

**OPTIMASI SISTEM PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT
KELUAR UPT BPPKAD KECAMATAN MERAWANG DAN MENDO
BARAT BERBASIS WEB DENGAN METODE RAD**

SKRIPSI



**OPTIMASI SISTEM PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN
SURAT KELUAR UPT BPPKAD KECAMATAN MERAWANG
DAN MENDO BARAT BERBASIS WEB DENGAN METODE
RAD**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1622500136

Nama : Fitria Nurhidayati

Judul Skripsi : OPTIMASI SISTEM PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR UPT BPPKAD KECAMATAN MERAWANG DAN MENDO BARAT BERBASIS WEB DENGAN METODE RAD

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau Program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagia. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiatis, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,.....2020



(Fitria Nurhidayati)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

OPTIMASI SISTEM PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT
KELUAR UPT BPPKAD KECAMATAN MERAWANG DAN MENDO
BARAT BERBASIS WEB DENGAN METODE RAD

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fitria Nurhidayati
1622500136

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 16 Juli 2020

Anggota Penguji

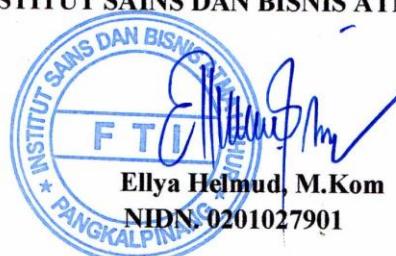


Dosen Pembimbing



Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Juli 2020

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR dengan judul “Optimasi Sistem Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Upt Bppkad Kecamatan Merawang Dan Mendo Barat Berbasis Web Dengan Metode RAD”

Laporan skripsi ini mengambil topik Sistem Informasi, dengan masalah sistem yang digunakan terus menjadi masalah dan kekurangan, hal tersebut berupa penyampaian informasi dan komunikasi sistem yang digunakan masih belum tertata dengan baik, sehingga proses kurang akurat, sering terjadi kesalahan dalam pengumpulan data dan proses yang belum terstruktur. Dengan penyimpanan secara pengelompokan manual dapat memungkinkan data hilang, kesulitan mencari data dan rusak.

Penelitian ini dibuat dengan metodologi penelitian *Sistem Development Life Cycle (SDLC)* dengan sub bidang ilmu komputer berbasis *Web*.

Peneliti menyadari bahwa Laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ayah dan ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc selaku Dekan ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi.

8. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
9. Bapak Eko Subagio, selaku Kepala UPT BPPKAD Kecamatan Merawang dan Mendo Barat beserta Staf yang telah memberi izin riset, membantu memudahkan dalam pengambilan data dan telah memberi dukungan untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
10. Diki Astoni, S.Kom yang telah bersedia meluangkan waktu untuk terus membantu dan memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Bapak Muhamad Nazri S.IP yang telah bersedia membantu dan memberikan dukungan untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
12. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2016 yang telah memberikan dukungan dan berjuang bersama dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah swt membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya. Aamiin yaarabbal'alamiiin.

