

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS
E-COMMERCE PADA TOKO RA-COLLECTION
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**



MIRA

1622500094

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2019 / 2020

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS
E-COMMERCE PADA TOKO RA-COLLECTION
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**



MIRA

1622500094

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2019 / 2020

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1622500094

Nama : MIRA

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS *E-COMMERCE* PADA TOKO RA-COLLECTION PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah HASIL KARYA SAYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN, DAN BUKAN PLAGIAT, Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

PangkalPinang, Juli 2020



(MIRA)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS E-COMMERCE PADA TOKO RA-COLLECTION PANGKALPINANG MENGGUNAKAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

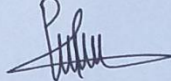
MIRA

1622500094

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 20 Juli 2020

Anggota Penguji



Fitriyani, M.Kom
NIDN. 02200028501

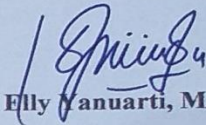


Kaprodi Sistem Informasi



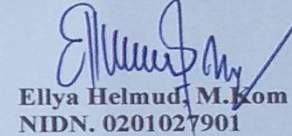
Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Dosen Pembimbing



Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402

Ketua Penguji



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 3 Juni 2020

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi. Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang srata satu (SI) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Institut Sains Dan Bisnis Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul dalam penulisan Skripsi adalah **“Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis E-Commerce Pada Toko RA-Collection Pangkalpinang Menggunakan Model Rapid Application Development (RAD)”**

Penulis menyadari pula bahwa Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk ini, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Keluarga Tercinta, terutama Ayah dan Ibu Serta Kakak dan Adik saya yang selalu memberikan semangat, dukungan moral dan materil, motivasi dan doanya.
3. Bapak Drs. Djaectun Hs yang telah mendirikan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T.,M.Sc. Selaku Ketua ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Dr. Harry Sudjikianto, MM, MBA Selaku Ketua Pengurus Yayasan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Elly Yanuarti, M.Kom. Selaku pembimbing laporan Skripsi yang telah membimbing untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Ibu Anisa, S.Kom, M.Kom. Selaku Seketaris Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
9. Bapak H. Supriyadi, S.Km, M.Km selaku kepala Dinas Kesehatan Bangka Selatan.

10. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf di lingkungan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
11. Sahabat-sahabatku Septira, Tira, Iput, dan Siti yang sama-sama sedang berjuang menyelesaikan studinya masing-masing. Senantiasa memberi semangat, pelajaran hidup, suka duka dan selalu ada untukku mendengar keluh kesahku.
12. Teman – teman seperjuangan di Fakultas Teknologi Informasi Institut Sains Dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
13. Semua pihak yang telah membantu penulisan Skripsi ini serta teman-teman lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Akhir kata penulis berharap Laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi Fakultas Teknologi Informasi Institut Sains Dan Bisnis Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Juli 2020

Penulis

ABSTRACT

RA-Collection is one of the shops engaged in a clothing sales business that provides all kinds of types of clothing models such as shirts, pants, skirts, robe, tops, and blazers. RA-Collection in managing the information is still manually. With a web-based information system, RA-Collection can easily carry out promotions, delivering information will be easier and faster, expand the market and reach of promotions from inside to internationally, for consumers, customers do not need to leave the house to find information, and can get information quickly and easily at any time, saving time and money, more information obtained and up to date. So the authors designed the e-commerce system on RA-Collection Clothing using the RAD model because this method is suitable for use in solving problems. The method used in making this information system with: activity diagrams, user case diagrams, package diagrams and use case descriptions. At the system design stage it uses: Entity relationship Diagram (ERD), Logic Record Structure (LRS), LRS transformation to relations (Table), Database specifications, Class Diagrams, Sequence Diagrams and deployments. The results of this study are the formation of a Website-based E-Commerce information system to expand marketing and increase sales at the Pangkalpinang RA-Collection Clothing Store.

