

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi yang semakin cepat dan canggih, semua kesibukan dan kebutuhan manusia didampingi dengan teknologi untuk mempermudah pekerjaan. Salah satu teknologi yang paling berkembang sangat cepat adalah *smartphone* Android, yang mempunyai fitur banyak dan menarik, selain itu dijual dengan harga murah dibandingkan dengan pesaingnya, sama tapi praktis dibawa kemana-mana Android juga mudah digunakan, baik dari kalangan anak muda dan orang tua.

Selain itu sistem Android juga menjadi faktor kemajuan dalam bidang usaha dan bisnis, mulai dari kalangan menengah sampai kalangan atas, dalam hal ini Android juga berperan penting dalam usaha yang berkaitan dengan jual beli secara online banyak sekali bermunculan para penjual menjadikan Android sebagai lading bisnis mereka, karena praktis dan ekonomis selain itu mereka tidak perlu menyewa lahan atau bangunan untuk berdagang cukup dengan *smartphone* mereka bisa berjualan. Showroom mobil dan motor menjadi salah satu tempat yang sering di jumpai disekitar kita, menjadikan semakin banyak pesaing bisnis, salah satu upaya untuk meningkatkan kualitas ke pelanggan, agar para pelanggan dapat melihat barang yang dijual dan melakukan pemesanan tanpa harus datang ke showroom tapi hanya melalui aplikasi Android tersebut.

Pada Showroom Ram Mobilindo pemasaran kendaraan masih dilakukan secara manual. Pendataan kendaraan dan data stok kendaraan masih dilakukan secara manual juga, selain itu para pelanggan juga harus datang ke showroom untuk mengecek kendaraan, spesifikasi dan kelengkapan kendaraan. Hal ini menyebabkan

diperlukannya sebuah aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan calon pembeli untuk melihat stok, kondisi, dan spesifikasi kendaraan tanpa harus datang ke showroom.

Penelitian terkait pemesanan menggunakan Android sudah dilakukan oleh Rendy Rian<sup>[1]</sup> dkk, Yuda Purnama<sup>[2]</sup>, Mispar Dianto<sup>[3]</sup>, Putri Kumala Ayu<sup>[4]</sup>, Muhammad Firdaus<sup>[5]</sup>. Penelitian mereka menghasilkan kesimpulan dengan sistem Android yang dibuat dapat mempermudah para pelanggan dalam melakukan pemesanan dan melihat informasi terkait produk dengan lebih efektif dan efisien, sehingga menguntungkan para pembeli dan instansi.

Besarnya manfaat Android terutama bagi para pembeli dan pelanggan dalam melakukan transaksi pada suatu produk, membuat penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “APLIKASI LAPAK JUAL BELI MOTOR DAN MOBIL BERBASIS ANDROID PADA SHOWROOM RAM MOBILINDO”

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dirumuskan masalah “Bagaimana membuat aplikasi lapak jual beli motor dan mobil pada berbasis Android?”.

### **1.3. Batasan Masalah**

Mengingat keterbatasan waktu dan sumber daya, agar masalah dapat terpusat, maka masalah dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi lapak jual beli motor dan mobil hanya untuk berbasis Android.
2. Aplikasi lapak jual beli ditargetkan untuk sistem Android minimal *Lollipop* (v 5.1) ke atas.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman Java, dengan database MySQL.
4. Aplikasi ini digunakan calon pembeli melihat katalog spesifikasi detail dari kendaraan motor atau mobil yang ada di showroom Ram mobilindo.

#### **1.4. Tujuan dan Manfaat**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi lapak jual beli motor dan mobil berbasis Android.

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Memudahkna calon pembeli untuk melihat katalog spesifik detail kendaraan.
2. Meningkatkan loyalitas pelanggan.
3. Memperluas target pemasaran dan penjualan

#### **1.5. Sistematika Penulisan Laporan**

Skripsi ini disusun dalam bentuk terstruktur dan sistematis sehingga mempermudah dalam mempelajari sistem yang telah ada. Setiap bab-bab yang dibahas didalamnya terdiri dari :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi uraian tentang Latar Belakang Masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, identifikasi, pembatasan dan perumusan Masalah Penelitian, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian yang diharapkan, dan Hipotesis yang diajukan serta Sistematika Penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi Tinjauan teori yang mendiskripsikan pengertian, jenis-jenis prinsip dasar, latar belakang tempat penelitian, dan metode-metode dalam meneliti dan merancang program untuk menyelesaikan masalah yang diteliti.

##### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metodologi penelitian yang terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan alat bantu dalam merancang aplikasi (*tools*).

##### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis masalah sistem yang berjalan, analisis kebutuhan sistem, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, dan pengujian sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian yang terakhir dari bab yang menguraikan kesimpulan dan keseluruhan bab serta saran-saran yang merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan.

