

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACTION	vii
ABSTRAKSI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II Landasan Teori	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	4
2.2 Konsep Dasar Informasi	4

2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.4	Analisa Berorientasi Objek.....	5
2.4.1	UML	5
2.4.2	<i>Activity Diagram</i>	5
2.4.3	Analisa Dokumen Masukan	6
2.4.4	Analisa Dokumen Keluaran	6
2.4.5	<i>Use Case Diagram</i>	6
2.4.6	Deskripsi <i>Use Case</i>	6
2.4.7	<i>Class Diagram</i>	6
2.4.8	<i>Deployment Diagram</i>	7
2.4.9	<i>Squence Diagram</i>	7
2.4.10	<i>Package Diagram</i>	7
2.4.11	Rancangan Layar	7
2.5	Perancangan Sistem Berorientasi Objek	7
2.5.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	7
2.5.2	<i>Logika Record Structure (LRS)</i>	8
2.5.3	Tabel/Relasi.....	8
2.5.4	Spesifikasi Basis Data	8
2.6	Sistem Informasi Kependudukan.....	8
2.7	Perangkat Lunak Pendukung	8
A.	Xampp	8
B.	MySQL	9
C.	PHP.....	9
D.	CSS	9
E.	Photo Shop.....	9

F. <i>Macromedia Dreamweaver8</i>	9
2.8 Tinjauan Penelitian	9

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian	12
3.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak	13
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	13

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Struktur Organisasi	15
4.2 Tugas Dan Wewenang	16
4.3 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	18
A. Data Kelahiran Penduduk	19
B. Data Kematian Penduduk	19
C. Laporan Pindah WNI	19
D. Laporan Datang WNI	19
4.4 <i>Activity Diagram</i>	20
4.4.1 Analisa Keluaran	22
4.4.2 Analisa Masukan	23
4.4.3 Identifikasi Kebutuhan	25
4.5 <i>Package Diagram</i>	26
4.6 <i>Use Case Diagram</i>	26
4.6.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Master	28
4.6.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Transaksi	29
4.6.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Laporan	30

4.7	Rancangan Basis Data	32
4.7.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	32
4.7.2	Transformasi ERD ke LRS.....	33
4.7.3	Logical Record Structure (LRS).....	34
4.8	Transformasi LRS ke Relasi.....	35
4.9	Spesifikasi Basis Data	39
4.10	Rancangan Layar	52
4.11	<i>Sequence</i> Diagram.....	62
4.12	<i>Class</i> Diagram	69
4.13	<i>Deployment</i> Diagram.....	70

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	71
5.2	Saran	72

DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN -A ANALISA DOKUMEN KELUARAN	74
LAMPIRAN –B ANALISA DOKUMEN MASUKAN	77
LAMPIRAN –C RANCANGAN KELUARAN.....	81
LAMPIRAN –D RANCANGAN MASUKAN	84
LAMPIRAN –E SURAT IZIN RISET	90
LAMPIRAN –F KARTU BIMBINGAN.....	92
LAMPIRAN –G BIODATA PENULIS.....	95






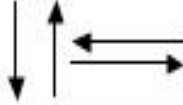
DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Gambar Struktur Organisasi.....	15
Gambar 4.4.1 Activity Diagram Laporan Kelahiran.....	20
Gambar 4.4.2 Activity Diagram Laporan Kematian.....	21
Gambar 4.4.3 Activity Diagram Laporan Pindah	22
Gambar 4.4.4 Activity Diagram Laporan Datang.....	22
Gambar 4.5.1 Package Diagram	30
Gambar 4.6.1 Use Case Master.....	30
Gambar 4.6.2 Use Case Transaksi	31
Gambar 4.6.3 Use Case Laporan.....	31
Gambar 4.7.1 ERD.....	36
Gambar 4.7.2 Transformasi.....	37
Gambar 4.7.3 LRS	38
Gambar 4.10.1 Rancangan Layar Login	54
Gambar 4.10.2 Rancangan Layar Home	54
Gambar 4.10.3 Rancangan Layar Entry Data Kelahiran.....	55
Gambar 4.10.4 Rancangan Layar Entry Data Kematian.....	56
Gambar 4.10.5 Rancangan Layar Entry Data Pindah	57
Gambar 4.10.6 Rancangan Layar Entry Data Datang.....	58
Gambar 4.10.7 Rancangan Layar Cetak Data Kelahiran	58
Gambar 4.10.8 Rancangan Layar Cetak Data Kematian	59
Gambar 4.10.9 Rancangan Layar Cetak Data Pindah.....	59
Gambar 4.10.10 Rancangan Layar Cetak Data Datang	60


