

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART DI BENGKEL MOTOR
WANDA**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawahini

- | | | |
|----|------|---------------|
| 1. | NIM | 1722500027 |
| | Nama | Dovana Aditia |
| 2. | NIM | 1722500039 |
| | Nama | Mardianto |

JudulKP : Rancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Di Bengkel Motor Wanda Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsure plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 28-12- 2020

Nama

Tanda Tangan

1. Dovana Aditia
2. Mardianto





INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Sistem Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **Sistem Informasi Penjualan sparepart di bengkel
Motor Wanda Berbasis Web**

NIM
1. 1722500027
2. 1722500039

NAMA
Dovana Aditia
Mardianto

Pangkalpinang,2020
Pembimbing Lapangan

Menyetujui
Pembimbing


SUJONO, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0211037702



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Okita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan Bahwa :

1. Dovana Aditia (1722500027)
2. Mardianto (1722500039)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **11 Oktober 2020** sampai dengan **23 Desember 2020** dengan baik.

Nama Instansi : TOKO SPAREPART
Alamat : Jl.Kayu Arang Desa Kelapa, Kecamatan Kelapa, Kabupaten Bangka Barat, Provinsi Kepulauan Bangka Belitung

Pangkalpinang, Desember 2020
Pembimbing Praktek



ABSTRAK

Bengkel Motor Wanda merupakan sebuah unit usaha yang bergerak di bidang penjualan sparepart sepeda motor dan melayani jasa servis motor. Bengkel motor wanda dalam menangani penjualan sparepart, penjualan masih menggunakan sistem manual yaitu pencatatan setiap transaksi dengan menggunakan buku besar, sehingga pembuatan laporan membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Hal ini di akibatkan karena setiap saat terjadi perubahan pada stok yang dikarenakan oleh pembelian dan penjualan barang. Dari permasalahan tersebut dibuat sebuah pembuatan sistem informasi penjualan barang yang berisikan data penjualan barang, stok barang, serta laporan-laporan penjualan barang yang terjadi setiap harinya. Dengan digunakannya sistem informasi penjualan di bengkel motor wanda ini, dapat membantu dalam pemecahan masalah yang ada pada bengkel motor wanda dalam mengefesiesikan waktu, kegiatan usaha penjualan sparepart, pembelian, pemasaran sehingga kendala-kendala yang sering terjadi di bengkel motor wanda dapat terselesaikan dengan baik dan mencapai tujuan yang maksimal.

Kata Kunci : Rancangan Sistem Informasi Penjualan Separepart Motor Pada Bengkel Wanda Berbasis Web



ABSTRACT

Wanda Motorbike Workshop is a business unit engaged in the sale of motorcycle spare parts and servicing motorbike service services. Wanda motorbike repair shop in handling sales of spare parts, sales still uses a manual system, which is recording every transaction using a ledger, so reporting takes time that is not necessary. a little. This is caused because every time there is a change in stock due to the purchase and sale of goods. From these problems, a creation of an information system for sales of goods is made which contains data on sales of goods, stock of goods, and reports of sales of goods that occur every day. With the use of the sales information system in this Wanda motorbike repair shop, it can help in solving problems that exist in the Wanda motorbike workshop in efficient time, separating sales business activities, purchasing, marketing so that the problems that often occur in the Wanda motorbike repair shop can be resolved properly and achieve the maximum goal.

Keywords: Design of Motor Separepart Sales Information System at Web-Based Wanda Workshop



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-Nya lah saya dapat menyelesaikan Proposal yang berjudul “ Rancangan Sistem Informasi Penjualan Separepart motor pada bengkel Wanda Berbasis Web”.

Saya sangat berharap Proposal ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan kita. Saya juga menyadari sepenuhnya bahwa di dalam Proposal ini terdapat kekurangan-kekurangan dan jauh dari apa yang Saya harapkan. Untuk itu, Saya berharap adanya kritik, saran dan usulan demi perbaikan di masa yang akan datang, mengingat tidak ada sesuatu yang sempurna tanpa sarana yang membangun.

