

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi membawa pengaruh yang sangat besar bagi seluruh aspek kehidupan, salah satunya adalah tingkat persaingan dalam memperoleh pekerjaan yang kemudian mendorong sumber daya manusia untuk memiliki informasi yang lebih tentang kemajuan teknologi. Diperlukan strategi dalam pengolahan data serta diperlukan sarana penunjang untuk membantu mengolah data dengan cepat dan menghasilkan laporan-laporan yang diperlukan perusahaan yang disebut sistem informasi berbasis komputer dan teknologi informasi karena kemampuannya dalam menyajikan informasi secara cepat dan akurat tidak diragukan lagi..

Penggunaan program aplikasi yang ada pada perusahaan mempermudah mengolah data seperti pada penghitungan pengadaan aset, manajemen aset, penyusutan aset dan lelang aset ataupun penghapusan aset perusahaan. Saat ini sistem pengolahan data manajemen aset, penyusutan aset, pelelangan aset dan penghapusan aset masih menggunakan cara manual, yaitu dengan cara mencatat pada media kertas dan direkap ke dalam Microsoft Excel, yang tentu saja dapat menghambat penyampaian informasi pada pengguna maupun pengelola aset tersebut, karena aset adalah salah satu kekayaan perusahaan berupa tanah, gedung pabrik, mesin-mesin, kendaraan dan harta tetap lainnya yang dapat dihitung dan menjadi faktor pendukung untuk melihat kemajuan perusahaan.

Menyadari akan semua ini, penulis tertarik untuk membangun suatu sistem informasi *stock opname aset IT* berbasis *website* dengan menggunakan model *fast* pada Hypermart BTC Pangkalpinang. Pembahasan yang akan dilakukan mengenai pengolahan data aset, pengolahan data depresiasi aset, pelelangan aset dan penghapusan data aset. Karena itu informasi tentang pengolahan aset dapat dikatakan masih tidak akurat dan lambat untuk sampai ke pihak – pihak yang membutuhkan informasinya.

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun tugas akhir atau skripsi dengan judul “ **SISTEM INFORMASI STOCK OPNAME ASET IT BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN MODEL FAST PADA HYPERMART BTC PANGKALPINANG**”. Hal tersebutlah yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk dapat memberikan kemudahan bagi pihak – pihak yang membutuhkan data aset.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Masalah yang dihadapi oleh Hypermart BTC Pangkalpinang adalah pengolahan data aset dilakukan secara manual, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Bagaimana penerapan model *Fast ( Framework For Application Of System Thinking )* dirancang untuk *Website* Hypermart BTC Pangkalpinang ?
2. Bagaimana cara membuat membuat sistem informasi *Web* yang efisien dan efektif pada Hypermart BTC Pangkalpinang ?
3. Bagaimana merancang sistem berbasis *Website* pada Hypermart BTC Pangkalpinang ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Adapun pembatasannya meliputi :

1. Sistem informasi yang akan di bangun hanya meliputi informasi pengelolaan data aset secara online
2. Pengelolaan data aset secara online hanya bisa di ubah oleh user admin
3. Tidak membahas data penjualan
4. Penulis menggunakan metode *Fast ( Framework For Application Of System Thinking )* dalam menyusun kerangka kerja, metode ini memiliki 8 tahapan, akan tetapi penulis hanya menggunakan 6 tahapan saja,

dikarenakan 2 dari tahapan kerangka kerja tersebut tidak dilakukan oleh penulis yang merupakan tahap pengujian dan instalisasi.

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada perancangan system ini batasan masalah yang akan di bahas yaitu proses pengelolaan antrian tiket pada Hypermart BTC Pangkalpinang dimulai dari :

1. Penulis melakukan riset pada Hypermart BTC Pangkalpinang.
2. Penulis melakukan riset hanya menyangkut tentang sistem pengelolaan aset yang ada di Hypermart BTC Pangkalpinang.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan penulisan ini diharapkan dapat membantu Hypermart BTC Pangkalpinang dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi data aset yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya perancangan system informasi yang terkomputerisasi ini.

Dengan adanya system komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya **tujuan** dan **manfaat** sebagai berikut :

1. Dokumentasi dan pengarsipan seluruh database yang biasanya lebih dari satu lemari sekarang dimungkinkan hanya disimpan dari satu flash disk atau CD sehingga tidak memerlukan tempat yang terlalu luas dan memudahkan pendokumentasian dan pencarian data untuk mendapatkan informasi yang diperlukan
2. Menghilangkan kebiasaan lama dalam proses pencarian data aset dengan manual yang membutuhkan waktu lama yang berpindah ke teknologi informasi yang cepat, tepat dan akurat dalam penyajiannya.
3. Memudahkan mencari data aset baru dan bekas dengan cepat dan tepat.
4. Kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen.

5. Efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan pengolahan data aset sehari-hari.
6. Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif.

Meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Secara garis besar penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan menguraikan mengenai latar belakang, rumus dan batasan masalah, manfaat dan tujuan penulisan, metode penelitian yang dilakukan, dan sistematika penulisan skripsi.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan di jelaskan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat, teknik analisis yang digunakan serta teori yang berhubungan dengan bahasa pemrograman yang digunakan.

#### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini akan di jelaskan bagian-bagian dari metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penulis membuat laporan skripsi ini. Adapun metodologi penelitian terbagi menjadi 3 bagian utama yaitu model, metode penelitian, dan *tools* pengembangan sistem (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi).

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini secara umum menguraikan tentang tinjauan umum, sub bab pembahasan, analisa proses bisnis, *activity* diagram sistem berjalan, analisa masukan, analisa keluaran, identifikasi kebutuhan, *use case* diagram sistem usulan, deskripsi *use case*, rancangan masukan, rancangan keluaran, ERD, transformasi, LRS, tabel, spesifikasi basis data, *class* diagram, *sequence* diagram, serta rancangan layar dan tampilan layar

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diambil dari pelaksanaan dan pembahasan laporan skripsi serta saran-saran yang di kemukakan.