Keywords: E-Commerce, website, rad, RA-Collection Clothing Store

ABSTRAK

RA-Collection merupakan salah satu toko yang bergerak dibidang sebuah bisnis penjualan pakaian yang menyediakan segala macam jenis-jenis model pakaian seperti Baju, celana, rok, gamis, baju atasan, dan blazer. RA-Collection dalam pengelolaan informasinya masih secara manual. Dengan sistem informasi berbasis Web maka RA-Collection bisa melakukan promosi dengan mudah kapan saja, penyampaian informasi akan lebih mudah dan cepat, memperluas pemasaran dan jangkauan promosi dari dalam hingga internasional, bagi konsumen, pelanggan tidak perlu keluar rumah untuk mencari informasi, dan bisa memperoleh informasi dengan cepat dan mudah kapan saja, hemat waktu dan biaya, informasi yang didapatkan lebih banyak dan up to date. Maka penulis merancang sistem e-commerce pada Pakaian RA-Collection menggunakan model RAD Karena metode ini cocok untuk digunakan dalam memecahkan masalah. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini dengan : activity diagram, user case diagram, package diagram dan deskripsi use case. Pada tahap rancangan sistem menggunakan : Entity relationship Diagram (ERD), Logika Record Structure (LRS), Tranformasi LRS ke relasi (Tabel), spesifikasi Basis Data, Class Diagram, Sequance Diagram dan deployment. Hasil dari penelitian ini adalah terbentuknya suatu sistem informasi E-Commerce berbasis Website untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan penjualan pada Toko Pakaian RA-Collection Pangkalpinang.

Kata kunci : E-Commerce, website, rad, Toko Pakaian RA-Collection

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.2 Pengertian Informasi	5
2.3 Pengertian sistem informasi	6
2.4 <i>E-Commerce</i>	6
2.4.1 Lingkungan <i>E-Commerce</i>	8
2.4.2 Keuntungan Dari <i>E-Commerce</i>	9
2.4.3 Kekurangan Dari <i>E-Commerce</i>	9
2.4.4 Jenis <i>E-Commerce</i>	9
2.5 Metode <i>Rapid Application Developmet (RAD)</i>	10

2.5.1	Keunggulan dan Kekurangan Model RAD	11
2.6	Metode Berorientasi Objek	12
2.7	<i>Unified Modelling Language UML</i>	13
2.7.1	<i>Activity Diagram</i>	13
2.7.2	<i>Use Case</i>	14
2.7.3	<i>Deskripsi Use Case (use case descripsi)</i>	15
2.7.4	<i>Package</i>	15
2.7.5	<i>Class Diagram</i>	15
2.7.6	<i>Deployment Diagram</i>	15
2.7.7	<i>Sequence Diagram</i>	16
2.8	Model Diagram Lain Yang Digunakan.....	16
2.8.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	16
2.8.2	LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	17
2.8.3	Tabel/Relasi.....	17
2.8.4	Spesifikasi Basis Data	18
2.9	Perangkat Lunak Pendukung.....	18
2.9.1	<i>Adobe Photoshop</i>	18
2.9.2	<i>MYSQL</i>	18
2.9.3	<i>PHP</i>	19
2.9.4	<i>Website</i>	19
2.9.5	<i>Php MyAdmin</i>	19
2.9.6	<i>WWW(Word Wide Web)</i>	20
2.9.7	<i>Web Browser</i>	20
2.9.8	<i>Adope Dreamweaver</i>	20
2.9.9	<i>Internet</i>	20
2.9.10	<i>XAMPP</i>	21
2.9.11	<i>Domain</i>	21
2.9.12	<i>Sublime Text</i>	21
2.10	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	24
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	25
3.3	<i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak.....	25
3.4	Diagram Alir Pengembangan Sistem.....	28

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Sejarah Organisasi Toko Pakaian RA-Collection.....	29
4.2	Struktur Organisasi Toko Pakaian RA-Collection.....	29
4.3	Tugas dan Wewenang.....	30
4.4	Perencanaan Kebutuhan.....	31
4.4.1	<i>RAD Desain Workshop</i>	31
4.4.2	<i>Implementasi</i>	32
4.4.3	Analisa Masukan dan Keluaran.....	38
4.4.4	Identifikasi Kebutuhan.....	42
4.4.5	<i>Package Diagram</i>	45
4.4.6	<i>Use Case Diagram</i>	46
4.4.7	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor Admin.....	48
4.4.8	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor Pelanggan.....	51
4.4.9	Rancangan Database.....	58

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran.....	95

DAFTAR PUSTAKA.....	97
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	99
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	102
LAMPIRAN C RANCANGAN HASIL KELUARAN.....	107
LAMPIRAN D RANCANGAN HASIL MASUKAN.....	110
LAMPIRAN E SURAT RISET.....	117
LAMPIRAN F SURAT BALAS RISET.....	119
LAMPIRAN G KARTU BIMBINGAN.....	121
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS.....	123

