

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi semakin hari semakin bertambah maju dan berkembang, khususnya teknologi mobile. Setiap sekolah IT di dunia berlomba untuk mencapai kesuksesan melalui teknologi mobile yang di ciptakan dari setiap universitas atau sekolah tinggi IT masing – masing. Ilmu pengetahuan dan teknologi menjadi tolak ukur atas kemajuan sebuah Negara. Dengan komputer ita bisa mengubah dunia menuju ke masa depan yang lebih baik. Banyak universitas dan sekolah tinggi IT di dunia dapat membantu dalam kemajuan negara ke arah yang lebih baik dengan koputerisasi. Penciptaan akan sebuah teknolgi merupakan sesuatu yang sangat berharga. Inovasi dan kreatifitas yang setiap orang ciptakan menjadi sebuah karya dimana yang nanti bisa menjadi nilai yang berharga.

Menurut <sup>[1]</sup> Perpustakaan adalah suatu tempat buku-buku diatur untuk dibaca, dipelajari atau dipakai sebagai bahan rujukan. Perpustakaan merupaka sistem informasi yang didalamnya terdapat aktivitas pengumpulan, pengolahan, pengawetan, pelestarian, penyajian dan penyebaran informasi. Perpustakaan merupakan salah satu komponen resmi dari instansi pendidikan yang harus dimiliki oleh setiap sekolah untuk menunjang proses belajar mengajar di sekolah. Peran perpustakaan di sekolah diibaratkan seperti gudang ilmu, karena perpustakaan dapat memenuhi kebutuhan akan ilmu, berita, informasi, serta referensi bagi masyarakat sekolah, meliputi siswa, guru, dan karyawan sekolah.

Penelitian ini dilakukan berdasarkan pada beberapa permasalahan yang dijumpai oleh peneliti di perpustakaan MI Al Ikhlas Merawang ketika menempuh Kerja Praktek (KP). Permasalahan terletak pada metode yang digunakan perpustakaan untuk menangani tata letak buku yakni masih dilakukan secara manual dengan melakukan Pencarian buku keliling di rak buku tersebut. Metode seperti itu mengakibatkan sering terjadinya kesulitan dalam mencari suatu buku yang apabila buku mau di baca oleh siswa MI Al Ikhlas akan memerlukan waktu yang lebih lama untuk dapat menemukan buku di perpustakaan tersebut. Rata-rata

siswa memerlukan waktu 5 sampai 10 menit untuk melakukan pencarian buku atau pengembalian sebuah buku perpustakaan dengan petugas. Berdasarkan pada masalah tersebut di atas, dilakukanlah penelitian untuk melakukan perancangan sistem informasi Tata letak buku perpustakaan berbasis android. Penelitian diawali dengan mengidentifikasi layanan perpustakaan yang didapatkan melalui hasil interview dengan petugas perpustakaan dan analisis proses pelayanan perpustakaan. *Flowchart* digunakan untuk menggambarkan proses-proses pelayanan di perpustakaan. Berdasarkan proses pelayanan di perpustakaan, dilakukan perancangan sistem informasi perpustakaan dengan metode *waterfall* yang terdiri dari lima langkah yakni *identifikasi kebutuhan, perancangan sistem informasi*.

Beberapa permasalahan yang telah dijelaskan di atas tentunya akan mempengaruhi kualitas pelayanan perpustakaan MI Al Ikhlas Merawang. Solusi untuk dapat meningkatkan pelayanan, maka diperlukan adanya pengembangan sebuah sistem informasi terkomputerisasi yang dapat membantu pekerjaan pustakawan, diantaranya pendataan tata letak buku di MI Al Ikhlas Merawang. Sistem informasi yang akan dikembangkan tersebut diharapkan dapat meningkatkan pengelolaan dan pelayanan serta membantu kerja pustakawan di perpustakaan MI Al Ikhlas Merawang.

Sistem informasi perpustakaan sekolah yang akan dikembangkan merupakan sistem informasi tata letak buku Perpustakaan berbasis Android. Sistem informasi ini menggunakan database sebagai tempat untuk menyimpan data buku agar data yang dimasukan dapat tersimpan dan tersusun secara rapi, keamanan data terjamin, serta akses data dapat dilakukan dengan cepat, dan akurat. Sistem informasi yang dikembangkan berisi fungsi-fungsi yang disesuaikan dengan kegiatan-kegiatan yang ada di perpustakaan MI Al Ikhlas Merawang.

Penelitian terdahulu yang terkait, Pertama, Penelitian<sup>[2]</sup>, ”*Penerapan Service Oriented Architecture Menggunakan Web Service Aplikasi Perpustakaan Berbasis Android*” berdasarkan hasil pengujian dapat mengintegrasikan sistem informasi akademik, sistem informasi perpustakaan dan sistem informasi kepegawaian, sehingga pertukaran data dan informasi dapat semakin mudah dan cepat.

Kedua penelitian <sup>[3]</sup>, “*Sistem Aplikasi Educhat Stmik Pringsewu Berbasis Android Sebagai Media Komunikasi Dan Informasi*” dari hasil pengujian dapat membantu proses, belajar mengajar. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai sarana pendidikan karena cepat, efektif dan efisien.

Ketiga penelitian <sup>[4]</sup>, “*Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Teknologi Google Web Toolkit (GWT)*” dari hasil penelitian Dengan menggunakan mobile application yang terintegrasi dengan Senayan Library Management System (SLiMS) SMP/SMA Islam Al-Azhar, pustakawan tidak perlu lagi membuat print out semua data koleksi sebagai acuan.