Semoga Proposal sederhana ini dapat dipahami bagi siapapun yang membacanya. Sekiranya laporan yang telah disusun ini dapat berguna bagi saya sendiri maupun orang yang membacanya. Sebelumnya saya mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan saya memohon kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa depan.



Daftar Isi

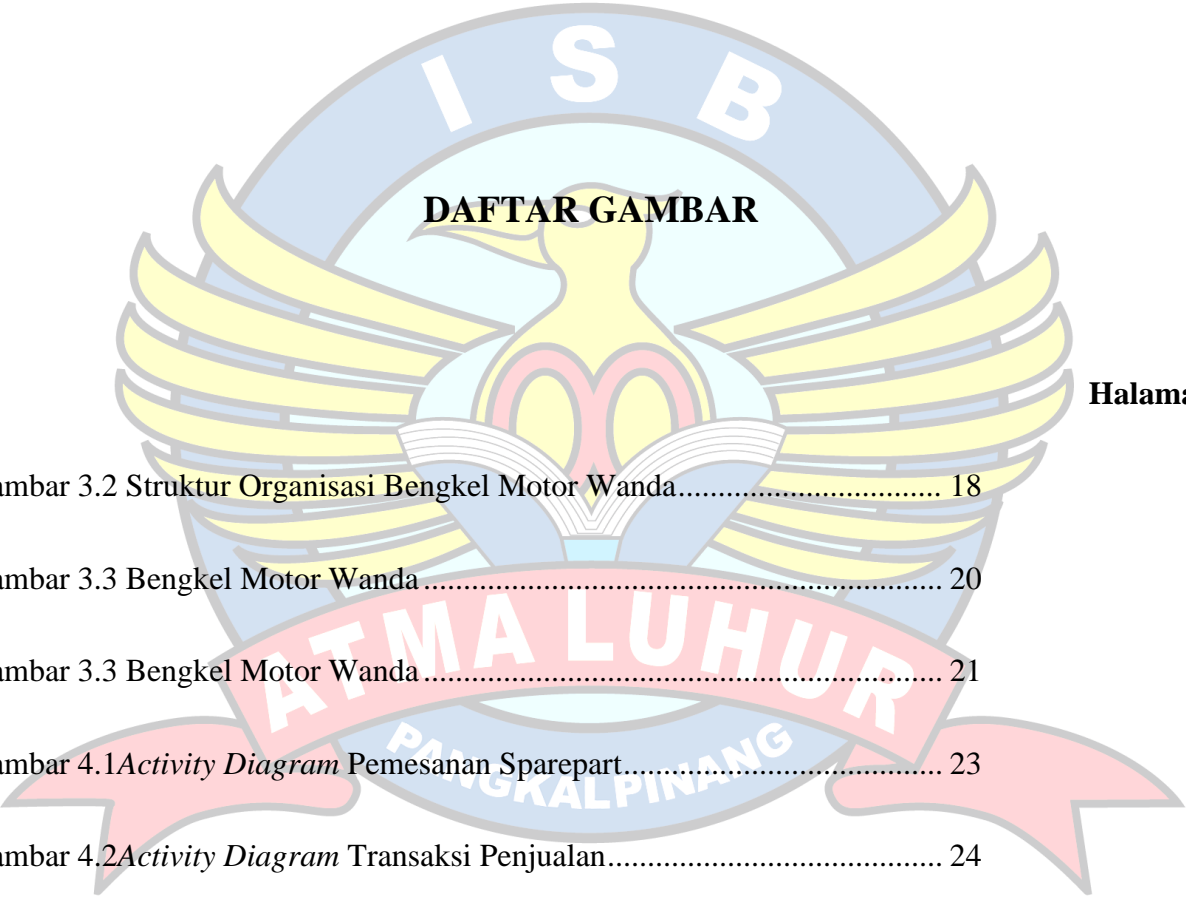
	Halaman
HALAMAN MUKA.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP.....	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang.....	1
1.2	Rumusan Masalah.....	1
1.3	Batasan Masalah.....	2
1.4	Tujuan & Manfaat Penelitian.....	2

