

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Rodianto and A. Safitri, "Rancang Bangun Sistem Pemesanan Catering Dan Dekorasi Di Sumbawa Besar Berbasis Android," *Kilat*, vol. 7, no. 2, pp. 160–168, 2018, doi: 10.33322/kilat.v7i2.359.
- [2] M. Syani, "PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN CATERING BERBASIS MOBILE," vol. 9, no.1, pp. 9, 2018.
- [3] Y. Febriani, "Jurnal sistem informasi dan teknologi," *Sitech*, vol. Vol 1, No, pp. 1–6, 2018.
- [4] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android," *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016, doi: 10.35793/jti.9.1.2016.13749.
- [5] D. Defrina *et al.*, "APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN ONLINE APPLICATION OF ORDERING FOOD AND BEVERAGES ONLINE BASED ON MOBILE BROWSER ON TIGA SAUDARA RESTAURANT," vol. 22, no. 3, pp. 158–170, 2017.
- [6] Y. Firmansyah, D. Purwaningtias, and L. Pratiwi, "PROTOTYPE SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DANA BOS (SIP BOS) BERBASIS WEB (Studi Kasus : SMAN1 Sekayam Kabupaten Sanggau)," vol. 11, no. 2, pp. 8–16, 2019.
- [7] V. Sahfitri, "Prototype E-Katalog Dan Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Mobile," vol. 08, no.2, September, pp. 165–171, 2019.
- [8] W. Adhiwibowo and A. F. Daru, "Model Pengembangan Aplikasi Pembayaran Angsuran Pinjaman Online Menggunakan Php-Mysql Dengan Metode Object Oriented Programming," *J. Inform. Upgris*, vol. 3, no. 2, pp. 92–98, 2017, doi: 10.26877/jiu.v3i2.1802.
- [9] Suendri, "Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan)," *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018.

- [10] S. Kasus, C. Cempakoe, and K. Bengkulu, "MINUMAN RESTAURANT BERBASIS CLIENT SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID," pp. 288–300, 2016.
- [11] M. Syani and N. Werstantia, "PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN CATERING pemesanan catering berbasis Mobile pemesanan catering berbasis Mobile Batasan Masalah Mobile Android dengan versi Mobile Android pada Cimahi," vol. 2, no. September, pp. 109–117, 2018, doi: 10.31962/jiitr.v1i1.22.
- [12] T. Informatika *et al.*, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN BARANG BERBASIS ANDROID PADA MINI MARKET FARAS PANGKALPINANG Nurita Evitarina Jl . Jenderal Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Kepulauan Babel," pp. 1–6.
- [13] I. Al Fikri, D. Herumurti, and R. R. H, "Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS," vol. 5, no. 1, pp. 48–51, 2016.
- [14] M. Agus, A. Teknik, S. T. T. Terpadu, and N. Fikri, "Jurnal Teknologi Terpadu ANALISIS DAN PERANCANGAN REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER (REST) WEB SERVICE SISTEM INFORMASI AKADEMIK STT TERPADU NURUL FIKRI MENGGUNAKAN ISSN 2477-0043 Jurnal Teknologi Terpadu," vol. 2, no. 2, 2016.
- [15] L. Candra and A. A. Alkodri, "Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android," vol. 03, no. September, pp. 34–41, 2014.
- [16] A. F. Sallaby, F. H. Utami, and Y. Arliando, "Aplikasi widget berbasis java," vol. 11, no. 2, 2015.
- [17] K. Harni and S. Nicky, "Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The development of information and communication technology make ," vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016.

- [18] H. Februariyanti, “Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik,” vol. 17, no. 2, pp. 124–132, 2012.
- [19] D. Pradiatiningtyas, “E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo,” vol. 7, no. 2, pp. 1–8, 2017.