Kempat penelitian <sup>[5]</sup>, “*Teknologi Near Field Commucation Pada Perpustakaan Perguruan Tinggi Berbasis Android*” dari hasil penelitian ini dapat mempermudah mahasiswa dalam mencari sumber informasi dengan hanya menempelkan smartphone android pada tag NPC yang tertempel pada buku sehingga mendapatkan informasi tentang buku tersebut.

Kelima penelitian <sup>[6]</sup>, “*Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Radio Frequency Identification Berbasis Client Server Pada Smp Negeri 3 Juwana*” mendapatkan hasil :Dengan adanya uji coba validasi yang dilakukan oleh seorang pakar internal dan pemakai (stake holder) dapat membantu produk yang dibuat penulis menjadi lebih baik.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan Latar belakang yang telah dikemukakan di atas, dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara menyelesaikan permasalahan pada aktivitas pengelolaan perpustakaan yang masih menggunakan metode konvensional/Manual di MI Al Ikhlas Merawang ?
- b. Bagaimana kelayakan sistem informasi yang dikembangkan di MI Al Ikhlas Merawang ?

### **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.3.1 Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengembangkan sistem informasi perpustakaan yang dapat mengatasi permasalahan yang terjadi di perpustakaan MI Al Ikhlas Merawang.
- b. Proses kerja yang ringkas , efektif , dan efisien . Sehingga dapat dihasilkan proses yang lebih baik dengan penyimpanan data buku yang teratur pada MI Al Ikhlas Merawang.

#### **1.3.2 Manfaat**

Berdasarkan rumusan masalah di atas, penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi beberapa pihak, antara lain:

- a. Bagi pustakawan
  1. Mempermudah kinerja dalam mendata koleksi perpustakaan.
  2. Mempermudah dalam pembuatan laporan peminjaman buku di perpustakaan.
  3. Mempermudah dalam pencatatan buku tamu.
- b. Bagi pengunjung perpustakaan
  1. Mempermudah dalam pencarian koleksi perpustakaan.
  2. Mempermudah untuk mengetahui ketersediaan koleksi buku perpustakaan.
- c. Bagi sekolah
  1. Meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan perpustakaan sekolah.
  2. Membantu mengetahui perkembangan serta segala aktivitas perpustakaan.
- d. Bagi peneliti
  1. Menambah pengetahuan mengenai pengembangan Software berbasis Android.
  2. Memahami tentang pengujian kualitas sistem informasi berbasis Android.

#### 1.4 Batasan Masalah

Berikut beberapa batasan masalah pada sistem informasi tata letak buku perpustakaan berbasis android di Mi Al Ikhlas Merawang, agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan penulis membatasi masalah sebagai berikut :

- a. Belum adanya sistem informasi tata letak buku perpustakaan berbasis android di Mi Al ikhlas Merawang.

#### 1.5 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian penulis akan menggunakan metode *waterfall* sebagai metode pembuatan aplikasi Android. Hal ini sesuai dengan langkah-langkah yang dibutuhkan untuk membuat Aplikasinya.

Pada dasarnya penelitian ini dilakukan oleh penulis hanya sampai pada tahap *Perancangan sistem informasi*. Adapun yang di gunakan dalam rancangan ini sebagai berikut:

- a. **Tahap *Identifikasi***

Dimana tahap penulis mengumpulkan data dan informasi untuk dasar pembuatan aplikasi serta bagaimana isi aplikasi ini ingin di bentuk atau dibuat sesuai dengan yang diinginkan instansi.

- a. **Tahap *Perancangan sistem informasi***

Pada tahap ini, penulis melakukan desain aplikasi untuk menentukan perangkat apa saja yang digunakan dalam membuat isi aplikasi serta spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan di pelajari dalam tahap ini.

Pada tahap ini yang dilakukan dibagi menjadi menjadi dua yaitu :

1. **Observasi**

Merupakan pengumpulan data dengan cara mendatangi tempat instansi yang bersangkutan dan mencari data – data yang diperlukan.

2. **Studi Pustaka**

Dilakukan dengan cara mengkaji dari buku-buku yang memiliki relasi dengan pelaksanaan Tugas Kuliah Praktek , mencari jurnal-jurnal dari internet dan mengunduh materi-materi dari internet kemudian dijadikan sebagai bahan referensi dalam penelitian.



## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi laporan ini sehingga memberikan kemudahan untuk melihat isi dari laporan ini, di maksud dalam Sistem Informasi tata letak buku perpustakaan Berbasis Android. Laporan kerja praktek ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran tiap-tiap bab sebagai berikut:

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, dan tujuan dan manfaat Penelitian laporan tersebut, dijelaskan juga batasan masalah, metode penelitian, dan sistmatika penulisan.

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini, berisi penjelasan berbagai penulisan laporan tentang konsep dasar yang berhubungan dengan topik penelitian yang dilakukan dan yang berkaitan dengan proses analisa permasalahan untuk pembuatan laporan serta teori-teori pendukung.

### **BAB 3 ORGANISASI**

Dalam bab ini, berisi menjelaskan singkat profil, sejarah, struktur organisasi, visi dan misi tugas dan wewenang dalam tempat penelitian laporan serta proses dalam tempat kerja praktek.

### **BAB 4 PEMBAHASAN**

Dalam bab ini, berisi bagaimana mengenai proses sistem informasi tata letak buku perpustakaan berbasis android di MI Al Ikhlas Merawang.

## **BAB 5 PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dimana bab ini memberikan kesimpulan yang didapat setelah melakukan penelitian dan keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan tempat kerja prakek.