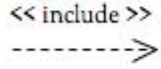
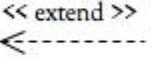



Gambar 4.10.11 Rancangan Layar Cetak Laporan Data Penduduk.....	60
Gambar 4.10.12 Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran Penduduk	61
Gambar 4.10.13 Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian Penduduk.....	61
Gambar 4.10.14 Rancangan Layar Cetak Laporan Penduduk Pindah	62
Gambar 4.10.15 Rancangan Layar Cetak Laporan Penduduk Datang.....	62
Gambar 4.11.1 Sequeece Login	63
Gambar 4.11.2 Sequeece Entry Data Kelahiran	63
Gambar 4.11.3 Sequeece Entry Data Kematian.....	64
Gambar 4.11.4 Sequeece Entry Data Pindah	64
Gambar 4.11.5 Sequeece Entry Data Datang.....	65
Gambar 4.11.6 Sequeece Cetak Data Kelahiran	65
Gambar 4.11.7 Sequeece Cetak Data Kematian	66
Gambar 4.11.8 Sequeece Cetak Data Pindah.....	66
Gambar 4.11.9 Sequeece Cetak Data Datang	67
Gambar 4.11.10 Sequeece Cetak Laporan Data Penduduk	67
Gambar 4.11.11 Sequeece Cetak Laporan Data Kelahiran.....	67
Gambar 4.11.12 Sequeece Cetak Laporan Data Kematian.....	68
Gambar 4.11.13 Sequeece Cetak Laporan Data Pindah	68
Gambar 4.11.14 Sequeece Cetak Laporan Data Datang.....	68
Gambar 4.12 Class Diagram	69
Gambar 4.13 Deployment Diagram	70

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
5		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
6		<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya

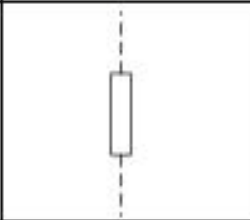
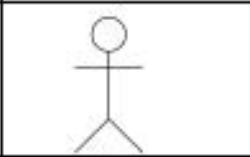



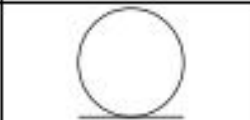
Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
3		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
4		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
6		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

Simbol ERD (Entity Relation Diagram)

Notasi	Keterangan
	Entitas , adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	Relasi , menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
	Atribut , berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yg berfungsi sebagai key diberi garis bawah)
	Garis , sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
		<i>Actor</i>	Digunakan untuk menggambarkan user / pemgguna.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
4		<i>Control Class</i>	Digunakan untuk menghubungkan <i>boundary</i> dengan tabel.
5		<i>Entity Clas</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.8.1 Tabel Data Kelahiran	35
Tabel 4.8.3 Tabel Data Kematian	36
Tabel 4.8.4 Tabel Data Pindah.....	36
Tabel 4.8.5 Tabel Data Datang	37
Tabel 4.8.7 Tabel Data Warga	37
Tabel 4.8.8 Tabel KK.....	38
Tabel 4.8.9 Tabel Terima	38
Tabel 4.8.10 Tabel Aju.....	38
Tabel 4.8.11 Struktur Srt_Ket_Kelahiran	39
Tabel 4.8.12 Struktur Data_Kematian	41
Tabel 4.8.13 Struktur Data_Pindah.....	43
Tabel 4.8.14 Struktur Data_Datang	44
Tabel 4.8.16 Struktur Data_Warga	45
Tabel 4.8.17 Struktur Kartu_Keluarga.....	46
Tabel 4.8.18 Struktur Terima	47
Tabel 4.8.19 Struktur Aju.....	47