

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kadek Chresna Kharisma. 2018. Rancang Bangun Aplikasi *M-Commerce* Pariwisata dengan Integrasi Portal *E-Commerce*. Universitas Lampung : Lampung.
- [2] Abrian Arya Manggala. 2016. Penerapan *M-Commerce* Pada Penjualan Komputer di Toko Bintang Komputer Pulung Ponorogo. Universitas Muhammadiyah Ponorogo : Surakarta.
- [3] Imam Rivai. 2016. Aplikasi Toko Online (*E-Commerce*) Berbasis *PHP* dan *MySql*. Universitas Muhammadiyah Surakarta : Surakarta.
- [4] Dafik Hayaza. 2016. Rancang Bangun Aplikasi Web *E-Commerce* Tanaman Hias dan Jasa Taman Pada CV. Malanggogreen Menggunakan Framework Codeigniter. Universitas Muhammadiyah Malang : Malang.
- [5] Hangga Gunantara. 2015. Penerapan *M-Commerce* pada Penjualan Apel Malang Berbasis Android. Universitas Muhammadiyah Malang : Malang.
- [6] Yurindra. 2017. *Software Engineering*. CV Budi Utama : Yogyakarta
- [7] Rosa AS dan M.Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. INFORMATIKA:Bandung.
- [8] Prof. Dr. Sri Mulyani, Ak., CA. 2016. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan *Unified Modeling Language* (UML). Abdi Sistematika : Bandung.
- [9] Moh Suardi . 2018. Belajar & Pembelajaran. CV Budi Utama : Yogyakarta
- [10] Jubilee Enterprise . 2015. Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android. PT Elex Media Komputindo : Jakarta
- [11] Jubilee Enterprise. 2018. HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- [12] Fernandi, Erawan, Analisis Desain Berorientasi Objek (OOAD) dan Diagram Activity, Universitas Gunadarma, 2014.