

**ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
DI SD NEGERI 10 AIRGEGAS BERBASIS WEB**



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1522500133	FIRMANSYAH
2. 1522500180	FAJAR SAPUTRA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2019/2020**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Infomasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA
BARU DI SD NEGERI 10 AIRGEGAS BERBASIS WEB**

NIM	Nama
1. 1522500133	FIRMANSYAH
2. 1522500180	FAJAR SAPUTRA

Menyetujui,
Pembimbing

Fitriyani, S.kom, M.kom
NIDN 0220028501

Pangkalpinang, 31 - Desember 2019
Pembimbing Lapangan,

Dedi s.kom

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Firmansyah (1522500133)
2. Fajar saputra (1522500180)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **3 Oktober 2019** sampai dengan **3 Januari 2020** dengan baik.

Nama Instansi : SD NEGERI 10 AIRGEGAS

Alamat : Jl.Raya Desa Nyelanding

Pembimbing Praktek
Tanggal...31...12...2019

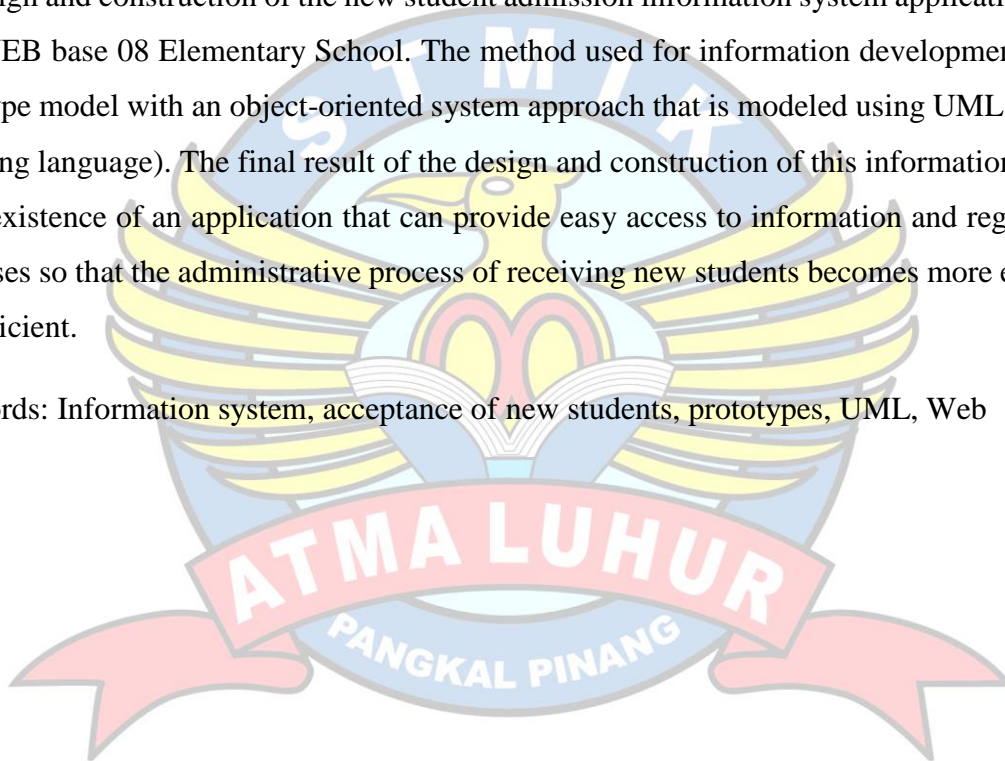


(Dedi, S.Kom)

ABSTRACT

New students who enroll in the new SD Negeri 10 Airgegas, especially to enter elementary school, the benefits come from new bases. The process of accepting new students at school is still manual, so that prospective students sometimes have difficulty getting information to carry out the registration process. The administrative process also tends to be slow, because the data has not been well integrated and managed. This process also still uses archives in physical form that are vulnerable to damage or even loss. To be able to overcome the problems that occur in the registration of new students in the Public Elementary School 08 The new base was made the design and construction of the new student admission information system application at the new WEB base 08 Elementary School. The method used for information development uses a prototype model with an object-oriented system approach that is modeled using UML (unified modeling language). The final result of the design and construction of this information system is the existence of an application that can provide easy access to information and registration processes so that the administrative process of receiving new students becomes more effective and efficient.

