

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah merupakan salah satu sarana penunjang pendidikan yang memiliki fungsi yang sangat penting sebagai tempat untuk mencari ilmu. Sekolah juga merupakan tempat berinteraksi antara murid dengan guru serta berperan penting sebagai tempat untuk mendidik dan melatih siswa dengan tujuan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa. Dalam instansi pemerintahan yang bergerak di bidang pendidikan, sekolah juga merupakan modal dasar untuk membangun Sumber Daya Manusia yang handal sejak dini. Peningkatan mutu pendidikan ditandai oleh kemampuannya dalam memenuhi kebutuhan masyarakat. Karena itu, mutu pendidikan harus dilihat dari seluruh aspek, termasuk didalamnya menyangkut tingkat kemampuan lulusnya.

Perkembangan teknologi pada era globalisasi sekarang ini berkembang cukup pesat dalam tujuan untuk memenuhi kebutuhan manusia yang beraneka ragam. Salah satu contoh yang sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri lagi bahwa perkembangan teknologi seperti komputer saat ini yang mempunyai peranan penting dalam berbagai bidang salah satunya adalah bidang pendidikan. dalam penerimaan siswa baru memiliki persyaratan, seperti biodata siswa, akta kelahiran, kartu keluarga dan KTP yang biasanya sekolah tersebut masih mendata secara manual sehingga hal tersebut dinilai kurang efektif karena hal tersebut, penulis tertarik membuat suatu aplikasi yang dapat membantu baik pihak sekolah ataupun pihak siswa agar mempermudah dalam pemrosesan penerimaan siswa baru di SD Negeri 62 Pangkalpinang Dari tahun ketahun jumlah calon siswa yang mendaftar di SD Negeri 62 Pangkalpinang makin meningkat. Dimana setiap calon siswa dapat mendaftar dengan ketentuan-ketentuan yang telah disepakati oleh pihak sekolah tersebut.

Munculnya ide untuk membuat sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL. Dengan sistem ini sekolah atau panitia dapat mengelolah pelaksanaan penerimaan siswa baru berbasis web.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, pada penulisan ini penulis membangun sistem informasi penerimaan siswa baru di SD Negeri 62 Pangkalpinang. Adapun judul yang akan diimplementasikan dalam penelitian yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SD NEGERI 62 PANGKALPINANG BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN MODEL FAST”**

1.2 Rumusan Masalah

Adapun Rumusan Masalah yang ada di Sekolah SD Negeri 62 Pangkalpinang yaitu :

Bagaimana merancang sistem informasi penerimaan siswa baru di SD Negeri 62 Pangkalpinang agar terkomputerisasi .

1.3 Batasan Masalah

Untuk membantu memudahkan pihak sekolah dalam pengembangan penerimaan siswa baru di SD Negeri 62 Pangkalpinang ini Adapun Batasan Masalah yang dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang akan dibangun ini hanya sampai proses pendaftaran siswa tidak menjelaskan sampai masuk kelas, masuk ataupun pindah.
2. Rancangan sistem informasi penerimaan peserta didik baru ini menggunakan data-data yang telah diperoleh dari SD Negeri 62 Pangkalpinang.
3. Model yang digunakan pada rancangan ini menggunakan model *fast* dengan dibatasi hanya pada tahap analisa dan perancangan berorientasi obyek dan terstruktur.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berikut ini merupakan tujuan penelitian dari Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan siswa Baru pada SD Negeri 62 Pangkalpinang Berbasis Web adalah sebagai berikut:

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem informasi penerimaan siswa baru agar dapat dapat memudahkan Panitia PSB dalam penerimaan siswa baru.
2. Mengidentifikasi kelemahan dan kelebihan sistem yang sedang berjalan.
3. Membuat sebuah sistem informasi penerimaan peserta didik baru agar dapat memudahkan dalam menyimpan data sehingga lebih efektif dan efisien.

Manfaat :

a. Bagi Penulis

1. Menambah wawasan dan pengalaman penulis dalam bidang teknologi dan informasi, bahasa dan pemrograman web dan hal-hal yang berkaitan dengan rancangan sistem.
2. Mengetahui sistem yang berjalan di tempat obyek yang diteliti.

b. Bagi Masyarakat

1. Memberikan kemudahan bagi calon peserta didik baru dalam memperoleh informasi yang berkaitan dengan penerimaan siswa baru.
2. Memberikan kemudahan bagi penerimaan siswa baru dalam hal mendaftarkan diri sebagai calon peserta didik baru tanpa harus mendatangi sekolah, karena dapat diakses dimanapun.

c. Bagi Sekolah

1. Untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi pada pelaksanaan peserta didik baru .
2. Memudahkan pihak sekolah dalam memberikan informasi yang dibutuhkan calon peserta didik.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian berorientasi obyek menggunakan model *FAST* dengan enam tahapan yaitu :

1. *Scope Definition (Definisi Lingkup)*
2. *Problem Analysis (Analisis Permasalahan)*
3. *Requirements Analysis (Analisis Kebutuhan)*
4. *Decision Analysis (Analisis Keputusan)*
5. *Physical Design (Desain Logis)*

Sistem basis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Entity Relationship Diagram (ERD). Sedangkan tools menggunakan UML(*Unified Modeling Language*)

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini meliputi : Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, Tinjauan Penelitian Terdahulu, dan Sistematika Penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori meliputi : Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem, Klasifikasi Sistem, Pengertian Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek, Entity Relationship Diagram (ERD), Logical Record Structure (LRS), Transformasi ERD ke LRS, Modek Pengembangan Sistem, Pengembangan Sistem Berbasis Web, Teori Pendukung, Penelitian Terdahulu,

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisikan tentang Metode *Object Oriented Programing (OOP)* dan Terstruktur, Model Pengembangan Sistem *Fast*, Tools Pengembangan Sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisikan tentang Tinjauan Organisasi, Proses Bisnis, Identifikasi Kebutuhan, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, Transormasi *ERD* ke *LRS*, Logical Record Diagram (*LRS*), Tabel, Spesifikasi Basis Data, *Class Diagram*, Rancangan Layar, *Sequence Diagram*, *Deployment Diagram*.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran, Daftar Pustaka, serta Beberapa Lampiran Berkas Yang Digunakan Dalam Penelitian Ini.