

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Peran teknologi informasi yang cepat, akurat dan terintegrasi pada era digital 4.0 saat ini sangat dibutuhkan oleh semua organisasi.

Pelabuhan Perikanan Nusantara (PPN) Sungailiat dalam melakukan kegiatan pencatatan data kapal nelayan, pengolahan data produksi ikan sampai saat ini masih menggunakan microsoft excel dan belum terintegrasi. Data yang diinput di Pelabuhan Perikanan Nusantara (PPN) Sungailiat dengan data yang diinput kedalam website Pusat Informasi Pelabuhan Perikanan (PIPP) sering tidak sinkron. Sehingga membutuhkan sistem yang berbasis website guna mempermudah dalam pengolahan data produksi ikan dan mengurangi ketidak sinkronan data.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diusulkan sebuah sistem berbasis website yang terintegrasi. Dalam pengembangan sistem tersebut, akan diterapkan metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming (XP)*. *Extreme programming (XP)* merupakan sebuah metode pengembangan perangkat lunak yang mencoba meningkatkan efisiensi dan fleksibilitas dalam sebuah proyek dengan mengkombinasikan berbagai ide sederhana tanpa mengurangi kualitas software yang dibangun.

Sistem berbasis website yang terintegrasi antara Pelabuhan Perikanan Nusantara (PPN) Sungailiat dan Pusat Informasi Pelabuhan Perikanan (PIPP) diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data produksi ikan dan tidak terjadi lagi ketidaksinkronan data. Selain itu, dengan adanya sistem berbasis website dapat membantu staaf sehingga menghemat waktu dalam pengolahan data produksi ikan.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi rumusan masalah yang dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Pencatatan data kapal nelayan, pengolahan data produksi ikan masih menggunakan microsoft excel dan belum terintegrasi.
2. Data yang diinput oleh Pelabuhan Perikanan Nusantara ( PPN ) Sungailiat dengan data yang diinput kedalam website Pusat Informasi Pelabuhan Perikanan (PIPP) sering tidak sinkron.

## **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan pokok pembahasan masalah diatas, maka penulis membatasi ruang lingkup masalah yang ada di Pelabuhan Perikanan Nusantara (PPN) Sungailiat, sebagai berikut :

1. Sistem hanya digunakan untuk Instansi Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat.
2. Hanya digunakan untuk pengolahan data produksi ikan.
3. Menggunakan model *Extreme Programming (XP)*.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Dari penulisan penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat untuk Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat diantaranya :

1. Menghasilkan sistem informasi pengolahan data produksi ikan yang berbasis website agar lebih efektif, efisien dan terintegrasi.
2. Mengurangi ketidaksinkronan antara data di Pelabuhan Perikanan Nusantara(PPN) Sungailiat dengan data di website Pusat Informasi Pelabuhan Perikanan (PIPP) .

## 1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan petunjuk atau penjabaran tentang sistem penyajian pembahasan dalam laporan yang memuat gagasan-gagasan yang logis. Dan untuk memudahkan penulisan penelitian ini, penulis akan menjelaskan mengenai sistematika penulisan yang terdapat pada laporan ini.

Laporan disusun secara sistematika ke dalam beberapa sub bab. Dimana pada masing-masing bab akan diuraikan ke dalam pembahasan-pembahasan sebagai berikut ini :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan membahas serta menguraikan mengenai berbagai macam landasan teori yang digunakan dalam mendukung judul skripsi dan sesuai dengan kebutuhan dalam penulisan laporan skripsi.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini berisi tentang model pengembangan sistem informasi, metode penelitian pengembangan sistem dan alat bantu atau tools pengembangan sistem.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tinjauan umum (tentang gambaran umum objek penelitian disertai dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang), sub bab pembahasan ( berisi analisa proses bisnis , *activity diagram*, analisa masukan, analisa keluaran , identifikasi kebutuhan, *use case diagram*, deskripsi *use case*, rancangan masukan, rancangan keluaran, ERD, transformasi, LRS, tabel, spesifikasi basis data, *class diagram*,

*sequence diagram, deployment diagram, rancangan layar dan tampilan layar).*

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari materi pembahasan. Bab ini juga berisi kesimpulan atas penelitian yang telah dilakukan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web, serta saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapainya hasil yang lebih baik dan perawatan terhadap sistem agar sistem dapat terus digunakan.

