

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komputer memberikan satu solusi yang tepat dalam menghasilkan informasi yang terkini. Oleh karena itu, teknologi yang semakin canggih menuntut setiap perusahaan atau lembaga harus selalu siap untuk meng-*update* dan meng-*upgrade* baik sumber daya manusia maupun sumber daya informasi yang ada pada perusahaan. Hal ini dilakukan agar perusahaan atau lembaga dapat terus mempertahankan eksistensinya dalam persaingan bisnis yang semakin ketat. Tidak hanya mempertahankan, namun teknologi canggih berpengaruh besar terhadap pangsa pasar bisnis perusahaan.

Seperti halnya transaksi yang terjadi dalam setiap perusahaan, baik perusahaan milik pemerintah maupun swasta relatif banyak jumlahnya sehingga diperlukan *database* yang dapat menyimpan dan mengolah data tersebut secara efisien, cepat dan dapat digunakan kapan saja bila diperlukan. Seperti halnya ketepatan dan kecepatan pengelolaan data dan setiap transaksi yang terjadi pada koperasi, menjadi salah satu kunci untuk dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Informasi yang cepat, tepat, akurat akan sangat membantu perusahaan dalam pengambilan keputusan yang tepat pula bagi perusahaan.

Koperasi merupakan sebuah badan usaha yang memiliki anggota dan setiap orangnya memiliki tugas dan tanggung jawab masing-masing yang memiliki prinsip koperasi dan berdasar pada ekonomi rakyat sesuai dengan asas kekeluargaan yang tercantum pada Undang Undang Nomor 25 tahun 1992.

Pada saat ini proses pinjaman pada koperasi hanya dilakukan secara manual dengan aplikasi Microsoft Word, hal ini banyak memerlukan waktu pada proses peminjaman . Pendataan manual dengan cara ini dapat mempersulit staf ketika melakukan pendataan dan pembuatan laporan.

Dengan menggunakan aplikasi akan memberikan kemudahan-kemudahan dalam proses pinjaman, perhitungan laba pertahun dan membuat laporan yang diinginkan, khususnya dalam proses peminjaman kepada karyawan.

Untuk itu berdasarkan uraian masalah dalam latar belakang tersebut, penulis ingin memberikan kemudahan untuk mengangkat masalah diatas ke dalam skripsi dengan mengambil judul “Sistem Informasi Pinjaman Koperasi Keuangan Karyawan PT Mandiri Tunas Finance Cabang Pangkalpinang”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang suatu sistem informasi peminjaman keuangan pada koperasi karyawan PT. Mandiri Tunas Finance Cabang Pangkalpinang yang terkomputerisasi?
2. Bagaimana menyediakan aplikasi yang dapat menyimpan data-data peminjaman dalam satu *database* agar dapat terintegrasi secara tepat dan akurat?
3. Bagaimana menyediakan laporan-laporan tentang peminjaman uang secara cepat, tepat dan akurat?
4. Bagaimana hasil penelitian dengan menggunakan model berorientasi objek, metode waterfall, dan *tool uml* ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam hal ini, penulis membahas Sistem Informasi Pinjaman Koperasi Keuangan Karyawan PT Mandiri Tunas Finance Cabang Pangkalpinang dengan menggunakan aplikasi berbasis *desktop*, yang dibatasi pada peminjaman. Untuk memusatkan masalah yang ada agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang sebenarnya, maka penulis hanya membatasi pada lingkup permasalahan :

1. Membahas aplikasi yang dibangun dengan menggunakan *database* dan dipergunakan dalam sistem informasi.
2. Pencatatan dan pendataan seluruh anggota karyawan dan jumlah transaksi peminjaman pada koperasi keuangan karyawan PT Mandiri Tunas Finance Cabang Pangkalpinang
3. Output laporan yang dihasilkan berupa daftar transaksi pinjaman.

4. Penulis menggunakan Model *waterfall*, Metode *Object Oriented* dan *Tools* berupa *UML (Unified Modeling Language)* sebagai metodologi penelitian

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memberikan alternatif dalam pengaksesan data peminjaman Koperasi keuangan karyawan PT Mandiri Tunas Finance Cabang Pangkalpinang
2. Untuk mendapatkan gambaran tentang sistem yang sedang berjalan dan mengetahui masalah yang dihadapi sebagai acuan dalam pembuatan sistem yang lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Dapat mengembangkan sistem yang lebih baik dikemudian harinya sehingga data yang dihasilkan akan lebih baik lagi.
2. Dapat menghemat waktu pengerjaan dan dapat memberikan kerja yang baik dalam proses pengolahan data.
3. Memberikan pemahaman baru kepada penulis tentang sistem informasi koperasi
4. Bisa dijadikan referensi untuk pembuatan karya tulis ilmiah tentang permasalahan yang semisal.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada skripsi ini terdiri dari bagian utama di antaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian yang digunakan, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memaparkan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan dan perancangan sistem informasi data peminjaman pada koperasi karyawan PT Mandiri Tunas Finance Cabang Pangkalpinang.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang analisis pada perangkat yang akan digunakan untuk membangun sistem perancangan dari hasil analisis yang telah dilakukan serta pengembangan perangkat lunak dengan model *waterfall* serta metode berorientasi objek dan menjelaskan alat bantu pengembangan sistem *Unified Modelling Language (UML)* untuk mendukung proses analisis.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi antara lain tinjauan umum tentang gambaran umum objek penelitian disertai dgn struktur organisasi tugas dan wewenang , berisi juga sub pembahasan berisi analisa proses bisnis activity diagram rancangan erd.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dalam skripsi ini, yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran-saran dari hasil yang di peroleh yang diharapkan dapat bermanfaat dalam pengembangan selanjutnya.