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
GAMBAR 2.1 Metode Rapid Application Development (RAD)	10
GAMBAR 3.1 Diagram Alir Pengembangan Sistem	28
GAMBAR 4..1 Struktur Organisasi Toko Pakaian RA-Collection.....	30
GAMBAR 4.2 Implementasi	32
GAMBAR 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Kategori Produk	33
GAMBAR 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Data Pelanggan	34
GAMBAR 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Secara Langsung.....	35
GAMBAR 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Secara tidak Langsung.....	36
GAMBAR 4.7 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan	37
GAMBAR 4.8 <i>Package Diagram</i>	45
GAMBAR 4.9 <i>Use Case Diagram</i>	46
GAMBAR 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Pelanggan.....	47
GAMBAR 4.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	58
GAMBAR 4.12 Transformasi ERD ke Logical Record Struktur LRS	59
GAMBAR 4.13 Logical Record Structure (LRS).....	60
GAMBAR 4.14 <i>Class Diagram</i>	70
GAMBAR 4.15 Deployment Diagram.....	71
GAMBAR 4.16 Struktur Tampilan.....	72
GAMBAR 4.17 Rancangan Layar Login Admin	73
GAMBAR 4.18 Rancangan Layar Menu Utama Admin	73
GAMBAR 4.19 Rancangan Layar Produk.....	74
GAMBAR 4.20 Rancangan Layar Tambah Produk	74
GAMBAR 4.21 Rancangan Layar Edit Produk.....	75
GAMBAR 4.22 Rancangan Layar Kategori.....	75
GAMBAR 4.23 Rancangan Layar Tambah Kategori	76
GAMBAR 4.24 Rancangan Layar Edit Kategori	76
GAMBAR 4.25 Rancangan Layar Pelanggan	77
GAMBAR 4.26 Rancangan Layar Tambah Pelanggan.....	77
GAMBAR 4.27 Rancangan Layar Edit Pelanggan.....	78
GAMBAR 4.28 Rancangan Layar Menu Transaksi.....	78
GAMBAR 4.29 Rancangan Layar Pesanan	79
GAMBAR 4.30 Rancangan Layar Detail Pesanan	79
GAMBAR 4.31 Rancangan Layar Pembayaran	80
GAMBAR 4.32 Rancangan Layar Nota.....	80
GAMBAR 4.33 Rancangan Layar Tambah Nota	81
GAMBAR 4.34 Rancangan Layar Pengiriman.....	81
GAMBAR 4.35 Rancangan Layar Tambah Pengiriman	82
GAMBAR 4.36 Rancangan Layar Laporan Penjualan.....	82
GAMBAR 4.37 Rancangan Layar Print Laporan	83
GAMBAR 4.38 Rancangan Layar Halaman Pelanggan	83

GAMBAR 4.39 Rancangan Layar Buat Akun Pelanggan	84
GAMBAR 4.40 Rancangan Layar Login Admin	84
GAMBAR 4.41 Rancangan Layar Halaman Lihat Produk.....	85
GAMBAR 4.42 Rancangan Layar Keranjang Belanja	85
GAMBAR 4.43 Rancangan Layar Iisi Pesanan	86
GAMBAR 4.44 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran	86
GAMBAR 4.45 Rancangan Layar Cek Status Pengiriman Pesanan	87
GAMBAR 4.46 <i>Sequance Diagram</i> Login Admin	88
GAMBAR 4.47 <i>Sequance Diagram</i> Entry Produk.....	88
GAMBAR 4.48 <i>Sequance Diagram</i> Entry Pengiriman.....	89
GAMBAR 4.49 <i>Sequance Diagram</i> Lihat Pembayaran.....	89
GAMBAR 4.50 <i>Sequance Diagram</i> Laporan Penjualan.....	90
GAMBAR 4.51 <i>Sequance Diagram</i> Lihat Pesanan	90
GAMBAR 4.52 <i>Sequance Diagram</i> Lihat Nota	91
GAMBAR 4.53 <i>Sequance Diagram</i> Akun Pelanggan.....	91
GAMBAR 4.54 <i>Sequance Diagram</i> Login Pelanggan	92
GAMBAR 4.55 <i>Sequance Diagram</i> Lihat Produk.....	92
GAMBAR 4.56 <i>Sequance Diagram</i> Entry Pesanan.....	93
GAMBAR 4.57 <i>Sequance Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	93
GAMBAR 4.58 <i>Sequance Diagram</i> Cek Status Pengiriman Pesanan	94








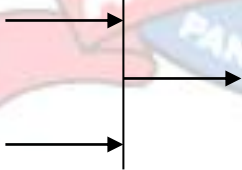
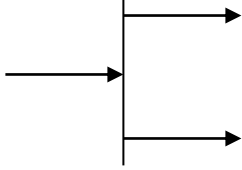
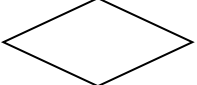
DAFTAR TABEL

