

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan dalam pengertian sederhana, memiliki arti sebuah koleksi buku dan majalah. Perpustakaan dapat juga diartikan sebagai kumpulan informasi yang bersifat ilmu pengetahuan, hiburan, rekreasi dan ibadah yang merupakan kebutuhan hakiki manusia. SMP Negeri 1 Pemali adalah salah satu sekolah menengah pertama yang berada di Air Ruay kecamatan Pemali. Di sekolah tersebut juga terdapat perpustakaan, yang mempunyai banyak koleksi buku. Namun dalam hal pendataan buku, pencatatan transaksi peminjaman buku, pencatatan transaksi pengembalian buku, dan perhitungan denda jika siswa terlambat mengembalikan buku masih dilakukan secara manual oleh bagian pustakawan, yaitu dengan mencatat di dalam buku. Hal ini mengakibatkan proses di dalam perpustakaan tidak berjalan dengan cepat.

Maka dari itu perlunya dibuat Sistem Informasi berbasis web di Perpustakaan SMP Negeri 1 Pemali ini bertujuan mempermudah setiap anggota untuk mendapatkan informasi atau bahan bacaan yang dibutuhkan. Manfaat sistem informasi ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan kepada pengguna perpustakaan dan memperlancar proses administrasi menjadi lebih cepat, akurat dan meminimalkan kesalahan dalam pengolahan data. Perancangan dan pengembangan sistem informasi berbasis web inilah yang menjadi latar belakang penulisan skripsi ini dan membuat perpustakaan di SMP Negeri 1 Pemali ini menjadi perpustakaan yang lebih maju.

Oleh karena itu penulis akan melakukan penelitian dengan judul RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMP NEGERI 1 PEMALI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST. diharapkan bagian pustakawan akan lebih mudah untuk melakukan pencatatan data anggota, cetak kartu anggot, buku baru, peminjaman buku oleh anggota, pengembalian buku, dan laporan secara periodik kepada kepala perpustakaan

maupun kepada kepala sekolah, dengan mudah tanpa harus menulis secara manual di buku besar.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, dapat dibuat suatu rumusan masalah, yaitu : Bagaimana membuat dan merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 1 Pemali berbasis web yang dapat mempermudah petugas perpustakaan untuk melakukan pengolahan data ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan skripsi ini, memiliki batasan masalah sebagai berikut: Aplikasi yang dibuat ini dapat menyajikan informasi bagi siswa, guru ataupun pihak administrasi perpustakaan itu sendiri. Informasi – informasi itu pendaftaran anggota peminjaman buku, pengembalian buku, laporan data buku, laporan peminjaman buku dan laporan pengembalian buku.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan dan manfaat penelitian adalah :

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien.
2. Proses pemeliharaan data perpustakaan dapat dilakukan dengan media komputer dan data perpustakaan dapat terdokumentasi dengan baik.
3. Pengecekan ketersediaan buku dan pemesanan dapat dilakukan secara online.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan pelayanan perpustakaan kepada siswa-siswa “SMP NEGERI 1 PEMALI”
2. Mempermudah untuk pencarian, peminjaman, dan pemeliharaan data di perpustakaan.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Penyusunan laporan ini dibagi menjadi beberapa bab dan setiap bab berisi uraian-uraian mengenai usulan pemecahan masalah serta berurutan dimana satu sama lain saling berkaitan. Adapun sistematika penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori umum dan khusus. Pada bab ini juga dituliskan tentang tool/software ( komponen ) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

##### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan mengenai metodologi penelitian yang digunakan model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian dalam pengembangan perangkat lunak dan alat bantu pengembangan sistem.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang proses bisnis, *activity diagram*, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram*, ERD (*Entity Relationship Diagram*), transformasi ERD ke LRS, LRS (*Logikal Record Structure*), tabel dan spesifikasi basis data, rancangan tampilan.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan skripsi yang berisikan daftar pustaka, lampiran-lampirannya, serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan SMP Negeri 1 Pemali khususnya pada sistem informasi perpustakaan.



