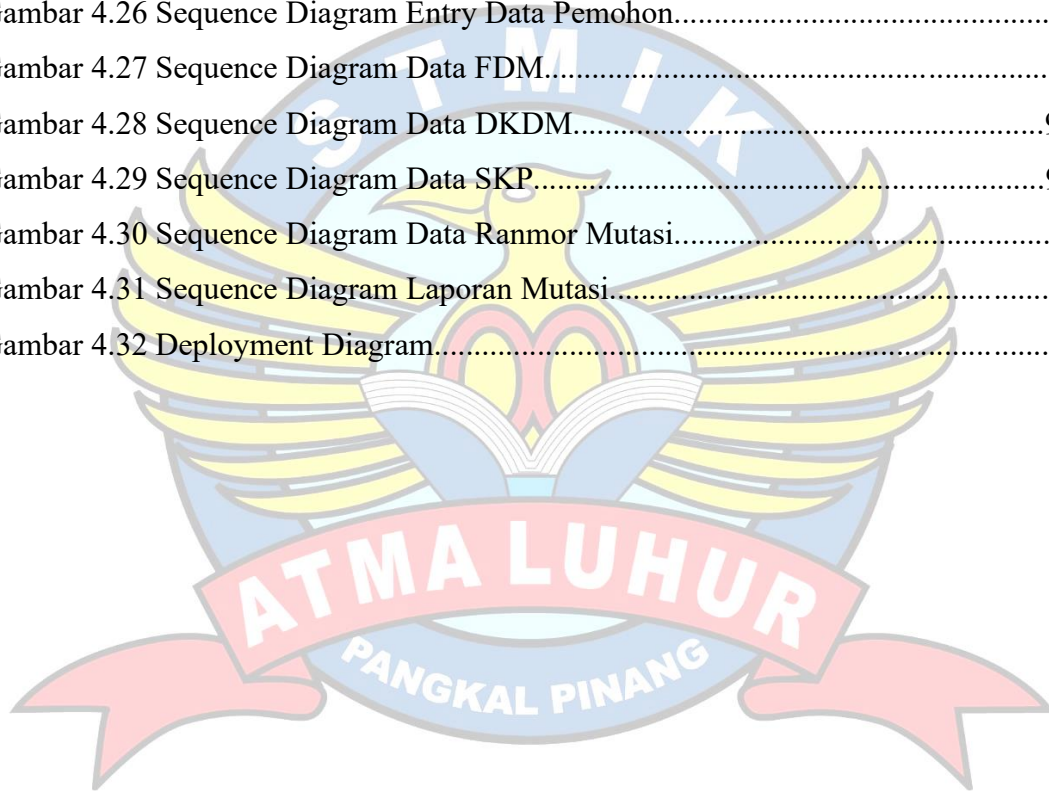
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A ANALISA KELUARAN SISTEM BERJALAN	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN B ANALISA MASUKAN SISTEM BERJALAN .	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET..	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Package Diagram.....	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	34
Gambar 4.2 Activity Diagram Mutasi Kendaraan Keluar.....	41
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Pencetakan Mutasi Kendaraan Keluar.....	42
Gambar 4.4 Activity Diagram Laporan Mutasi Kendaraan Keluar.....	43
Gambar 4.5 Package Diagram.....	51
Gambar 4.6 Use Case Diagram Master.....	52
Gambar 4.7 Use Case Diagram Transaksi.....	53
Gambar 4.8 Use Case Diagram Laporan.....	54
Gambar 4.9 Diagram ERD.....	62
Gambar 4.10 Diagram Transformasi ERD ke LRS.....	63
Gambar 4.11 Diagram LRS.....	64
Gambar 4.12 Class Diagram.....	77
Gambar 4.13 Rancangan Layar Struktur Tampilan antar muka.....	78
Gambar 4.14 Rancangan Layar login.....	79
Gambar 4.15 Rancangan Layar Menu Utama.....	80
Gambar 4.16 Rancangan Layar Data Kendaraan.....	81
Gambar 4.17 Rancangan Layar Data Jenis Surat.....	82
Gambar 4.18 Rancangan Layar Data Pemohon.....	83

