

## DAFTAR PUSTAKA

- [ 1 ] Amelia. R., Bahri, S., dan Sanjaya, W., “Perancangan Aplikasi *E-Vote* Berbasis *Mobile Android* Pada Pemilihan Ketua RT Ngestiharjo RT 02/15 Siswodipuran Boyolali”, *Jurnal Teknik Informatika dan Komunikasi*, vol. 2, no. 3, pp. 1-9, 2018.
- [ 2 ] Tjandra, V. H. P., dan Setiyawati, N., “Perancangan Aplikasi *E-Voting* Berbasis *Android* dengan Teknologi *Firestore*”, *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 2, no. 1, pp. 21-30, 2019.
- [ 3 ] Palopak, Y., “Implementasi Sistem *E-Voting* Berbasis *Android* Pada Sistem Pemilihan Langsung Di Lingkungan Universitas Advent Indonesia Menggunakan *Framework Laravel*”, *Jurnal TelKa*, vol. 8, no. 2, pp. 19-28, 2018.
- [ 4 ] Gunawan, A. Rohman, R. S, Purnama, A., dan Gunawan, “Aplikasi *Mobile Voting* Berbasis *Android* Untuk Pemilihan Ketua Osis Dengan Model RAD Studi Kasus SMAN 1 Parungkuda”, *Jurnal SWABUMI*, vol. 6, no. 2, pp. 139-42, 2018.
- [ 5 ] Putra, R. R. C., dan Japriadi, Y. S., “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Sembako Pada Toko MM Acing Berbasis *Android*”, *Jurnal Akademika*, vol. 1, pp. 53-59, 2018.
- [ 6 ] Pressman, R. S., *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Ed.7, Andi: Yogyakarta, 2012.
- [ 7 ] Sutopo, A. H., *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Graha Ilmu: Yogyakarta, 2011.
- [ 8 ] Widodo, P. P., dan Herlawati, *Menggunakan UML*, Informatika: Bandung, 2011.
- [ 9 ] Irawan, Y., 2017, Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Peserta Didik Baru SMP Negeri 6 Pangkalpinang Dengan Metode *Simple Additive Wighting* (SAW) Berbasis *Android*, *Skripsi*, Teknik Informatika, STMIK Atma Luhur, Pangkalpinang.
- [10] Waridah, E., dan Suzana, *Kamus Bahasa Indonesia untuk Pelajar, Mahasiswa, & Umum*, Ruang Kata: Bandung, 2014.
- [11] Supardi, Y., *Belajar Coding Android bagi Pemula*, PT Elex Media Komputindo: Jakarta, 2015.

- [12] Enterprise, J., *Java Komplet*, PT Elex Media Komputindo: Jakarta, 2017.
- [13] Solichin, A., *Pemrograman Web dengan PHP dan MySql*, Universitas Budi Luhur: Jakarta, 2016.