1.4.1	Tujuan Penelitian	2
1.4.2	Manfaat Penelitian	2
1.5	Sistematika Penelitian.....	2
BAB 2 LANDASAN TEORI		
2.1	Sistem Informasi	4
2.1.1	Komponen Sistem Informasi	4
2.2	Penjualan.....	5
2.3	Pengertian Waterfall Model	6
2.3.1	Apa Itu Waterfall.....	6
2.4	Website.....	7
2.5	UML.....	8
2.5.1	Jenis Jenis Diagram UML.....	8
2.6	Berorientasi Objek	9
2.7	Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	10
2.8	Analisis Berorientasi Objek	13
2.9	Perancangan Berorientasi Objek.....	13
2.10	Tools.....	14
2.11	Tinjauan Pustaka.....	16
BAB 3 ORGANISASI		
3.1	Sejarah Bengkel Motor Wanda	18
3.2	Struktur Organisasi	18
3.3	Tugas Dan Wewenang	19
3.4	Gambar Bengkel Motor Wanda	20
BAB 4 PEMBAHASAN		
4.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	22
4.2	Analisa Proses Bisnis	22
4.1.2	Activity Diagram.....	23
4.4	Analisa Dokumen Masukan	25
4.4.1	Analisa Dokumen Keluaran	27
4.5	Use Case Diagram Penjualan	28
4.5.1	Deskripsi Use Case	29
4.6	Rancangan Basis Data.....	30
4.7	ERD.....	31
4.7.1	Transformasi ERD ke LRS	32
4.7.2	LRS	32
4.7.3	Tabel.....	33
4.7.4	Spesifikasi Basis Data.....	34
4.8	Rancangan Layar.....	39


4.9	Package Diagram	45
4.9.1	Class Diagram	46
4.9.2	Squen Diagram.....	47
BAB 5 PENUTUP		
5.1	Kseimpulan	54
5.2	Saran	54
5.3	DAFTAR PUSTAKA	55



	Halaman
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Bengkel Motor Wanda.....	18
Gambar 3.3 Bengkel Motor Wanda.....	20
Gambar 3.3 Bengkel Motor Wanda.....	21
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Sparepart.....	23
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan.....	24
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan.....	24
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Penjualan	28
Gambar 4.5 Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	31
Gambar 4.6 Transformasi <i>ERD</i> Ke <i>LRS</i>	31

Gambar 4.7	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	32
Gambar 4.8	Rancangan Layar Form Login	38
Gambar 4.9	Rancangan Layar Menu Utama Admin	38
Gambar 4.10	Rancangan Layar Entry Data Pelanggan	39
Gambar 4.11	Rancangan Layar Data Pelanggan	39
Gambar 4.12	Rancangan Layar Entry Data Pesanan	40
Gambar 4.13	Rancangan Layar Data Pesanan	40
Gambar 4.14	Rancangan Layar Entry Data Sparepart	41
Gambar 4.15	Rancangan Layar Data Sparepart	41
Gambar 4.16	Rancangan Layar Entry Data Pembayaran	42
Gambar 4.17	Rancangan Layar Data Pembayaran	42
Gambar 4.18	Rancangan Layar Entry Data Surat Reture	43
Gambar 4.19	Rancangan Layar Data Surat Reture	43
Gambar 4.20	Package Diagram	44
Gambar 4.21	Class Diagram	45
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram</i> Login	46
Gambar 4.23	<i>Sequence Diagram</i> Pelanggan	47
Gambar 4.24	<i>Sequence Diagram</i> Pesanan	48

Gambar 4.25	<i>Sequence Diagram</i> Sparepart.....	49
Gambar 4.26	<i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	50
Gambar 4.27	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Reture.....	51



Daftar Tabel

Tabel 4.1	Pelanggan.....	Halaman
Tabel 4.2	Pesanan	
Tabel 4.3	Isi	
Tabel 4.4	Sparepart	
Tabel 4.5	Dapat.....	
Tabel 4.6	Reture.....	
Tabel 4.7	Pembayaran.....	
Tabel 4.8	Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	

Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....