Keywords: Information system, acceptance of new students, prototypes, UML, Web



ABSTRAK

Siswa baru yang mendaftar di SD Negeri 10 Airgegas, khususnya untuk masuk ke sekolah dasar, mayoritas berasal dari desa Nyelading. Proses penerimaan siswa baru di sekolah ini yang masih manual, sehingga calon siswa terkadang kesulitan mendapatkan informasi untuk melakukan proses pendaftaran. Proses administrasi juga cenderung lambat, karena data belum terintegrasi dan terkelola dengan baik. Proses ini juga masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik yang rentan mengalami kerusakan atau bahkan hilang. Untuk dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada pendaftaran siswa baru di SD Negeri 10 Airgegas baru dibuatlah perancangan dan pembangunan aplikasi sistem informasi penerimaan siswa baru pada SD Negeri 10 Airgegas berbasis WEB. Metode yang digunakan untuk pembangunan informasi menggunakan model prototype dengan pendekatan sistem berorientasi objek yang dimodelkan menggunakan UML (unified modelling language). Hasil akhir dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah adanya sebuah aplikasi yang dapat memberi kemudahan akses informasi dan proses pendaftaran sehingga proses administrasi penerimaan siswa baru menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata kunci: Sistem informasi, penerimaan siswa baru, prototype, UML, Web



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Praktek dengan judul “ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 10 AIRGEGAS BERBASIS WEB”, yang merupakan salah satu persyaratan untuk melaksanakan skripsi pada Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT Tuhan YME yang telah memberikan Rahmat-Nya, Nikmat-Nya serta kemudahan dan kelancaran kepada penulis dalam menyusun dan menyelesaikan laporan Kuliah Praktek ini.
2. Kedua orang tua tercinta, kakak dan keluarga besar saya yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Fitriyani S.kom, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan laporan Kuliah Praktek ini, yang telah memberikan dukungan dan nasehat yang sangat berarti kepada saya serta telah meluangkan waktunya sehingga laporan Kuliah Praktek ini dapat terselesaikan dengan baik.
7. Ibu Rosila, S.pd.SD selaku kepala sekolah yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset serta telah membantu penulis dalam pengambilan data.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Pangkalpinang.....

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK	i
HALAMAN PENGESAHAN SELESAI KP	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penulisan.....	2
1. Tujuan Penulisan.....	2
2. Manfaat Penulisan.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1. Wawancara.....	3
2. Survei.....	3
3. Waktu dan tempat observasi.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.2 Analisa Sistem	5
2.3 Konsep Dasar Sistem	6
2.31. Definisi Sistem.....	6
2.3.2 Kateristik Sistem.....	6
2.3.3 Klasifikasi Sistem	8

2.4 Konsep Dasar Informasi	10
2.4.1 Definisi Informasi.....	10
2.4.2 Nilai Dan Kualitas Informasi	10
2.4.3 Konsep Sistem Informasi	12
2.4.3.1 Definisi sistem Informasi	12
2.4.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	13
2.5 Pengertian Website	18
2.6 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	19
2.6.1 Pengertian Dasar	19
2.6.2 Unifled Modeling Langguege (UML)	20
2.7 Perancangan Berorientasi Objek.....	23
2.7.1 Objek Dan Kelas Objek.....	25
2.7.2 Proses Perancangan Berorientasi Objek	25
2.7.3 Tahap Perancangan Berorientasi Objek.....	26
2.7.4 Entity Relationship Diagram.....	27
2.7.5 Logikal record structure (LRS).....	29
2.7.6 Transformasi ERD Ke LRS	29
2.7.7 Tabel Relasi	29
2.7.8 Spesifikasi Basis Data.....	30
2.7.9 Identifikasi Kebutuhan.....	30
2.7.10 Rancangan Dokumen Keluaran	31
2.7.11 Rancangan Dokumen Masukan	31
2.7.12 Rancangan Layar Program.....	31
2.7.13 Sequence Diagram	31
2.7.14 ClassDiagram.....	33
2.8 Penerimaan Siswa Baru	35
BAB III ORGANISASI	
3.1 Profile Instansi Tempat KP.....	36
3.2 Kegiatan Instansi Tempat KP	37
3.3 Struktur Organisasi	39
3.4 Tugas Dan Wewenang Di SD Negeri 10 Airgegas.....	40
3.5 Visi – Misi Dan Tujuan sekolah	42

