

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Ahmaddul Hadi, 2014. *Pengembangan system informasi ujian online berbasis web dengan pengacakan soal menggunakan algoritma fisher Yates shuffle.*
- [2]. Supardi, Ir. Yuniar, 2015, *belajar kodingan android bagi pemula*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta
- [3]. Rosa A.S and M.Shalahuddin, 2014, *rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*, informatika, Bandung.
- [4]. Mita Rohayati, 2014. *Jurnal Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory Di Vio Hotel Indonesia : Bandung*
- [5]. Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- [6]. Dona safitri, 2015, *Aplikasi system informasi akademik berbasis mobile android pada SMK Negeri 5 Pangkalpinang.*
- [7]. Arfeny Sari, 2017, *Aplikasi Informasi Akademik Di SMK Bakti Pangkalpinang Berbasis Android.*
- [8]. Hutapea Mangatas Herdin, 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Pelatihan Ujian Nasional Berbasis Android.*
- [9]. Munir, Rinaldi, 2014, *Algoritma dan pemrograman : Dalam bahasa pascal dan C*, Informatika, Bandung
- [10]. Hanif al fatta, 2014, *analisis dan perancangan system informasi*, Andi. Yogyakarta
- [11]. Ariyanto Zai, 2012, *Perancangan Implementasi Try Out (uji coba) SNMPTN (Seleksi Nasional Masuk Perguruan Tinggi Negeri) online pada Android*, Jakarta
- [12]. Nazir, Moh, Ph, D, 2015, *Metodologi Penelitian*, Ghalia Indonesia, Bogor Selatan.

- [13]. Agus Mulia Tama, 2015. *Aplikasi Mobile Try Out Ujian Nasional Pada SMPN 1 Pemali Berbasis Android*
- [14]. Mentari Harmadya, 2015. *Rancang Bangun Aplikasi Try Out Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama (SMP) Berbasis Android*
- [15]. Ruswanto Zelly, 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Try Out Ujian Nasional Sekolah Menengah Atas Berbasis Android*
- [16]. Suprianto. D, & R. Agustina. 2014. *Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: MediaKom
- [17]. Liem Inggriani, 2014, *Diktat Kuliah Algoritma dan Pemrograman Prosedural*, Jurusan Teknik Informatika ITB
- [18]. Pressman, Roger S, 2014, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku Satu*. Yogyakarta : Andi
- [19]. irawan, 2014. *Toko Buku Online dengan android*, Maxikom : Palembang
- [20]. Ekojono, 2017. *Penerapan Algoritma Fisher Yates Pada Pengacakan Soal Game Aritmatika*.
- [21]. Mhd Arief Hasan, 2017. *Implementasi Algoritma Fisher Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau)*.