

## BAB V

### PENUTUP

Pada Bab ini penulis akan membahas kesimpulan dan saran untuk Sistem Pendukung Keputusan Untuk Rekomendasi Peminatan Jurusan di SMAN 4 Pangkalpinang.

#### 5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Rekomendasi Peminatan Jurusan yang telah dilakukan ini dapat diambil beberapa kesimpulan, yakni, sebagai berikut :

1. Membangun sistem terkomputerisasi untuk rekomendasi jurusan di SMAN 4 Pangkalpinang dilakukan menggunakan bahasa pemrograman *JAVA*, *IDE* Andoid Studio dan *database mySQL* dengan metode *profile matching*.
2. Alur proses perhitungan menggunakan metode *profile matching* dengan mengelompokkan nilai masing-masing kriteria yaitu akademik dan non akademik yang berdasar pada standar jurusan kemudian menghitung nilai bobot gap siswa menggunakan nilai kriteria yang ditentukan sebelumnya. Lalu dijumlahkan dan dikali dengan nilai *core factor* 60% dan *secondary factor* 40% yang dapat menghasilkan rekomendasi jurusan.
3. Integrasi sistem dari operator sekolah dengan calon siswa baru menggunakan *webservice SQL*, dengan *domain* dan *hosting* yang bisa didapatkan pada penyedia layanan internet terpercaya.

#### 5.2 Saran

Penelitian yang dilakukan ini sangat sederhana dan masih banyak kekurangannya, oleh sebab itu penulis mengharapkan beberapa hal agar kedepannya dapat dibangun sebuah sistem yang lebih baik lagi, di antaranya adalah sebagai berikut:

1. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Rekomendasi Peminatan Jurusan SMAN 4 Pangkalpinang Berbasis Android pada kerja praktek ini bisa dikembangkan lagi dengan menambahkan metode atau algoritma baru.
2. Pengembangan lebih lanjut dapat dilakukan dengan menambahkan kriteria penilaian maupun pilihan rekomendasi jurusan sesuai identitas sekolah.
3. Pada Sistem Pendukung Keputusan Untuk Rekomendasi Peminatan Jurusan ini data nilai hanya bisa di *entry* oleh Admin. Maka kami sarankan agar bisa dikembangkan lagi untuk siswa bisa entry nilai tanpa harus menyerahkan hasil nilai ke admin untuk di input.
4. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan sistem berbasis web.