BAB IV PEMBAHASAN

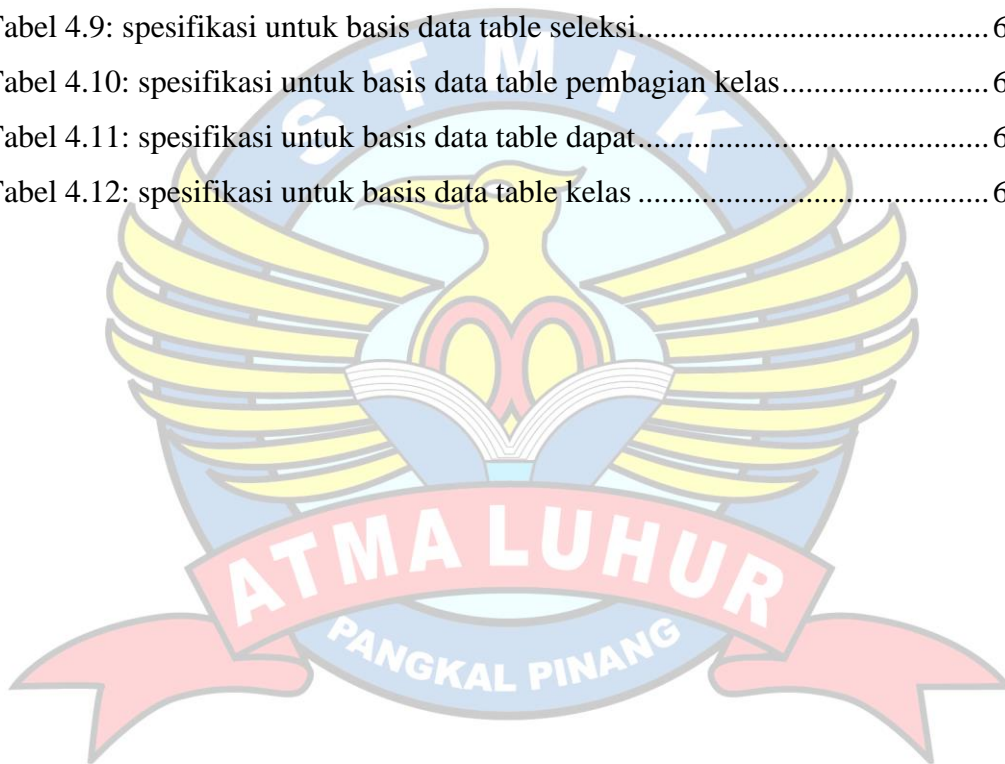
4.1 Proses Bisnis	45
1. Pendaftaran	45
2. Seleksi.....	45
3. Pembagian kelas	45
4. Pmbuatan laporan siswa baru	45
4.2 Activity Diagram	46
4.1 Pendaftaran	46
4.2 seleksi.....	47
4.3 pembagian kelas.....	48
4.4 pembuatan laporan siswa baru	49
4.3 Analisa Keluaran.....	50
4.4 Analisa masukan	50
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	51
4.6 Use Case Diagram.....	53
4.7 Deskripsi Use Case	54
4.8 ERD	57
4.9 Transformasi ERD Ke LRS	58
4.10 LRS	59
4.11 Tabel	60
4.12 Rancangan Layar	65
4.13 Squeen Diagram.....	70
4.14 Class Diagram.....	74
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	72
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN - A ANALISA KELUARAN SISTEM SEDANG	73
BERJALAN.....	74
LAMPIRAN – B ANALISIS MASUKAN SISTEM SEDANG BERJALAN.....	75
LAMPIRAN C SURAT FORMULIR PENDAFTARAN KP	78
LAMPIRAN D SURAT KONFIRMASI KP	79
LAMPIRAN KUNJUNGAN KP	80

