

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Cayaray, "Model layanan perpustakaan sekolah luar biasa Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu," 2014.
- [2] D. R. I. Ndrawati, *Model-model pembelajaran*. 2011.
- [3] M. D. Irawan and S. A. Simargolang, "Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika," vol. 2, no. 1, 2018.
- [4] Rini Asmara and Alhamidi, "PENGOLAHAN DATA REHABILITASI PENYALAHGUNAAN NARKOBA PADA KLINIK AQILAH PAYAKUMBUH," vol. 4, no. 1, 2017.
- [5] Y. SYAFITRI and Z. D. SAPUTRA, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA QUESTIONER BERBASIS WEB UNTUK MENGETAHUI TINGKAT KEPUASAN NASABAH PADA PT. BPR UTOMO CABANG TELUK BETUNG," vol. 6, no. 1, pp. 19–42, 2019.
- [6] Y. Heriyanto, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB PADA PT.APM RENT CAR," *Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [7] A. S. Anwar, A. P. Utomo, and F. Nugraha, "Sistem Informasi Produksi Plastik Pada UD. Bagas Mulya Mejobo Kudus Berbasis Web," *Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 1, no. 1, 2018.
- [8] E. W. Fridayanthie and T. Mahdiati, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG)," vol. IV, no. 2, pp. 126–138, 2016.
- [9] R. Erinton, R. M. Negara, and D. D. Sanjoyo, "ANALISIS PERFORMASI FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL MENGGUNAKAN WEB SERVER APACHE," vol. 4, no. 3, pp. 3565–3572, 2017.
- [10] L. S. Kholid, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY," *Progr. Stud. Pendidik. Tek. Inform. Fak. Tek. Univ. NEGERI YOGYAKARTA*, vol. 3, no. 1, p. 56, 2016.
- [11] O. Pahlevi, A. Mulyani, and M. Khoir, "SISTEM INFORMASI INVENTORI BARANG MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED DI PT . LIVAZA TEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA," vol. 5, no. 1, 2018.

- [12] C. Sujana and Darmansyah, "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. ASIA TIARA," vol. 12, no. 4, pp. 33–39, 2018.
- [13] S. S. Romadhon and Desmulyati, "PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA KOPERASI BUMI SEJAHTERA JAKARTA," vol. 3, no. 1, pp. 21–28, 2019.
- [14] A. Christian, S. Hesinto, and Agustina, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih)," vol. 07, pp. 22–27, 2018.
- [15] J. Martin, A. R. Tanaamah, F. T. Informasi, U. Kristen, and S. Wacana, "PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS DESKTOP WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT , STUDI KASUS TOKO PERALATAN BAYI ' EENG BABY SHOP ," vol. 5, no. 1, pp. 57–68, 2018.
- [16] S. A. Kusuma and S. Nita, "Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Tumbuhan Bagi Penyandang Tuna Rungu Pada SDLB Manisrejo Kota Madiun," pp. 281–286, 2019.
- [17] D. Syifani and A. Dores, "APLIKASI SISTEM REKAM MEDIS DI PUSKESMAS KELURAHAN GUNUNG," vol. 9, no. 1, 2018.
- [18] D. Pradiatiningtyas and Suparwanto, "E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo," vol. 7, no. 2, pp. 1–8, 2017.
- [19] M. L. Tamba, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SEKOLAH DASAR CERDAS CERIA SUNGAI DAUN BATAM SKRIPSI," in *PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) GICI BATAM 2017*, 2017, no. 6, pp. 67–72.
- [20] N. A. Farabi, A. Rosano, and N. A. T. Wulandari, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DENGAN DESAIN SISTEM BERORIENTASI OBJEK (STUDY KASUS: CV. ANGKUTAN AGUNG)," *Akrab J*, vol. 3, no. November, pp. 117–128, 2018.
- [21] Y. T. SATYA, "PENERAPAN AGILE DEVELOPMENT UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN KONSTRUKSI," 2019.
- [22] R. Rahmi, R. P. Sari, and R. Suhatman, "Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi kasus Sistem Informasi

Penjualan Alat-alat Telekomunikasi),” *Komput. Terap.*, vol. 2, no. 2, pp. 83–92, 2016.

- [23] D. H. Pertiwi, “IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING (XP) PADA APLIKASI PERSEDIA STOK GAS 3KG DI PT DINDA KARYA SABPUTRI BERBASIS WEB,” pp. 1–6.
- [24] I. Carolina and A. Supriyatna, “PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN KUOTA SKS MENGAJAR DOSEN,” vol. 3, no. 1, pp. 106–113, 2019.
- [25] Y. I. Chandra, “PENGENALAN SUARA MENGGUNAKAN PENDEKATAN AGILE PROCESS DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING BERBASIS ANDROID,” vol. 1, no. 2, pp. 35–44, 2017.

