

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan membawa dampak perkembangan serta kemajuan disegala bidang. Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah teknologi khususnya komputer. Komputer memegang peranan penting diberbagai bidang usaha dan pendidikan yang telah menjadikan komputer sebagai sarana yang wajib dimiliki oleh semua instansi-instansi pemerintah atau swasta, karena komputer dapat menunjang kelancaran aktivitas pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien. Di Indonesia sendiri pengelolaan informasi dan data mulai menjadi perhatian, walaupun masih relatif kecil dibandingkan negara-negara tetangga. Dengan adanya perkembangan teknologi komputer, maka informasi yang disediakan harus dapat digunakan juga dalam Pengawasan Tahanan dan Barang Bukti.

Seksi pengawasan Tahanan dan Barang Bukti adalah salah satu bagian dari Bidang Pemberantasan di Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung sebagai komponen pengawasan Tahanan dan Barang bukti yang memerlukan perhatian untuk dikembangkan sehingga lebih optimal dan bermanfaat. Pengembangannya dapat dilakukan dengan memanfaatkan teknologi informasi secara maksimal.

Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung beralamatkan di Komplek Perkantoran dan pemukiman terpadu Pemerintahan provinsi kepulauan Bangka Belitung Jalan Pulau Lepar kelurahan Air Itam Pangkalpinang. Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung merupakan Lembaga yang mengikuti perkembangan teknologi informasi. Pada Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung terdapat Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti. Seksi Pengawasan dan Barang Bukti mempunyai peran penting dalam pelayanan administrasi pengawasan tahanan dan barang bukti yang kurang memadai karena masih menggunakan pelayanan informasi secara manual menyebabkan data-data tahanan dan barang bukti sulit untuk diarsipkan. Data-data yang ditulis didalam media kertas menyebabkan

sering terjadinya kesalahan dan kurang lengkapnya tentang informasi tahanan dan barang bukti serta laporan tahanan dan barang bukti yang sering tidak ada dikarenakan data-data yang diarsipkan sering terjadi kehilangan.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada, perlu dibuat suatu sistem informasi yang dapat mengakomodasi semua kebutuhan operasional Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Sistem yang diharapkan dapat mempermudah dalam hal pendataan, pencatatan tahanan dan barang bukti dan pembuatan laporan. Dengan teknologi informasi yang ada maka sistem dapat dikembangkan dengan konsep desktop menggunakan model *waterfall* dan metode pendekatan berorientasi objek. Berdasarkan uraian diatas maka akan dilakukan penelitian yang berjudul : **“SISTEM INFORMASI TAHANAN DAN BARANG BUKTI BADAN NARKOTIKA NASIONAL PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG”**.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana merancang dan menerapkan sistem informasi pada Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung?
2. Bagaimana Implementasi sistem informasi Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan pada sistem informasi yang akan dibuat yaitu :

1. Sistem informasi ini dibuat untuk bagian pengolahan data Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti yang hanya mengacu pada pelayanan administrasi Tahanan dan Barang bukti dalam menangani, pendataan buku, laporan tahanan dan barang bukti dan laporan tahanan dan barang bukti.

2. Sistem informasi ini hanya akan diterapkan informasi Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Dengan adanya sistem informasi ini, maka diharapkan mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut:

1. Memberi kemudahan bagi pihak pengolah data informasi Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dalam pencarian data-data Tahanan dan Barang Bukti.
2. Sebagai bahan baku masukan bagi Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dalam pengolahan data Tahanan dan Barang bukti dengan baik sehingga dapat meningkatkan kualitas kerja secara cepat dan akurat.
3. Proses pendataan yang dilakukan menggunakan sistem terkomputerisasi berbasis desktop.
4. Dapat memperluas wawasan sekaligus menambah pengalaman tentang bagaimana merancang suatu sistem informasi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Pengembangan sistem ini dilakukan untuk memperoleh beberapa manfaat, yaitu :

1. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan untuk mengetahui perbedaan antara sesudah dan sebelum pengembangan sistem dari manual menjadi terkomputerisasi melalui media Sistem Informasi Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
2. Hasil penelitian ini dapat mempermudah dalam pekerjaan dengan Sistem Informasi Sistem Informasi Tahanan dan barang Bukti yang ada di Badan

Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung sehingga kecepatan operasional menjadi lebih efektif, cepat dan akurat.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas laporan skripsi ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang yang akan dibahas, perumusan masalah, ruang lingkup/batasan masalah, tujuan/manfaat dilakukannya penelitian dan sistematika penulisan laporan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian teori yang digunakan sesuai dengan topik skripsi yang diambil dan menguraikan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan sistem atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini akan menjelaskan tentang metodologi penelitian yang terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian dan *tools* pengembangan sistem dalam analisis dan merancang sistem informasi.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini akan menjelaskan tinjauan umum yang berisi tentang gambaran umum objek penelitian dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang serta menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan berbasis data yaitu : ERD, transformasi ERD ke LRS, LRS, tabel, spesifikasi basis data, Rancangan layar antar muka meliputi rancangan masukan dan keluaran, class diagram, sequence diagram, deployment diagram, rancangan layar dan tampilan layar ( hasil implementasi dengan bahasa pemrograman).

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari semua pembahasan yang memuat kesimpulan dan saran yang dapat mengemukakan kembali masalah penelitian dan menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan menarik kesimpulan dari hasil yang dikerjakan dan layak untuk di implementasikan.

