

## BAB 5 PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari analisis dan implementasi dalam pembuatan Aplikasi Pengiklanan Alat Elektronik Menggunakan *Augmented Reality* dan Algoritma SURF Berbasis Android di Mahkota Elektronik, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penulis membuat tiga objek elektronik menggunakan aplikasi Blender 3D yaitu kamera, TV, dan *Speaker*. Langkah selanjutnya adalah membuat tiga buah *marker* yang akan digunakan untuk *augmented reality* alat elektronik dan membuat tiga *scene* yaitu Kamera AR, *Main Menu* dan Petunjuk. Kemudian membuat *image target* dan mengimport file objek tiga dimensi Blender 3D tersebut ke Unity. Setelah proses *import* selesai penulis menempatkan objek tersebut menjadi sub dari *image target* kemudian membuat *user interface* aplikasi, membuat animasi objek memasukan fungsi *script* dan *output* suara pada aplikasi. *Build* aplikasi adalah langkah terakhir dalam proses pembuatan aplikasi pengiklanan alat elektronik.
2. Penulis membuat *database marker* di Vuforia Developer, disini penulis memasukan tiga *marker* yang sebelumnya sudah dibuat. Selanjutnya database di-*download* dan di *import* ke untiy. Didalam unity objek yang sudah ada dimasukan kedalam sub dari marker untuk menghubungkan keduanya. Setelah itu membuat UI aplikasi dan menambahkan animasi serta suara, yang terakhir adalah proses build untuk dijadikan APK.
3. Penerapan algoritma SURF pada aplikasi dengan membuat *script* pada untiy, *script* menggunakan bahasa C#. Tahap inisiasi awal saat *tracking* dijalankan mengambil pola *marker* yang ada pada sistem. Kemudian dilanjutkan dengan penentuan status *tracking*, apabila *marker* yang di-*tracking* sama dengan yang ada didatabase maka objek elektronik akan tampil, dan apabila *marker* yang di-*tracking* tidak sama dengan *database* maka objek tidak tampil.

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Jumlah objek tiga dimensi (3D) dalam aplikasi masih perlu pengembangan lebih lanjut, diharapkan untuk pembuatan aplikasi kedepannya dapat menambahkan objek serta informasi yang lebih banyak.
2. Design objek dalam aplikasi dibutuhkan peningkatan karena pada aplikasi tidak terlalu menyerupai bentuk asli.
3. Penambahan fitur lampu *flash* pada kamera agar dapat digunakan untuk mengenali pola *marker* pada keadaan cahaya kurang atau gelap.
4. Penambahan menu-menu lainnya seperti menu informasi perusahaan dan menu informasi produk detail.

