

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bayu, Ida, 2015, *Definisi E-Commerce, M-Commerce dan E-Bussines*, Jakarta.
- [2] Jeffrey, L.W., et al, 2004, *System Analysis And Design Methods*, Andi, Yogyakarta.
- [3] A.S. Rossa, dan M. Shalahuddin, 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- [4] Nugroho, Adi, 2002, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan metologi Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- [5] MF. Mundzir, 2018, *Buku Sakti Pemrograman WEB Seri PHP*, Start Up, Yogyakarta.
- [6] Suehring, S., Valade, J, 2013, *PHP, MySQL, Javascript, & HTML5 All In One For Dummie*, John Wiley & Sons, Inc, Hoboken.
- [7] Naista, David, 2016, *Bikin Framework PHP Sendiri dengan Teknik OOP & MVC*, CV. Lokomedia, Yogyakarta.
- [8] Enterprise, J., 2016, *Otodidak Desain Website Dari Nol*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [9] Kosasi, Sandy, 2015, Perancangan dan Pemanfaatan E-Commerce untuk Memperluas Pasar Produk Furniture, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015)*, Yogyakarta, 28 Maret.
- [10] <https://www.scribd.com/doc/69444800/Mindmap-Methodologi-FAST> Di akses tanggal 11 November 2018.