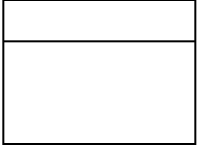
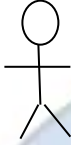




	Halaman
Tabel 4.1 Pelanggan	61
Tabel 4.2 Pesanan.....	61
Tabel 4.3 Pembayaran	61
Tabel 4.4 Ada.....	61
Tabel 4.5 Nota.....	62
Tabel 4.6 Produk.....	62
Tabel 4.7 Kategori.....	62
Tabel 4.8 Admin	62
Tabel 4.9 Pengiriman.....	62
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	63
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pesanan	64
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Pembayaran.....	65
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Pengiriman.....	65
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Ada	66
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Produk.....	67
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Kategori.....	68
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Admin.....	68
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Nota	69

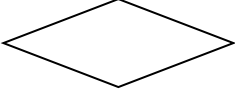



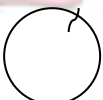

DAFTAR LAMPIRAN

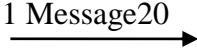
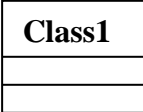


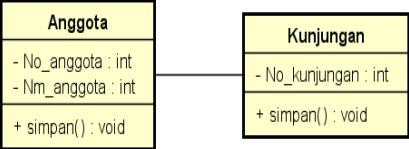
	Halaman
LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan	99
Lampiran A-1 : Nota	100
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan	101
LAMPIRAN B : Masukan Sistem Berjalan.....	102
Lampiran B-1 : Data Produk.....	103
Lampiran B-2 : Data Pelanggan.....	104
Lampiran B-3 : Data Kategori	105
Lampiran B-4 : Data Pesanan	106
LAMPIRAN C : Keluaran Sistem Berjalan	107
Lampiran C-1 : Rancangan Laporan Penjualan	108
Lampiran C-2 : Rancangan Nota	109
LAMPIRAN D : Masukan Sistem Berjalan	110
Lampiran D-1 : Rancangan Data Admin	111
Lampiran D-2 : Rancangan Data Produk	112
Lampiran D-3 : Rancangan Data Kategori.....	113
Lampiran D-4 : Rancangan Data Pelanggan	114
Lampiran D-5 : Rancangan Data Pesanan.....	115
Lampiran D-6 : Rancangan Data Pembayaran	116
LAMPIRAN E : SURAT RISET	118
LAMPIRAN F : SURAT BALASAN RISET	120
LAMPIRAN G : KARTU BIMBINGAN SKRIPSI.....	122
LAMPIRAN H : BIODATA PENULIS	124

DAFTAR SIMBOL

	<p>Start point Menggambarkan awal aktivitas</p>
	<p>End point 1 Menggambarkan akhir aktivitas</p>
	<p>Activity diagram Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Simbol Black Hold Activity Digunakan bila dikehendaki</p>
	<p>Simbol Miracle Activies Digunakan pada waktu start point dikehendaki Ada satu atau lebih transisi</p>
	<p>Simbol Join Menunjukkan adanya demosisi</p>
	<p>Simbol Fork Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel, untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu</p>
	<p>Decision Menggambarkan keputusan/pilihan</p>

	<p>Swimlane Menggambarkan pemisahan aktivitas</p>
	<p>Actor Menggambarkan orang atau sistem yang Menyediakan atau menerima informasi dari Sistem atau menggambarkan pengguna software Aplikasi (user)</p>
	<p>UseCase Menggambarkan fungsiona</p>
	<p>Association Menggambarkan hubungan antara actor dengan <i>UseCase</i></p>
	<p>Symbol Asosiasi antara Actor dan Use Case Ujung panah Association antara actor dan Use Case mengindikasikan siapa / apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data</p>
	<p>Entity Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem</p>

	<p>Relationship Adalah hubungan yang antara satu lebih entity</p>
	<p>Actor Menggambarkan orang sedang berinteraksi dengan system</p>
	<p>Entity Class Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan</p>
	<p>Activity Menggambarkan sebuah penggambaran dari form</p>
	<p>Control Class Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.</p>
	<p>A Focus of Control & A life Line Menggambarkan tempat mulai dan berakhir sebuah message.</p>

	<p>A Message Menggambarkan Pengirim Pesan</p>
	<p>Class Penggambar dari class name, atribute, atau property atau data dan method atau function atau behavior.</p>
	<p>Asociation Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.</p>
	<p>Agregation Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu objek merupakan bagian dari objek lain</p>
 <p>powered by Astah</p>	<p>Multiflicity Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk objek-objek yang berpartisipasi.</p>