

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini telah menjadi bagian yang tidak dapat dipisahkan dari era globalisasi. Dengan adanya kemajuan teknologi yang semakin pesat berpengaruh pula pada perkembangan seleksi penerimaan karyawan khususnya guru di PAUD Babel Kids. Rekrutmen merupakan penarikan tenaga kerja yang memiliki potensi untuk mengisi lowongan pekerjaan dan tenaga kerja yang berkualitas.

Salah satu alat umum yang digunakan dalam pemilihan karyawan adalah psikotest. Psikotest cukup efektif untuk menilai karakter pribadi seseorang. Hasil psikotest dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam proses seleksi karyawan baru. Bahan pertimbangan yang biasa digunakan diantaranya hasil psikotest, latar belakang pendidikan beserta indeks prestasinya, pengalaman kerja yang dimiliki, usia pelamar, jenis kelamin, kemampuan komputer, kemampuan berbahasa asing, kemampuan kualifikasi dalam pengajaran khusus calon guru (*micro teaching*) dan lain-lain. Proses pemberian penilaian kecocokan antara kualifikasi pelamar dengan spesifikasi lowongan atau jabatan yang dibutuhkan perlu dibantu dengan sistem untuk membandingkan dan menentukan parameter pelamar mana yang lebih mendekati harapan.

PAUD Babel Kids Pangkalpinang merupakan lembaga yang bergerak dibidang pendidikan untuk jenjang PAUD & TK yang beralamat di jalan Kh.Hasan Basri Sulaiman (Jl. Balai) No.97 Pangkalpinang. BABEL merupakan singkatan dari *Brilliant, Active, Brave, Enthusiastic, and Learn* adalah gambaran umum dari Visi dan Misi Babel Kids. PAUD Babel Kids mempunyai 25 Karyawan diantaranya tenaga kependidikan dan guru. Jumlah tenaga tersebut merupakan tenaga kerja yang langsung berhubungan dengan proses belajar mengajar di sekolah. Untuk meningkatkan produktivitasnya, tentunya sekolah membutuhkan karyawan yang berkualitas. Aplikasi pendukung keputusan ini dibuat untuk membantu seleksi penerimaan guru baru, sehingga nantinya sistem

yang akan merekomendasikan orang-orang yang cocok dengan posisi yang akan diisi atau ditempati.

Dalam Proses rekrutmen guru di PAUD Babel Kids, bagian staff administrasi memilih dan menyeleksi satu persatu data pelamar yang masuk. Apabila datanya lengkap staff administrasi akan memanggil pelamar untuk mengikuti tahapan seleksi. Banyaknya pelamar membuat pihak sekolah sering mengalami kesulitan dalam memilih calon guru dan proses seleksi keputusan yang diambil sering dipengaruhi faktor subjektifitas dari pengambilan keputusan. Subjektifitas terjadi karena pengambilan keputusan belum bisa didefinisikan dengan baik dalam menilai kelayakan calon guru. Maka sangat mungkin dalam pengambilan keputusan meloloskan calon guru yang tidak memenuhi kualifikasi. Hal ini disebabkan karena kurangnya alat bantu atau metode yang dapat dijadikan sebagai patokan dasar dalam penilaian kecocokan antara kualifikasi yang dimiliki calon guru dengan spesifikasi keahlian yang dibutuhkan untuk posisi tersebut. Kesalahan dalam memilih karyawan khususnya calon guru sangat berdampak besar bagi sekolah karena berpengaruh pada produktivitas kinerja sekolah. Oleh karena itu, sangat penting dibangun sebuah sistem pengambilan keputusan untuk seleksi *teacher recruitment* yang terkomputerisasi yang dapat memudahkan dalam memilih calon guru yang sesuai kebutuhan dan kriteria sekolah dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW). Aplikasi ini terdiri dari aplikasi berbasis android yang dapat digunakan pengguna untuk memasukkan data pelamar dalam pemilihan calon guru baru .

Penulis mendapat referensi untuk membuat aplikasi pendukung keputusan untuk seleksi penerimaan calon guru ini dari beberapa penelitian terdahulu sebagai berikut. Penelitian sebelumnya dari Muhammad Tohir pada tahun 2017 dengan judul “Penerapan metode *simple additive weighting* (SAW) sebagai sistem pendukung keputusan dalam seleksi penerimaan guru (study kasus: pesantren multimedia al-muqriyah)” dimana hasil dari penelitian ini adalah membantu pihak sekolah dalam proses seleksi penerimaan guru sebagai kandidat yang dapat dijadikan rekomendasi bagi pihak sekolah dan metode *simple additive weighting* sesuai untuk proses pengambilan keputusan karena dapat menentukan nilai bobot