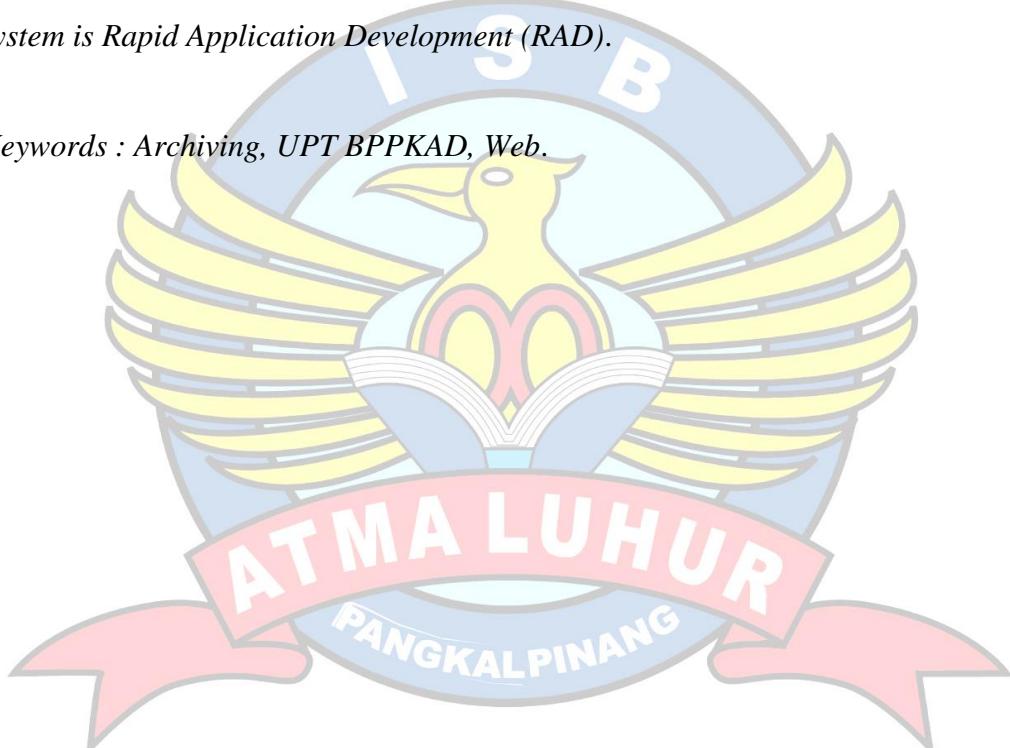
Pangkalpinang, Juli 2020

Peneliti

ABSTRACT

Archives are records of recorded activities or sources of information in various forms created by institutions, organizations and individuals in the context of carrying out activities. The filing system for incoming and outgoing letters at UPT BPPKAD Merawang and Mendo Barat Districts is still not optimal because there is still a manual filing system. The system was created by using the MySQL php application with the aim of archiving web-based documents which is done to help and prevent a very long process of storing or searching for a document that is needed at a fast, precise and detailed time. The method used to support this filing system is Rapid Application Development (RAD).

Keywords : Archiving, UPT BPPKAD, Web.



ABSTRAKSI

Arsip adalah catatan rekaman kegiatan atau sumber informasi dengan berbagai macam bentuk yang dibuat oleh lembaga, organisasi maupun perseorangan dalam rangka pelaksanaan kegiatan. Sistem pengarsipan surat masuk dan surat keluar pada UPT BPPKAD Kecamatan Merawang dan Mendo Barat masih belum maksimal dikarenakan masih dilakukan pengarsipan secara manual. Sistem dibuat dengan menggunakan aplikasi *php MySQL* dengan tujuan pengarsipan dokumen yang berbasis web ini dilakukan untuk membantu dan mencegah proses yang sangat lama dalam penyimpanan maupun pencarian suatu dokumen yang dibutuhkan diwaktu yang cepat, tepat dan terperinci. Metode yang digunakan untuk menunjang sistem pengarsipan ini adalah *Rapid Application Development* (RAD)

Kata kunci : Pengarsipan, UPT BPPKAD, Web.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	i
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTACTION	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	5
2.2. UML (<i>Unified Manipulation Language</i>)	5
2.2.1. Analisa Berorientasi Objek Dengan UML.....	5
2.2.2. Perancangan Sistem Berorientasi Objek	7
2.3. Definisi Metode/Model/Tools Pengembangan Perangkat Lunak	9
2.4. Teori Pendukung Judul	9
2.5. <i>Software</i> Pendukung	10
2.6. Tinjauan Penelitian Terdahulu	13

2.7. Kesimpulan Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	15
--	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Sistem Informasi	16
3.1.1. Metode Pengembangan Sistem RAD	16
3.2. Metode Penelitian Pengembangan Sistem	17
3.3. <i>Tools</i> Pengembangan Sistem	17

BAB IV PEMBAHASAN

4.1.Tinjauan Umum	20
4.1.1. Profil UPT BPPKAD Kecamatan Merawang dan Mendo Barat	20
4.1.2. Sejarah UPT BPPKAD	21
4.1.3. Visi dan Misi UPT BPPKAD.....	22
4.1.4. Struktur Organisasi	23
4.1.5. Tugas Wewenang	23
4.2. Analisa Sistem.....	24
4.2.1. Proses Bisnis	24
4.2.2. Activity Diagram.....	26
4.2.3. Analisa Masukan dan Keluaran	32
4.2.3.1. Analisa Keluaran.....	32
4.2.3.2. Analisa Masukan.....	34
4.3. Identifikasi Kebutuhan.....	36
4.4. Desain Sistem.....	39
4.4.1. Package Diagram	39
4.4.2. Use Case Diagram.....	39
4.4.3. Deskripsi Use Case	41
4.4.4. Rancangan Masukan dan Keluaran	47
4.4.5. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	52
4.4.6. Transformasi ERD ke LRS	53
4.4.7. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	54
4.4.8. Tabel.....	54
4.4.9. Spesifikasi Basis Data	58

4.4.10. Class Diagram	66
4.4.11. Struktur Tampilan	67
4.4.12. Rancangan Layar.....	67
4.4.13. Squence Diagram	83
4.4.14. Deployment Diagram	97
4.4.15. Tampilan Layar	97

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	109
5.2. Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN.....	114



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Fase Siklus <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	16
Gambar 4.1 Kantor UPT BPPKAD Kecamatan Merawang	20
Gambar 4.2 Kantor UPT BPPKAD Kecamatan Mendo Barat	21
Gambar 4.3 Struktur Organisasi UPT BPPKAD Kecamatan Merawang dan Mendo Barat.....	23
Gambar 4.4 Activity Diagram Pendataan Instansi	26
Gambar 4.5 Activity Diagram Pendataan Bagian	27
Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Surat Masuk	28
Gambar 4.7 Activity Diagram Proses Surat Keluar	29
Gambar 4.8 Activity Diagram Proses Surat Keluar	30
Gambar 4.9 Activity Diagram Proses Pembuatan Agenda Surat Masuk.....	31
Gambar 4.10 Activity Diagram Proses Pembuatan Agenda Surat Keluar	32
Gambar 4.11 <i>Package Diagram</i>	39
Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram Master</i>	39
Gambar 4.13 <i>Use Case Diagram Transaksi</i>	40
Gambar 4.14 <i>Use Case Diagram Laporan</i>	40
Gambar 4.15 Entity Relationship Diagram (ERD)	52
Gambar 4.16 Tranformasi ERD ke LRS	53
Gambar 4.17 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	54
Gambar 4.18 Class Diagram	66
Gambar 4.19 Struktur Tampilan	67
Gambar 4.20 Rancangan Layar Login	67
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Admin	68
Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Pegawai	69
Gambar 4.23 Rancangan Layar Input Data Pegawai	69
Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Instansi	70
Gambar 4.25 Rancangan Layar Input Data Instansi	71
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Bagian	71
Gambar 4.27 Rancangan Layar Input Data Bagian	72

Gambar 4.28 Rancangan Layar Menu Agenda SM	72
Gambar 4.29 Rancangan Layar Input Agenda SM	73
Gambar 4.30 Rancangan Layar Cetak Agenda SM	74
Gambar 4.31 Rancangan Layar Menu Agenda SK	74
Gambar 4.32 Rancangan Layar Input Agenda SK	75
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Agenda SK	76
Gambar 4.34 Rancangan Layar Menu Disposisi	76
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Disposisi	77
Gambar 4.36 Rancangan Layar Detail Disposisi	77
Gambar 4.37 Rancangan Layar Menu Surat Tugas	78
Gambar 4.38 Rancangan Layar Cetak Surat Tugas	79
Gambar 4.39 Rancangan Layar Detail Surat Tugas	79
Gambar 4.40 Rancangan Layar Menu SPD	80
Gambar 4.41 Rancangan Layar Input SPD	79
Gambar 4.42 Rancangan Layar Cetak SPD	81
Gambar 4.43 Squence Diagram Login	83
Gambar 4.44 Squence Diagram Entry Instansi	84
Gambar 4.45 Squence Diagram Entry Bagian	85
Gambar 4.46 Squence Diagram Entry Pegawai	86
Gambar 4.47 Squence Diagram Entry Agenda Surat Masuk	87
Gambar 4.48 Squence Diagram Entry Disposisi	88
Gambar 4.49 Squence Diagram Cetak Disposisi	89
Gambar 4.50 Squence Diagram Entry Agenda Surat Keluar	90
Gambar 4.51 Squence Diagram Entry Surat Tugas	91
Gambar 4.52 Squence Diagram Cetak Surat Tugas	92
Gambar 4.53 Squence Diagram Entry SPD	93
Gambar 4.54 Squence Diagram Cetak SPD	94
Gambar 4.55 Squence Diagram Cetak Laporan Agenda Surat Masuk	95
Gambar 4.56 Squence Diagram Cetak Laporan Agenda Surat Keluar	96
Gambar 4.57 Deployment Diagram	97
Gambar 4.58 Tampilan Layar Login	97
Gambar 4.59 Tampilan Layar Menu Admin	98

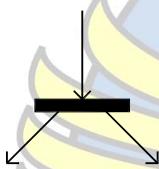
Gambar 4.60 Tampilan Layar Menu Pegawai	98
Gambar 4.61 Tampilan Layar Input Data Pegawai.....	99
Gambar 4.62 Tampilan Layar Menu Instansi	99
Gambar 4.63 Tampilan Layar Input Data Instansi	100
Gambar 4.64 Tampilan Layar Menu Data Bagian	100
Gambar 4.65 Tampilan Layar Input Data Bagian	101
Gambar 4.66 Tampilan Layar Menu Agenda Surat Keluar	101
Gambar 4.67 Tampilan Layar Input Agenda Surat Keluar	102
Gambar 4.68 Tampilan Layar Cetak Agenda Surat Keluar	102
Gambar 4.69 Tampilan Layar Menu Agenda Surat Masuk	103
Gambar 4.70 Tampilan Layar Input Agenda Surat Masuk	103
Gambar 4.71 Tampilan Layar Cetak Agenda Surat Masuk	104
Gambar 4.72 Tampilan Layar Menu Surat Tugas.....	104
Gambar 4.73 Tampilan Layar Cetak Surat Tugas.....	105
Gambar 4.74 Tampilan Layar Detail Surat Tugas	105
Gambar 4.75 Tampilan Layar Menu SPD.....	106
Gambar 4.76 Tampilan Layar Input Data SPD	106
Gambar 4.77 Tampilan Layar Cetak SPD.....	107
Gambar 4.78 Tampilan Layar Menu Disposisi	107
Gambar 4.79 Tampilan Layar Cetak Disposisi	108
Gambar 4.80 Tampilan Layar Detail Disposisi.....	108

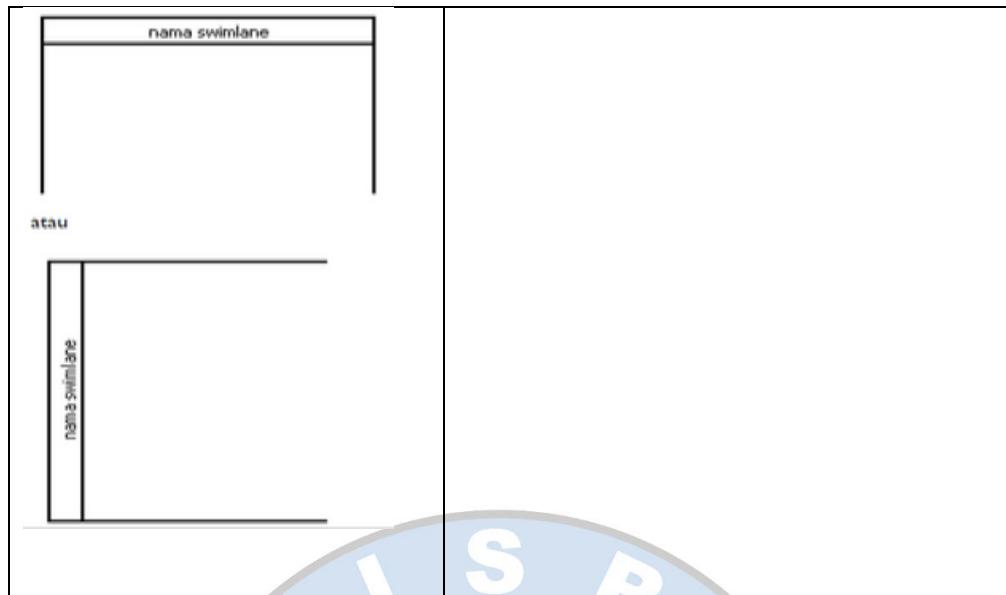
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Instansi	54
Tabel 4.2 Agenda SK	55
Tabel 4.3 Agenda SM.....	55
Tabel 4.4 Disposisi.....	55
Tabel 4.5 Serah.....	56
Tabel 4.6 Bagian.....	56
Tabel 4.7 Pegawai.....	56
Tabel 4.8 Buat.....	57
Tabel 4.9 Surat Tugas.....	57
Tabel 4.10 SPD.....	57
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Instansi.....	58
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Agenda SK	59
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Agenda SM	60
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Disposisi	61
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Serah.....	62
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Bagian.....	62
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pegawai	63
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Buat	63
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Surat Tugas.....	64
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data SPD.....	65

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.
Pencabangan/decision 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/join 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

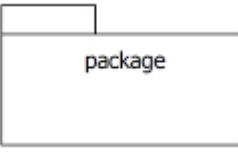


2. Simbol Use Case Diagram

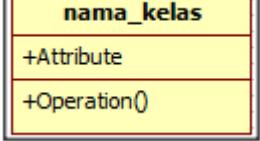
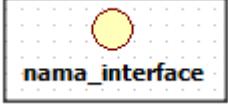
simbol	Deskripsi
Use Case	Fungsionalisasi yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali diawali <i>frase</i> nama <i>use case</i> .
Aktor / Actor  nama actor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawali <i>frase</i> nama aktor.
Asosiasi / Association	Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i>

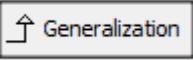
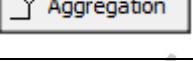
	yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ekstensi / Extend → <i><<extend>></i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan.

3. Simbol Package Diagram

Simbol	Deskripsi
Package 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

4. Simbol Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem
Antarmuka 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>

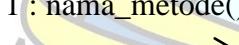
Asosiasi berarah 	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)
Kebergantungan 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas
Agregasi/aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>)

5. Simbol Deployment Diagram

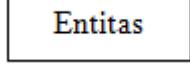
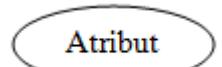
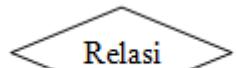
Simbol	Deskripsi
Package 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i> .

6. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
Aktor  nama aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawali <i>frase</i> nama aktor.

Garis hidup/life line objek	Menyatakan kehidupan suatu objek 
Waktu aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya. 
Pesan tipe create	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat. 
Pesan tipe call 1 : nama_metode() 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.

7. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Simbol	Deskripsi
Entitas 	Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain (Fathansyah, 1999: 30). Simbol dari entitas ini biasanya digambarkan dengan persegi panjang
Atribut 	Untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.
Relasi 	Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.

Link _____	Penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan atribut
----------------------	---



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A	
Lampiran A-1 Surat Tugas.....	114
Lampiran A-2 Surat Perjalanan Dinas (SPD).....	115
Lampiran A-3 Surat Keluar.....	116
 LAMPIRAN B	
Lampiran B-1 Data Pegawai.....	117
Lampiran B-2 Surat Masuk.....	118
Lampiran B-3 Agenda Surat Masuk.....	119
Lampiran B-4 Agenda Surat Keluar.....	120
Lampiran B-5 Data Bagian.....	121
 LAMPIRAN C	
Lampiran C-1 Surat Tugas.....	122
Lampiran C-2 Surat Perjalanan Dinas (SPD).....	123
Lampiran C-3 Surat Keluar.....	124
Lampiran C-4 Disposisi.....	125
 LAMPIRAN D	
Lampiran D-1 Data Pegawai.....	126
Lampiran D-2 Surat Masuk.....	127
Lampiran D-3 Agenda Surat Masuk.....	128
Lampiran D-4 Agenda Surat Keluar.....	129
Lampiran D-5 Data Pegawai.....	130
 LAMPIRAN E	
Lampiran E-1 Surat Riset.....	131
Lampiran E-2 Surat Riset.....	132
Lampiran E-3 Balasan Surat Riset.....	133

Kartu Bimbingan

Biodata Penulis