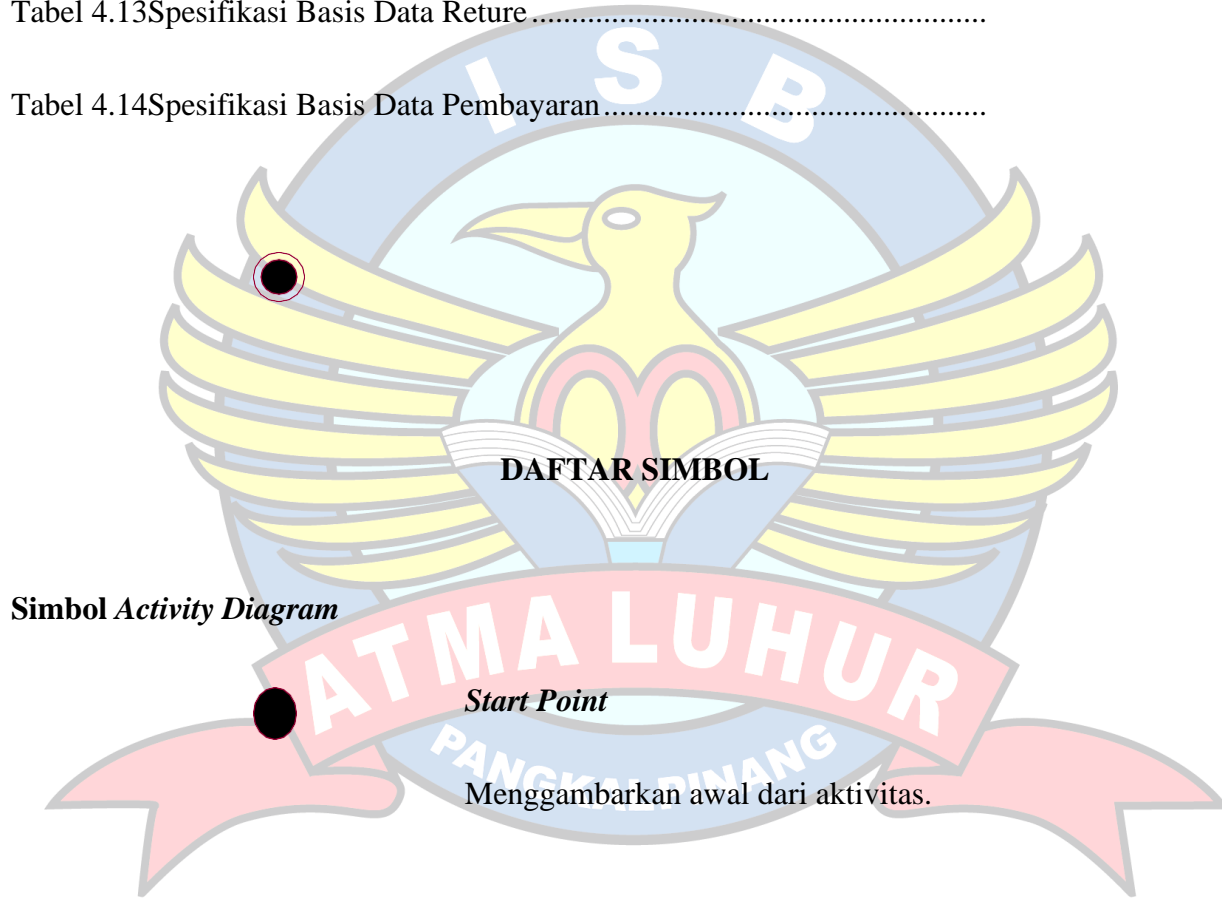
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Isi.....

Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Sparepart

Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Dapat

Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Reture.....

Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Pembayaran.....



Activity

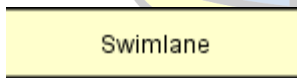
Menggambarkan proses bisnis

Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.

State Transition

Menggambarkan aliran perpindahankontrol antarastate.

