

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian dengan judul “**RANCANG BANGUN APLIKASI PELATIHAN UJIAN KENAIKAN KELAS DI SDN 15 PEMALI MENGGUNAKAN ALGORITMA FISHER- YATES SHUFFEL BERBASIS ANDROID**” ini sebagai berikut :

1. Aplikasi ujian kenaikan kelas dibangun menggunakan software android studio dan menggunakan SQLite untuk menyimpan database dari soal yang ditampilkan.
2. Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* dapat diterapkan untuk pengacakan soal pada aplikasi ujian kenaikan kelas dengan baik dan optimal. Soal dimasukkan ke sebuah *database* kemudian dilakukan pengacakan pada *array* perulangan dan pengecekan. Hasilnya, dari data yang terurut yaitu 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30, teracak menjadi 8-9-4-7-5-23-3-18-17-1-29-30-11-27-24-22-12-2-20-21-25-26-19-14-6-13-28-16-10-15.

Ini membuktikan bahwa hasil pengacakan 100% sudah berjalan dengan benar.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini tentu masih banyak kekurangan yang masih perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan untuk menjadikan aplikasi ini semakin bagus dan diminati banyak orang. Oleh karena itu peneliti menyarankan beberapa hal untuk bahan pengembangan selanjutnya, diantaranya :

1. Mengembangkan tampilan aplikasi ini agar memiliki tampilan yang lebih menarik lagi.
2. Adanya pengembangan *multiplatform* agar dapat dijalankan diberbagai sistem operasi *mobile* tidak hanya di android.
3. Pengembangan selanjutnya bisa ditambahkan algoritma lain untuk proses pengacakan.

4. Untuk kedepanya aplikasi ini bisa ditambahkan fitur dan dalam segi keamanan terutama dalam segi validasi .