untuk setiap kriteria, proses perangkingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik dari sejumlah alternatif yang ada^[1] Penelitian selanjutnya dari M.Ainun Ni'am pada tahun 2015 dengan judul "Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Guru Di Smk Roudlotul Muftadiin Balekambang Nalumsari Jepara Dengan Metode AHP (*Analitycal Hierarchy Process*)" dimana hasil dari penelitian ini adalah untuk menemukan kesesuaian kebutuhan dengan kemampuan pribadi sumber daya manusia dan metode AHP untuk mengambil keputusan dengan efektif atas persoalan yang kompleks dengan menyederhanakan dan mempercepat proses pengambilan keputusan.^[2] Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Ramlah Sinaga dan Penda Hasugian pada tahun 2019 yang berjudul "SPK Penerimaan Guru di SMK Swasta Musda Perbaungan dengan Metode SAW" dimana Penelitian ini menerapkan perhitungan SAW untuk menentukan guru yang diterima menjadi guru. Dari data calon guru dan data kriteria dilakukan perhitungan SAW menghasilkan matriks dan normalisasi. Hasil nilai akhir dari perangkingan menentukan urutan nilai calon guru. Rancangan terdiri dari form-form yang mudah dioperasikan user sehingga memudahkan pengambil keputusan menentukan guru menggunakan Visual Studio 2010.^[3] Kemudian penelitian yang lain juga dilakukan oleh Hilyah Magdalen dan Rani pada tahun 2018 dengan judul "Desain Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Calon Guru Sekolah Alam Berbasis Islam" dimana hasil penelitian ini adalah memindahkan pola pengambilan keputusan tersebut menjadi sistem informasi berbasis web yang dibangun dengan metode *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD) dan desain sistem berbasis web yang dirancang membuat proses pengambilan keputusan dapat dilakukan dengan lebih akurat, mudah, dan fleksibel.^[4] Kemudian penelitian yang lain juga dilakukan oleh Nurjaya, Maulana Ardiansyah, dan Rezki Suryana pada tahun 2018 yang berjudul "Sistem Pendukung Keputusan Pada Sistem Seleksi Penerimaan Guru Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*" berdasarkan hasil implementasi dan evaluasi sistem ini dapat disimpulkan untuk memudahkan proses seleksi penerimaan guru dalam pengambilan keputusan karena dapat menentukan nilai bobot untuk setiap

atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perbandingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik dari sejumlah alternatif terbaik^[5]

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti akan melakukan penelitian yang berjudul **“Implementasi Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Untuk Seleksi *Teacher Recruitment* Berbasis Android Dengan Metode *Simple Additive Wighting* (SAW) di PAUD Babel Kids Pangkalpinang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, terdapat masalah yang ada, yaitu:

1. Bagaimana proses pendukung keputusan untuk seleksi *teacher recruitment* yang terkomputerisasi yang dapat memudahkan dalam memilih calon guru yang sesuai kebutuhan dan kriteria sekolah ?
2. Bagaimana implementasi aplikasi pendukung keputusan untuk seleksi *teacher recruitment* berbasis android dengan metode *simple additive wighting* (SAW) di PAUD babel kids pangkalpinang ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah aplikasi pendukung keputusan untuk seleksi *teacher recruitment* dengan menggunakan metode *simple additive wighting* (SAW) di PAUD babel kids pangkalpinang.
2. Dengan metode yang digunakan dapat membantu bagian staff administrasi di PAUD babel kids pangkalpinang dalam melakukan proses perhitungan menyeleksi dan menerima calon guru sesuai kriteria sekolah.
3. Membantu pihak sekolah dalam memilih calon guru dengan proses seleksi keputusan yang tidak bersifat subjektifitas dengan menggunakan metode SAW.

1.3.2 Manfaat Penelitian

1. Dengan membangun aplikasi ini dapat memberikan kemudahan bagi pelamar untuk melihat hasil perangkingan dalam proses penyeleksi dan penerima calon guru.
2. Dengan metode yang digunakan dapat memberikan kemudahan dalam proses perhitungan perangkingan bagi pihak sekolah untuk menyeleksi dan menerima guru baru sebagai patokan dasar dalam penilaian kecocokan antara kualifikasi yang dimiliki calon guru dengan spesifikasi keahlian yang dibutuhkan untuk posisi yang sesuai kriteria melalui seleksi guru yang dilakukan pada aplikasi tersebut.

1.4 Batasan Masalah

Permasalahan yang ditemukan dibatasi oleh hal-hal berikut ini:

1. Aplikasi pendukung keputusan untuk seleksi *teacher recruitment* hanya menggunakan metode *simple additive wighting (SAW)*.
2. Aplikasi pendukung keputusan untuk seleksi *teacher recruitment* digunakan pihak sekolah dalam proses penyeleksi dan penerima calon guru.
3. Data diambil dari sekolah PAUD Babel Kids Pangkalpinang.
4. Kriteria yang akan digunakan dalam acuan untuk menentukan keputusan adalah kriteria yang di pilih oleh staff administrasi.
5. Aplikasi pendukung keputusan ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL database*.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pembahasan, keseluruhan perancangan sistem aplikasi ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran dari sub-sub bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang penulisan laporan, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat serta tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, peneliti menjelaskan berbagai landasan teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan serta teori-teori pendukung sesuai dengan topik penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang tinjauan umum yang menguraikan gambaran tentang metodologi penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas mengenai analisa permasalahan, proses bisnis yang terkait dengan topik penelitian, berbagai perancangan sistem, perancangan layar pada sistem, pengimplementasi aplikasi dan pengujian yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini peneliti menarik kesimpulan dari keseluruhan bab, serta memberi beberapa saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pengembangan aplikasi.