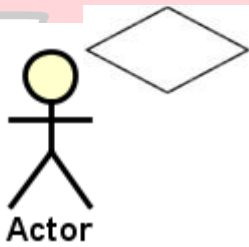


Swimlane

SwimLane

Menggambarkan perpisahan aktivitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

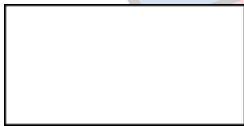
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan use case.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



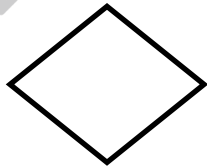
Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

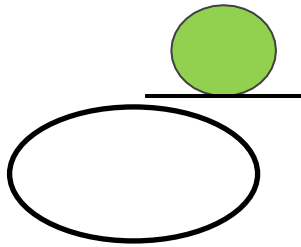
Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis



Menghubungkan *entity* dengan *Relationship*.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas



Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.

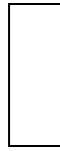


Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

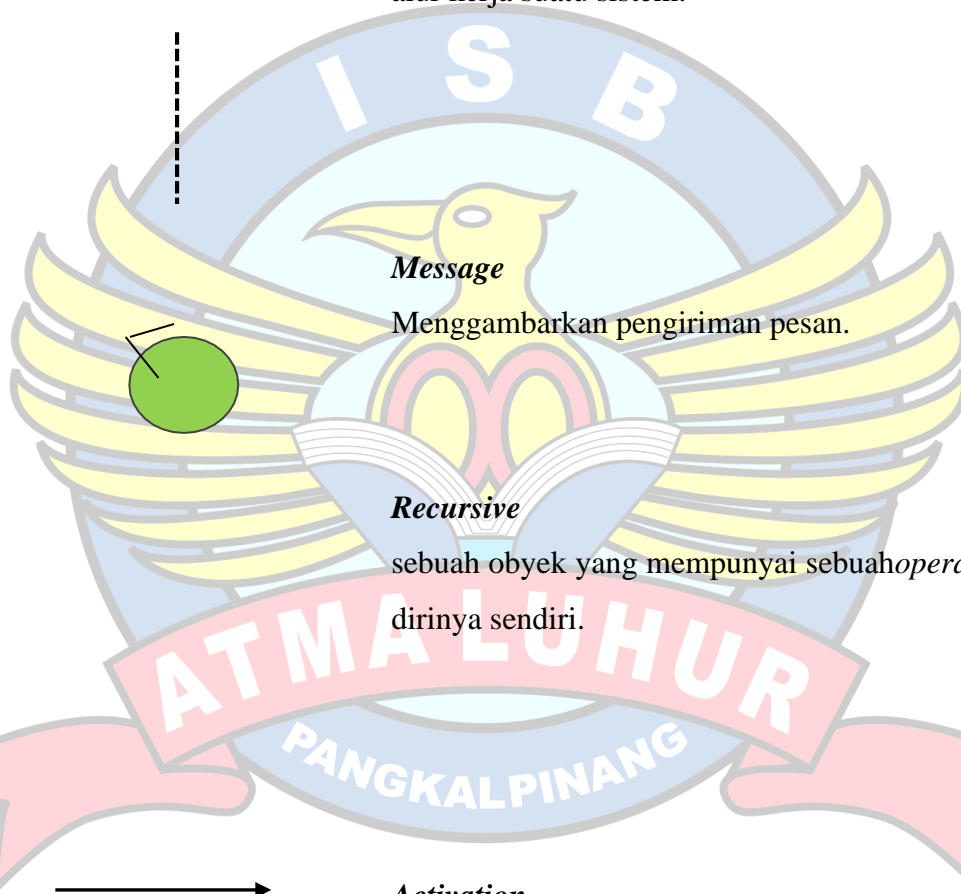
Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

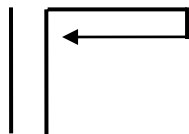
Recursive

sebuah obyek yang mempunyai sebuah *operation* kepada dirinya sendiri.



Activation

mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang obyek ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



Lifeline

garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.

Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

