

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Informasi telah menjadi kebutuhan yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Penggunaan teknologi bahkan sudah menjadi hal yang wajib pada suatu koperasi sekolah. Informasi yang ada digunakan sebagai rekomendasi untuk menentukan keputusan. Karena hal itu dituntut perlu adanya fasilitas yang dapat memproses data-data yang ada menjadi informasi yang berguna. Komputer hanya sebagai alat pendukung, keputusan akhir tetap dipegang oleh pengguna informasi itu sendiri.

Sekolah swasta umum ini telah berkembang pesat sejak tahun 1958 setelah peralihan dari Yayasan yang sebelumnya dan saat ini telah dikelola oleh Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang. Sebuah yayasan yang didirikan dengan swadaya masyarakat, yang bergerak di bidang sosial pendidikan untuk memberikan kesempatan yang seluas-luasnya bagi masyarakat disekitar lingkungan sekolah agar mendapatkan pendidikan berkualitas serta fasilitas penunjang pendidikan yang baik. Sehingga pada kesempatan ini saya memutuskan untuk membuat sistem informasi koperasi sekolah di Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang untuk mempermudah bagi karyawan dalam penginputan semua data stok barang beserta penjualan atribut sekolah dari penginputan secara manual menjadi terkomputerisasi dan tersistem. Dengan adanya sistem ini juga dapat meminimalisir segala kesalahan yang terjadi pada saat proses penginputan data stok barang dan transaksi penjualan atribut sekolah di Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, terdapat identifikasi dan rumusan masalah yang ada pada Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang adalah :

- a. Pendataan stok atribut sekolah masih bersifat manual belum menerapkan sistem terkomputerisasi dalam melakukan entry data sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan data dan sisa stok yang ada.
- b. Proses pencatatan transaksi penjualan atribut sekolah pada Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang membutuhkan waktu yang lama dikarenakan prosesnya masih bersifat manual.

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini yaitu hubungan transaksi penjualan atribut sekolah dengan yayasan yang berkaitan dengan teknis pendataan stok beserta transaksi penjualan atribut sekolah yang sedang berlangsung setiap harinya, menampilkan berbagai jenis atribut sekolah yang disediakan berdasarkan jenjang pendidikan yang ada mulai dari PAUD-TK, SD dan SMP.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Merancang sistem yang dapat memberikan solusi adanya masalah di Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang terkait pendataan stok atribut sekolah dan transaksi penjualan atribut sekolah serta mempermudah dalam pemantauan ketersediaan stok atribut yang ada, dan mempercepat dalam proses pendataan stok barang serta meminimalisir kesalahan dalam menginput data dan memberikan informasi mengenai sisa stok barang yang ada.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Diharapkan dari hasil pelaksanaan penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi beberapa pihak, antara lain:

1. Dapat memberikan informasi mengenai ketersediaan stok yang ada.
2. Transaksi penjualan atribut sekolah jadi lebih cepat.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam upaya untuk memberikan gambaran yang jelas, tepat dan akurat, maka penulisan disusun secara terstruktur dan sistematika, adapun sistematika penulisan yang digunakan untuk menyusun laporan sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang Penulisan, Rumusan Masalah, Batasan Permasalahan dan Sistematika penulisan.

## BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang beberapa pengertian dari konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep sistem informasi, pengertian analisa berorientasi objek, *Model*, *Metode*, *Tools*, definisi transaksi, definisi koperasi, perancangan, tinjauan penelitian terdahulu, batasan tahun referensi.

## BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini penulis menggunakan tentang metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam pengembangan sistem informasi. Agar sistematis, bab metode penelitian ini meliputi *Model*, *Metode*, dan *Tools*.

## BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang *Model MVC*, *Activity Diagram*, Analisa Masukan, Analisa Keluaran, Identifikasi Kebutuhan, *Use Case Diagram*, Deskripsi *Use Case*. Sedangkan Rancangan Sistem dari *Class Diagram*, ERD, Transformasi, LRS, Tabel, dan Spesifikasi Data. Rancangan antarmuka yang terdiri dari Rancangan Masukan, Rancangan Keluaran, Rancangan Dialog Layar, *Sequence Diagram*, Rancangan *Class Diagram*, *Deployment Diagram* dan menggunakan metode perancangan berorientasi objek.

## BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan uraian kesimpulan dari keseluruhan bab dan saran yang diberikan oleh penulis yang bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang.