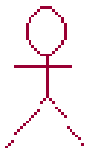
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

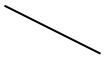
b. Use Case

Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note

Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend

Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

f. Association Include

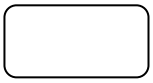
Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

2. Activity Diagram

a. Start Point

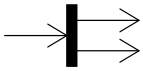
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



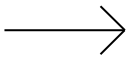
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

c. Fork



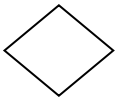
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point

Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane

Menggambarkan sebuah cara untuk mengelempokan *activity*

3. Sequence Diagram

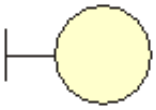
a. An Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Mengganbarkan sebuah penggambaran dari form

d. Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

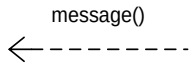
e. A focus Of Control & A life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah massage

f. A massage

A Message() Menggambarkan Pengiriman Pesan

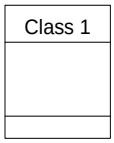
g. Return values



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

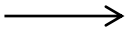
4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association

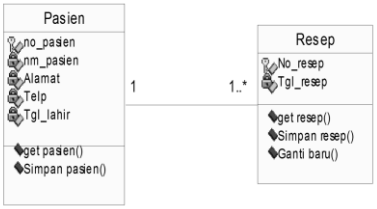


Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Agregation

Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

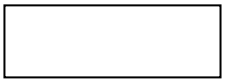
d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

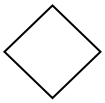
5. **Simbol Diagram Hubungan Entitas**

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship

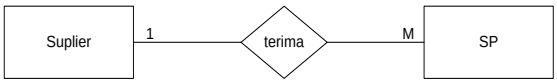


Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung

Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebu