

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Taufiq Rahmat, ST., M.Kom. 2013. *Sistem Informasi Manajemen; Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan*. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [2] Ahmadi, Candra dan Dadang Hermawan. 2013. *E-Bussiness & E-Commerce*, Ed.1. Andi, Yogyakarta.
- [3] Pratama, I Putu Agus Eka. 2015. *E-Commerce, E-Bussiness dan Mobile Commerce berdasarkan open source*. Informatika, Bandung.
- [4] Whitten, J.I., and Bentley, I.D. 2007. *System Analysis 7 Design Methods (7th edition)*. New York, McGraw-Hill.
- [5] Anhar, S.T. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Mediakita, Jakarta.
- [6] Sukamto, Rosa Ariani, Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika, Bandung.
- [7] Yasin, Verdi. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Mitra Wacana Media, Jakarta.
- [8] Hasugian, H., Shidiq, A.N. 2012. *Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga*. Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan.
- [9] Dedi, Siti, M.M. dan Suhartono. 2017. Implementasi *E-Commerce* Toko Prayoga Sport Berbasis *Content Management System (CMS) Joomla Modules VirtueMart*. *Jurnal Sisfotek Global*, No.2, Vol.7, 2088-1762.
- [10] Ricky, R. 2016. Rancang Bangun *E-Commerce* pada Toko Madu Sport. *Jurnal Nuansa Informatika*, No.1, Vol.11, 1858-3911.
- [11] Tony, W. dan Donny, P. 2014. Rancang Bangun *Website E-Commerce* pada Barcelona Sport. *Jurnal Ilmiah Sisfotenika*, No.1, Vol.4.
- [12] Sukamto, Rosa Ariani, Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika, Bandung.
- [13] Yasin, Verdi. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Mitra Wacana Media, Jakarta.
- [14] Hasugian, H., Shidiq, A.N. 2012. *Rancang Bangun Sistem Informasi*

*Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga. Seminar Nasional
Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan.*

