

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sejalan dengan perkembangan dan kemajuan teknologi sekarang ini sistem informasi yang baik dan akurat sangat mendukung dalam hal pengoperasian komputer untuk segala aspek kehidupan manusia. Dimana informasi tersebut merupakan hasil pengolahan data yang telah di proses untuk memberi pengertian. Sistem informasi tidak saja meliputi perangkat lunak dan perangkat keras tetapi juga melibatkan perubahan dalam pekerjaan, keterampilan, manajemen maupun organisasi. Salah satu contoh dari kemajuan teknologi tersebut adalah dengan diterapkan sistem komputerisasi yang memadukan dan didukung oleh peralatan-peralatan komputer sebagai komponen utama dalam penawaran berbagai fasilitas, serta kemudahan dalam pengelolaan data.

Hal ini terlihat dalam pemasukan, penghapusan, serta pencarian data yang lebih akurat sehingga memudahkan user melakukan pencarian lebih efisien. Data merupakan informasi yang sangat penting bagi suatu instansi atau perusahaan. Dalam penyajian informasi data, setiap instansi memiliki cara yang berbeda-beda ada yang masih menggunakan komputer ada juga yang masih manual. Hal ini terjadi karena dengan menggunakan komputer dibutuhkan biaya yang sangat mahal, Selain faktor tersebut brain ware juga merupakan kendala serta kurangnya pengaruh eksternal yang masuk kedalam instansi tersebut. Hal ini sering kali terjadi, bukan hanya di kota-kota besar tetapi pada daerah-daerah yang jauh dari ibukota. Perkembangan dunia teknologi informasi menyebabkan sistem lama menjadi usang. Disini terlihat jelas masalah yang sering terjadi adalah masalah penyajian informasi.

Dengan kemajuan teknologi saat ini keterkaitannya dengan masalah yang terjadi dituntun mengikuti perkembangan teknologi sehingga penyajian informasi mengenai penjadwalan proyek lebih efisien. Oleh sebab itu penulis memilih judul “ ANALISA DAN DESAIN SISTEM PENJADWALAN ROYEK BERBASIS

WEBSITE DENGAN METODE WATERFALL DI PT. MULTI VISI KARYA PANGKALPINANG”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat dan merancang sistem informasi penjadwalan proyek dan promosi secara komputerisasi ?
2. Bagaimana mengatasi kesulitan dalam pengolahan data proyek, dimana pencatatan penjadwalan masih manual sehingga tidak teratur nya proyek-proyek yang ditangani oleh perusahaan ?
3. Bagaimana memberikan laporan-laporan penjadwalan proyek secara cepat dan akurat ?

1.3 BATASAN PENELITIAN

Batasan masalah ini hanya membahas mulai dari pendaftaran proyek, proses pelaksanaan proyek sampai dengan selesai proyek pada divisi arsitektur .penelitian ini menggunakan metode waterfall. Tahapan dalam metode ini 2 yaitu analisa, desain/perancangan.

1.4 MANFAAT DAN TUJUAN PENELITIAN

Adapun beberapa tujuan penelitian ini antara lain sebagai berikut:

1. Inovasi sistem yang ada.
2. Mengamankan data.
3. Mengatur data dengan baik.

Beberapa manfaat yang bisa diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan karyawan menyelesaikan proyek.

2. Memperbaiki pengelolaan data proyek yang ada sebelumnya menjadi lebih mudah dalam melakukan pencarian data-data yang dibutuhkan dalam waktu singkat.
3. Membantu pihak perusahaan dalam pelayanan yang mudah dan cepat untuk memberikan keputusan dalam pelaksanaan.
4. Memudahkan laporan proyek secara cepat, tepat dan akurat.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Model yang digunakan pada penelitian ini adalah model waterfall dengan pembuatan aplikasi atau program berbasis web, hasil dari aplikasi berbasis web ini dapat mengurangi kelemahan sistem, penyimpanan data bisa dilakukan dengan aman, mudah dan benar karena data disimpan dalam sebuah database sehingga pengaksesan data dan update data dapat dilakukan secara terkendali, mengatur jadwal dan melihat progress pengerjaan proyek.

Adapun metode yang ada didalam model waterfall yaitu analisa, desain, pengkodean, dan pengujian. Akan tetapi pada penelitian ini penulis hanya sampai pada tahapan analisa dan desain. Dan tools yang digunakan seperti UML, PHP, MYSQL, Website, Xampp, Database dan Dreamweaver.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika Penulisan Sistematika penulisan bertujuan untuk mempermudah pemahaman dan penelaahan penelitian. Dalam laporan penelitian ini, sistematika penulisan terdiri atas lima bab, masing-masing uraian yang secara garis besar dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini merupakan pendahuluan yang materinya sebagian besar menyempurnakan usulan penelitian yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara terperinci yang memuat tentang pengertian penjadwalan proyek, tujuan penjadwalan proyek, manfaat laporan proyek, sifat laporan proyek, bentuk-bentuk laporan proyek. Metode waterfall yang dipergunakan sebagai dasar untuk menganalisis data-data yang diperoleh dari perusahaan.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisikan tentang pengembangan metodologi yang terdiri dari kerangka pemikiran, sumber data dan jenis data serta metode analisis data.

4. BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini menguraikan tentang gambaran umum perusahaan seperti sejarah perusahaan, struktur organisasi, dan data proyek PT Multi Visi Karya, serta analisa data untuk menilai kinerja keuangan dengan metode waterfall.

5. BAB V PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dari serangkaian pembahasan skripsi berdasarkan analisis yang telah dilakukan serta saran-saran untuk disampaikan kepada obyek penelitian atau bagi penelitian selanjutnya