

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan ini, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Penulis dapat membuat implementasi aplikasi gaya belajar berbasis *mobile application* dengan menggunakan Android studio.
2. Penulis dapat menerapkan gaya belajar visual kinestetik pada siswa , guru, orang tua sehingga bisa mengoptimalkan kinerja kerja otak pada aplikasi gaya belajar visual kinestetik berbasis *mobile application*.
3. Penulis dapat memaksimalkan implementasi aplikasi berbasis android dengan gaya belajar yang sesuai dengan aplikasi.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan dari sistem yang telah dibuat antara lain :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan gaya belajar *auditorial* ke aplikasi.
2. Perlunya pengembangan ide kreatif terhadap aplikasi *mobile* ini seperti *animation* anak dan *animation* bangun ruang.
3. Diharapkan kedepannya dapat dioperasikan pada system operasi selain android, misalnya IOS dan *Windowsphone*.