Gambar 4.19 Rancangan Layar Data FDM.....	84
Gambar 4.20 Rancangan Layar Data DKDM.....	85
Gambar 4.21 Rancangan Layar Data SKP.....	86
Gambar 4.22 Rancangan Layar Data Ranmor Mutasi.....	87
Gambar 4.23 Rancangan Layar Laporan Mutasi.....	88
Gambar 4.24 Sequence Diagram Kendaraan.....	89
Gambar 4.25 Sequence Diagram Entry Data Jenis.....	90
Gambar 4.26 Sequence Diagram Entry Data Pemohon.....	91
Gambar 4.27 Sequence Diagram Data FDM.....	92
Gambar 4.28 Sequence Diagram Data DKDM.....	93
Gambar 4.29 Sequence Diagram Data SKP.....	94
Gambar 4.30 Sequence Diagram Data Ranmor Mutasi.....	95
Gambar 4.31 Sequence Diagram Laporan Mutasi.....	96
Gambar 4.32 Deployment Diagram.....	97



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pemohon.....	65
Tabel 4.2 FDM.....	65
Tabel 4.3 Surat Resi.....	65
Tabel 4.4 Kendaraan.....	66
Tabel 4.5 Jenis.....	66
Tabel 4.6 Masuk.....	66
Tabel 4.7 DKDM.....	67
Tabel 4.8 SKP.....	67
Tabel 4.9 Ranmor Mutasi.....	67
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Pemohon.....	68
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data FDM.....	69
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Kendaraan.....	70
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data DKDM.....	71
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Masuk.....	72
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Jenis.....	73
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data SKP.....	74
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Ranmor Mutasi.....	75
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Surat Resi.....	76

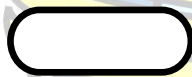
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start Point

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



Activites

Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja



Decision

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



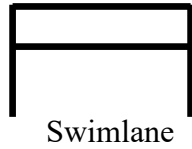
Penggabungan

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

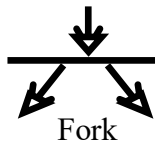


End Point

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

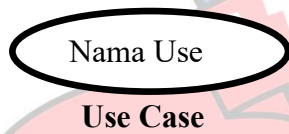


Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.



Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.

2. Simbol Use Case Diagram





Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagian unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau faktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama *use case*.




Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.

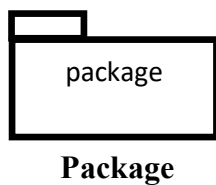
Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor.


Association Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.


Extend <<extend>> Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa *use case* tambahan itu sendiri. Mirip dengan prinsip *inheritance* pada pemrograman berorientasi obyek. Biasanya *use case* tambahan memiliki nama depan yang sama dengan *use case* yang ditambahkan.

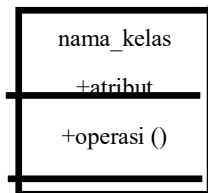

Generalization Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

3. Simbol Package Diagram



Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

4. Simbol Class Diagram



Kelas pada struktur sistem

Class



Interface

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi obyek.



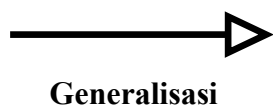
Association

Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.



Directed association

Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai *multiplicity*.



Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-
spesialisasi (umum-khusus).



Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan
antarkelas



Relasi antarkelas dengan makna semua-
bagian(*whole-part*)

5. Simbol Sequence Diagram



Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



Lifeline

Menyatakan kehidupan suatu objek.



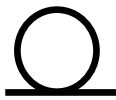
Digunakan untuk menggambarkan sebuah *form*.

Boundary



Digunakan untuk menghubungkan *boundary* dengan tabel

Control Class



Entry Class

Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

Nama Objek:

Nama Kelas

Menyatakan obyek yang berinteraksi pesan

Object

<<Create>>

Menyatakan suatu obyek membuat obyek lain, arah panah mengarah pada obyek yang dibuat.

Pesan Tipe Create

1 : masukan

Menyatakan bahwa suatu obyek mengirimkan data/masukan/informasi ke obyek lainnya, arah panah mengarah pada obyek yang dikirim.

Pesan Tipe Send

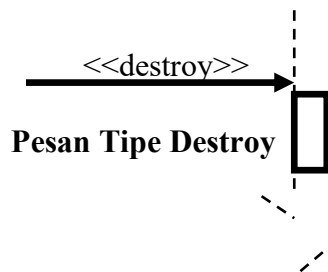
1 : keluaran

Menyatakan bahwa suatu obyek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode

Pesan Tipe Return

menghasilkan suatu kembalian ke obyek tertentu, arah panah mengarah pada obyek yang menerima kembalian.

Menyatakan suatu obyek mengakhiri hidup obyek lain, arah panah mengarah pada obyek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada *destroy*.



6. Simbol ERD

Nama_Entitas

Entity

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.

Nama_atribut

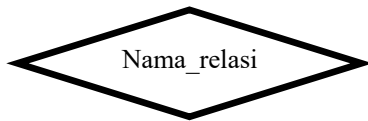
Atribut

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas

Nama_kunci
primer

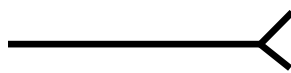
Atribut Kunci Primer

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan, biasanya berupa id, kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik(berbeda tanpa ada yang sama)



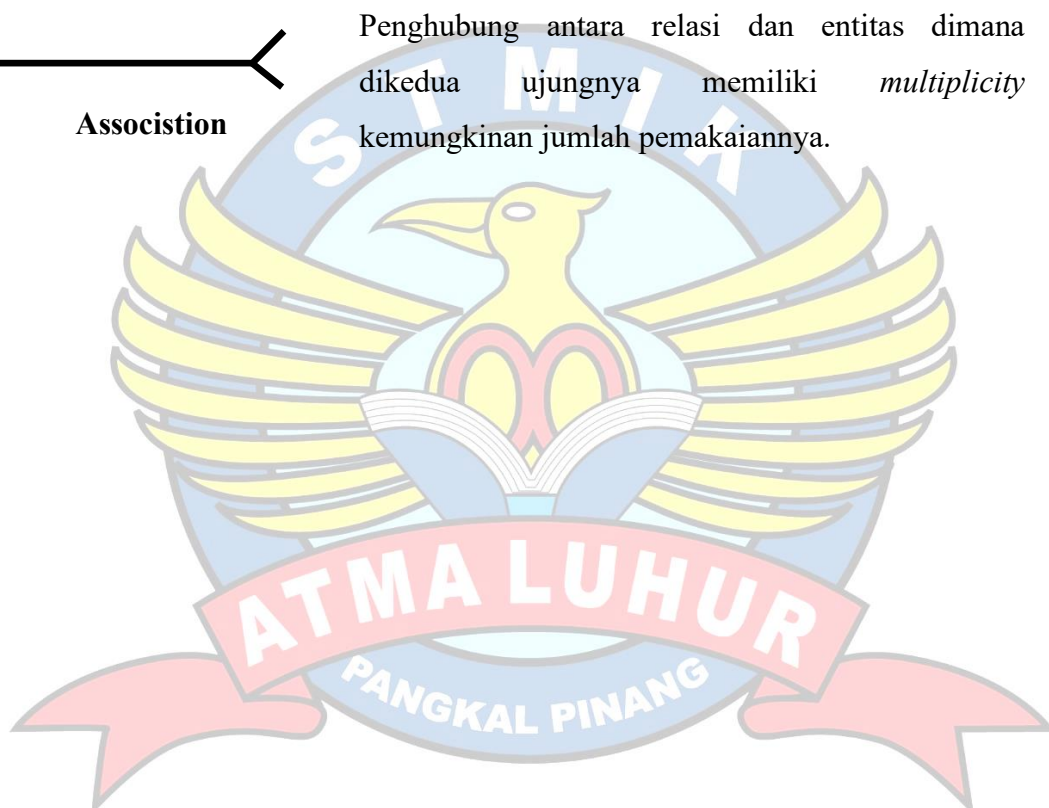
Relasi yang menghubungkan antara entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.

Relasi



Association

Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaiannya.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Analisa Keluaran.....	101
Lampiran A-1 : DKDM.....	102
Lampiran A-2 : SKP.....	103
Lampiran A-3 : Ranmor Mutasi.....	104
Lampiran A-4 : Laporan Mutasi.....	105
LAMPIRAN B : Analisa Masukan.....	106
Lampiran B-I Data Pemohon (KTP Tujuan).....	107
Lampiran B-2 Data Kendaraan (STNK).....	108
Lampiran B-3 Data Jenis Surat.....	109
LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran.....	110
Lampiran C-1 FDM.....	111
Lampiran C-2 DKDM.....	112
Lampiran C-3 SKP.....	113
Lampiran C-4 Ranmor Mutasi.....	114
Lampiran C-5 Laporan Mutasi.....	115
LAMPIRAN D : Rancangan Masukan.....	116
Lampiran D-1 Data Pemohon.....	117
Lampiran D-2 Data Kendaraan.....	118
Lampiran D-3 Jenis Surat.....	119
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET.....	120
LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN.....	122
LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS.....	123

