

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan implementasi terhadap aplikasi, bisa ditarik kesimpulan tentang “Implementasi Algoritma *A-Star* pada *Game* “People’s Enemies” Berbasis Android”. Adapun beberapa hal yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut:

1. Berhasil dibuatkannya *game* “People’s Enemies” yang berbasis Android dengan menggunakan Unity 3D yang dapat menampilkan informasi bahaya narkoba dalam bentuk *game arcade shooter*.
2. Algoritma *A-Star* yang diimplementasikan pada *game* memungkinkan musuh untuk mencari rute terpendek antara dirinya dan pemain sekaligus menghindari rintangan.
3. *Game* yang dibuat dapat memudahkan pengenalan narkoba kepada masyarakat secara menarik dan interaktif.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah dijelaskan sebelumnya, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan sebagai masukan untuk penelitian selanjutnya dan penelitian yang terkait, yaitu sebagai berikut:

1. Penambahan *level* yang lebih banyak agar permainan tidak membosankan.
2. Mengembangkan permainan yang memungkinkan pemain bersaing dengan papan skor *online* agar menjadi kompetitif.
3. Membuat permainan lebih baik lagi dengan menambahkan objek-objek lain yang dapat membuat permainan menjadi lebih bervariasi.