

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan salah satu sumber belajar penting dalam proses pembelajaran. Menurut UU Perpustakaan No.43 2007, perpustakaan adalah institusi pengelola karya tulis, karya cetak, dan/atau karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi bagi para siswa pengguna perpustakaan.

Demikian juga di perpustakaan SMK sore Pangkalpinang. SMK Sore ini beralamat di Jl.Mustika I No.32, Semabung Lama, Bukit Intan, Kota Pangkal Pinang, kepulauan Bangka Belitung 33684 perpustakaan ini dijadikan sebagai sarana untuk saling berlomba mencari informasi dan sumber belajar siswa-siswi. Beberapa siswa-siswi memanfaatkan perpustakaan untuk mencari referensi berkenaan tugas yang diberikan oleh guru ataupun sekedar ingin berekreasi, guna dapat meningkatkan selera membaca dan pengembangan daya kreatif.

Tugas-tugas yang diberikan oleh guru tersebut, para siswa/siswi termotivasi untuk mengunjungi perpustakaan guna memperoleh hasil belajar yang maksimal, dari fakta yang diperoleh melalui observasi tapi saat ini bahwa perpustakaan di SMK sore pangkal pinang masih menggunakan sistem manual untuk meminjamkan buku oleh karena itu pengunjung di perpustakaan itu menjadi sedikit dan tidak memperoleh target yang sudah direncanakan, maka diperlukan langkah khusus untuk mengatasi kendala yang tampak begitu jelas. Oleh karena itu, perlu adanya kerja sama antara pihak SMK Sore Pangkalpinang dengan perpustakaan guna menunjukkan perpustakaan juruan tinggi menengah ini. Hal ini diharapkan dapat memicu tingkat prestasi belajar siswa-siswi dan peran perpustakaan sebagai penyedia sarana ilmu pengetahuan dan informasi.

Beberapa penelitian yang terkait dengan aplikasi berbasis android. Penelitian[1] mengenai aplikasi mobile perpustakaan sekolah. Penelitian[2] mengenai aplikasi mobile perpustakaan berbasis android. Penelitian[3] mengenai

aplikasi perancangan aplikasi akademik berbasis SMS gateway dan android mobile. Penelitian[4] mengenai perancangan dan implementasi aplikasi perpustakaan berbasis multitenant. Penelitian[5] mengenai desain aplikasi perpustakaan berbasis mobile. . Oleh sebab itu masih banyak kekurangan yang terdapat pada pengolahan perpustakaan di SMK Sore Pangkalpinang. Kelemahan-kelemahan dalam pengolahan menjadi acuan memperoleh kinerja *system* yang sistematis. Maka dengan adanya permasalahan diatas maka penulis masalah tersebut kedalam skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Perpustakaan Online berbasis android Studi Kasus Di SMK Sore Pangkalpinang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan ada beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara anggota perpustakaan dapat mencari, melihat data –data peminjaman dan pengembalian buku melalui aplikasi android di *smartphonen*?
2. Bagaiman merancang sistem perpustakaan yang dapat mempermudah petugas untuk meng-*input* dan mencari koleksi buku di perpustakaan?

1.3 Tujuan dan Manfaat penelitian

Setiap penelitian yang dilakukan memiliki manfaat dimaksud dan tujuan yang jelas, aplikasi ini dibuat antara lain:

1. Menghemat waktu dan tenaga dalam memberi data peminjaman data pengembalian buku karena menggunakan sistem komputerisasi.
2. Menerapkan android untuk mempermudah pengunjung untuk melakukan proses.
3. Membantu petugas perpustakaan mengetahui daftar buku secara cepat dan tepat.
4. Membantu petugas perpustakaan mendata peminjam buku di perpustakaan.
5. Membantu petugas perpustakaan mengetahui daftar buku yang dipinjam.

6. Mempermudah petugas perpustakaan untuk mengetahui keterlambatan pengembalian buku di perpustakaan.
7. Mempermudah petugas perpustakaan untuk mengetahui batas waktu peminjaman buku di perpustakaan.
8. Petugas perpustakaan bisa menambah buku, data – data siswa, mengedit atau menghapus data – data buku atau siswa dan mengelola peminjaman, pengembalian serta denda dari peminjaman buku tersebut.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi Android hanya digunakan untuk pengunjung mencari koleksi dan ,sedangkan petugas mengelola data siswa dan data buku koleksi melalui aplikasi desktop.
2. Aplikasi ini hanya bisa di gunakan di SMK Sore Semabung Pangkal Pinang.
3. Aplikasi ini dibuat berbasis android.
4. Aplikasi ini dirancang dengan database MySQL.untuk menampung data perpustakaan.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan skripsi ini dibagi lima bab untuk mempermudah dalam pembahasannya.Tiap-tiap bab masih merupakan satu kesatuan,dengan beberapa perincian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mencakup tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan garis besar isi dari tiap bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori dasar yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail,

serta tolls/software (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi. Landasan teori dapat berupa definisi- definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang teliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini terdiri dari tiga bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan alat bantu dalam analisis dan merancang aplikasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi antara lain : tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Bab ini poin utamanya yaitu: Implementasi hasil aplikasi, cara kerja dan penggunaan aplikasi

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian, menyimpulkan bukti-bukti yang didapat layak untuk digunakan. Saran merupakan masukan kepada penulis terhadap penelitian yang dibuat.