

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan sistem teknologi informasi yang sangat pesat maka semakin banyak pula tuntutan didalamnya memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era globalisasi seperti sekarang ini.

Pada saat ini masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan berbagai media dan salah satunya adalah dengan menggunakan media internet, yang merupakan hasil kemajuan dari teknologi yang terus menerus berkembang dengan cepat. Dengan adanya perkembangan teknologi dalam dunia perpustakaan membuat perpustakaan menggunakan teknologi dalam proses kegiatannya, perpustakaan sekolah merupakan jantungnya pendidikan. Setiap sekolah yang menginginkan pendidikan berkualitas. Perpustakaan merupakan tempat untuk mendapatkan ilmu pengetahuan dan keterampilan. Perpustakaan juga terdapat kumpulan koleksi, majalah, koran, cerpen, dan klipping yang di susun sebagai sistem tertentu yang digunakan sebagai media dalam mencari ilmu dan wawasan bagi masyarakat khususnya para siswa dengan guru. Perpustakaan sangatlah penting dalam usaha untuk menunjang akademik pada SMP Negeri 2 Kelapa.

buku, pengembalian buku dan pembuatan laporan peminjaman buku Saat ini, pengolahan data peminjaman masih menggunakan sistem yang manual dengan menggunakan media kertas. Sehingga menyebabkan petugas membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan peminjaman. Sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi yang dapat mengatasi permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan, sehingga informasi yang berkaitan dengan peminjaman buku yang ada di perpustakaan bisa didapatkan secara cepat. Karena sudah menggunakan basis data untuk menyimpan datanya. Oleh karena itu penulis mengambil judul penelitian

“ **Sistem Informasi Adminitrasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMP Negeri 2 Kelapa**” dan pengembangan sistem dilakukan menggunakan model FAST.

## **1.2 Rumusan Masalah**

- a. Bagaimana sistem informasi yang berjalan mengenai perpustakaan di SMP Negeri 2 Kelapa?
- b. Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 2 Kelapa berbasis web?
- c. di tinjau dari?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada sistem informasi yang akan dibuat yaitu:

- a. Sistem informasi dapat di akses oleh petugas perpustakaan sebagai admin dan siswa atau siswi SMP Negeri 2 Kelapa sebagai pengunjung.
- b. Sistem informasi dibuat mengacu pada pendataan pengunjung yang datang, daftar buku bacaan, peminjaman buku dan pengembalian buku serta pembuatan laporan pengunjung yang datang, laporan peminjaman buku, dan laporan buku.
- c. Sistem informasi administrasi perpustakaan berbasis website yang akan memberikan kemudahan mengolah data bagi petugas perpustakaan.
- d. Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis menggunakan metode FAST, adapun penulis hanya menggunakan 6 tahapan dari 8 tahapan, dikarenakan penulis hanya melakukan penelitian ini sampai dengan implementasi atau pengujian.

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dengan adanya sistem informasi ini, maka diharapkan agar dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut:

- a. Membangun sebuah sistem berbasis website untuk memberikan kemudahan manajemen data bagi petugas perpustakaan .
- b. Sistem yang sudah dibuat akan bisa digunakan nantinya untuk petugas perpustakaan sehingga dapat membantu sarana perpustakaan yang baik dan berkualitas untuk siswa dan siswi.
- c. Dapat memberikan pelayanan yang baik untuk pengunjung perpustakaan seperti kepala sekolah, guru serta siswa atau siswi yang akan meminjam buku dan mengembalikan buku di perpustakaan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi berbasis website.
- d. Dapat memperluas wawasan sekaligus menambah pengalaman tentang bagaimana merancang suatu sistem informasi.

Manfaat:

1. Bagi Peneliti
  - a. Menambah wawasan khususnya mengenai pembuatan sistem informasi administrasi perpustakaan berbasis website.
  - b. Mengetahui dan memahami lebih jauh tentang teknologi pengembangan perangkat lunak.
2. Bagi Petugas Perpustakaan SMP Negeri 2 Kelapa

Dengan adanya sistem informasi administrasi perpustakaan berbasis website ini dapat membantu dan mempermudah dalam mengelolah data yang tadinya diolah secara manual hingga diolah dengan menggunakan sistem.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan model FAST sebagai model pengembangan sistem sebagai tahapan perencanaan sistem, analisis, perancangan dan penerapan sistem. Dengan menggunakan metode berorientasi objek sebagai pendekatan metode penelitian pengembangan sistem. Penelitian juga melakukan observasi dan pengamatan terhadap apa yang akan dibutuhkan oleh sistem informasi.