DAFTAR GAMBAR


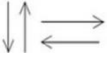




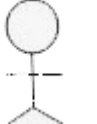


	Halaman
Gambar 3.6: Struktur Organisasi	39
Gambar 4.1: Proses pendaftaran	46
Gambar 4.2: Penyeleksian calon siswa baru	47
Gambar 4.3: pembuatan laporan.....	48
Gambar 4.5: use case diagram.....	52
Gambar 4.6: ERD	55
Gambar 4.7: Transformasi ERD Ke LRS	56
Gambar 4.8: LRS	57
Gambar 4.9: Rancangan Layar Login user	65
Gambar 4.10: rancangan layar Menu utama.....	65
Gambar 4.11: rancangan layar formulir pendaftaran	66
Gambar 4.12: rancangan layar cetak seleksi	67
Gambar 4.13: entry siswa	67
Gambar 4.14: Rancangan Layar entry Pembagian kelas.....	68
Gambar 4.15: Rancangan Layar cetak laporan penerimaan siswa baru	68
Gambar 4.16: rancangan layar Cetak pengumuman.....	69
Gambar 4.17: SqueenDiagram Login user	70
Gambar 4.18: SqueenDiagram Formulir pendaftaran	70
Gambar 4.19: SqueenDiagram Cetak seleksi	71
Gambar 4.20: SqueenDiagram Entry siswa.....	71
Gambar 4.21: SqueenDiagram Entry pembagian kelas.....	72
Gambar 4.22: SqueenDiagram Cetak laporan PSB	72
Gambar 4.23: SqueenDiagram Cetak pengumuman	73
Gambar 4.17: ClassDiagram	74

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1: formulir.....	60
Tabel 4.2: siswa.....	60
Tabel 4.3: seleksi.....	60
Tabel 4.4: dapat.....	61
Tabel 4.5: pembagian kelas.....	61
Tabel 4.6: kelas.....	61
Tabel 4.7: spesifikasi untuk basis data table formulir.....	62
Tabel 4.8: spesifikasi untuk basis data table siswa.....	63
Tabel 4.9: spesifikasi untuk basis data table seleksi.....	63
Tabel 4.10: spesifikasi untuk basis data table pembagian kelas.....	64
Tabel 4.11: spesifikasi untuk basis data table dapat.....	64
Tabel 4.12: spesifikasi untuk basis data table kelas.....	65



DAFTAR SIMBOL

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Start Point</i>	Digunakan untuk memulai suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
2		<i>Control Flow</i>	Digunakan untuk menghubungkan antara satu aktifitas dengan aktifitas lainnya.
3		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan keputusan yang harus diambil pada kondisi tertentu
4		<i>End Point</i>	Digunakan untuk mengakhiri suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
5		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana kelas saling berinteraksi satu sama lain.
6		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi.
7		<i>Actor</i>	Menunjukkan peran yang pengguna gunakan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
8		<i>Association</i>	Menghubungkan suatu objek dengan objek lainnya.
9		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil bagi <i>actor</i> .

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN - A KELUARAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran A-1: calon siswa yang diterima.....	73
LAMPIRAN - B MASUKAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran B-1: Formulir pendaftaran	74
Lampiran B-2: Data calon PSB	75
Lampiran B-3: Data Kelompok PSB	76
LAMPIRAN - C SURAT FORMULIR PENDAFTARAN KP	78
LAMPIRAN - D SURAT KONFIRMASI KP	79
LAMPIRAN KUNJUNGAN KP	80
LAMPIRAN KONSULTASI DOSEN	81