## 1.6 Model Pengembangan Sistem

Dalam menganalisa dan merancang sistem yang ditulis dalam penelitian penulis menggunakan model FAST sebagai tahapan pengembangan sistem informasi. Sebagai berikut tahapan-tahapan yang akan dilakukan:

1. Scope Definition (Definisi Lingkup)

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi yang akan diteliti melakukan observasi dan wawancara untuk memperoleh data dimana data tersebut digunakan untuk menentukan cakupan awal sistem. Menentukan cakupan awal sistem. Menentukan permasalahan atau kesempatan yang dapat membuat sistem yang sesuai dengan kebutuhan.

2. Problem Analysis (Analisa Permasalahan)

Pada tahapan analisa permasalahan, penulis mempelajari permasalahan yang ditemukan, menganalisa permasalahan atau kesempatan tersebut beserta proses bisnisnya. Penentuan sasaran pengembangan sistem diperlukan pada fase ini untuk mengetahui batasan dari sistem yang diperlukan pada fase ini untuk mengetahui batasan dari sistem yang akan dikembangkan. Rencana sistem yang telah dibuat pada fase pertama akan di update atau akan dilakukan perubahan rencana jika pada rencana ini tidak terdapat ketidaksesuaian atas rencana sistem pada fase pertama. Penulis membuat proses bisnis, activity diagram, analisa keluaran dan analisa masukan.

3. Requirements Analysis ( Analisis Kebutuhan)

Pada tahap ini mendefinisikan kebutuhan sistem yang dapat menjawab kebutuhan pengguna dengan apa yang dapat dihasilkan sistem oleh sistem baru yang akan dibuat. Penulis juga akan mengestimasi waktu yang dibutuhkan untuk membuat sistem yang diusulkan. Penulis membuat identifikasi kebutuhan, *use case*, *package*, dan *deskripsi usecase*.

4. Logical Design (Desain logis)

Tujuan dari tahapan ini adalah hasil dari analisa kebutuhan akan diterjemahkan menjadi gambar-gambar yang disebut model sistem erd, transformasi erd ke lrs, lrs, spesifikasi basis data, classdiagram, dan deployment. Penulis juga akan menentukan kebutuhan teknis untuk membantu penyelesaian sistem yang diusulkan.

5. Analisa Keputusan (Decision Analysis)

Konsep pengembangan surat menyurat menggunakan web dan database. Menu terdiri dari 3 (tiga) bagian yakni master, transaksi dan laporan.

6. Physical Design (Desain dan Integritas fisik)

Tujuan tahapan desain dan integritas fisik melakukan transformasi dari kebutuhan bisnis dalam bentuk spesifikasi desain fisik yang akan menjadi panduan desain sistem. Desain fisik akan dibatasi oleh model arsitektural yang akan disetujui dari tahapan sebelumnya.

7. Construction (Implementasi)

Tahap ini mengembangkan sistem dengan menerjemahkan kegiatan desain ke dalam kode program. Pengujian terhadap sistem yang memenuhi kebutuhan-kebutuhan bisnis dan spesifikasi desain yang dibuat pada tahap ini. Penulis akan membuat basis data, program aplikasi, rancangan antarmuka dan kode program. Setelah pengujian terhadap keseluruhan sistem telah dilakukan, maka setiap sistem siap untuk diimplementasikan. Penulis merancang rancangan layar dan sequence diagram.

## 8. Instalasi

Pada tahap ini akan dioperasikan sistem yang telah dibangun. Tahapan ini akan dimulai dengan men-deploy software hingga memberikan pelatihan kepada user mengenai penggunaan sistem yang telah dibangun.

### 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Untuk memahami lebih jelas lagi laporan skripsi ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan skripsi ini akan dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

#### **BAB I**

#### **PENDAHULUAN**

Bab ini mengurikan latar belakang yang akan dibahas, perumusan masalah, ruang lingkup/batasan masalah, tujuan/manfaat dilakukannya penelitian dan sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II**

#### **LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian teori yang digunakan sesuai dengan topik skripsi yang di ambil dan menjelaskan tentang *tools/software* (komponen-komponen) yang akan digunakan untuk pembuatan sistem atau untuk keperluan penelitian.

#### **BAB III**

#### **METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini akan menjelaskan metodologi penelitian yang terdiri dari bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian dan tools pengembangan sistem dalam analisis dan merancang sistem informasi.

#### **BAB IV**

#### **PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tinjauan

umum yang berisi tinjauan umum objek penelitian dengan struktur organisasi, tugas dan kewajiban serta menjelaskan secara terperinci rancangan sistem yang akan diusulkan.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

Bab ini adalah penutup dari semua pembahasan yang memuat kesimpulan dan saran yang dapat mengemukakan kembali masalah dalam penelitian ini.

