

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Stock opname (penghitungan *inventory*) merupakan penghitungan dan penyesuaian stok barang dan aset yang dimiliki oleh toko atau perusahaan di gudang atau *display* dengan data stok yang terdapat pada *database* sistem perusahaan. Perusahaan biasanya melakukan *stock opname* secara berkala, baik itu bulanan, tri wulan, satu semester maupun tahunan.

Stock opname barang dilakukan untuk mencocokkan antara jumlah barang yang ada di gudang (fisik) dengan jumlah barang yang tercatat pada database atau sistem. Sedangkan *stock opname* aset dilakukan untuk mengontrol aset yang dimiliki oleh perusahaan, seperti *furniture*, komputer, perlengkapan dan peralatan perusahaan. Selama *stock opname* dilakukan, kegiatan masuk dan keluarnya barang tidak dapat dilakukan, kegiatan *stock opname* pada perusahaan dapat memakan waktu yang cukup lama, tergantung dari banyaknya barang dan aset yang dimiliki oleh perusahaan tersebut, sehingga membuat perusahaan hanya dapat melakukan *stock opname* ketika sedang tutup toko. Hal ini menyebabkan perusahaan tidak teratur dalam melakukan *stock opname*.

Untuk memudahkan pencatatan dan perhitungan stok barang dan aset perusahaan, maka akan dibuatkan aplikasi untuk melakukan pencatatan stok barang pada perusahaan. Saat ini aplikasi *stock opname* di PT. Harapan Prima Sejahtera belum tersedia, sehingga pendataan masih berjalan secara konvensional. Menurut Sholikhin dan Riasti (2013:50) “Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini berkembang dengan begitu pesatnya. Semua itu dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi manusia dalam melaksanakan tugas dan kepentingannya”[1].

Adapun beberapa referensi penelitian terdahulu sebagai acuan. Michael Christian Wibisono, Agustinus Noertjahyana, Andreas Handojo, Pembuatan Aplikasi Pencatatan Stock Dengan Menggunakan Barcode Pada Android, Achmad Fikri, Feri Hari Utami, Yode Arliando, Aplikasi Widget Berbasis Java.,

Putu Alit Putra Yudha, Made Sudarma, Putu Arya Mertasana, Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode *Scanner* Berbasis Android., Andi Juansyah, Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis *Assisted – Global Positioning system* (A-GPS) dengan Flatfrom Android,. Rusdah, Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Persediaan Obat : Studi Kasus Puskesmas Kecamatan Kebon Jeruk.

Berdasarkan uraian di atas, maka pada laporan ini penulis membahas tentang pencatatan stok barang dan aset perusahaan menggunakan aplikasi berbasis android dengan judul : **“Perancangan aplikasi *stock opname* pada PT. Harapan Prima Sejahtera berbasis android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi masalah pokok dalam penelitian ini, adalah Bagaimana penerapan sistem pengendalian atas persediaan barang dagangan pada PT. Harapan Prima Sejahtera ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan laporan kuliah praktik ini adalah Untuk merancang sistem pemantauan *stock* yang dapat dibutuhkan perusahaan dalam melakukan kegiatan *Inbound* dan *Outbound* dan pengiriman stock secara cepat dan efektif untuk dapat membantu dalam proses pekerjaan yang dilakukan.

Manfaat dari penulisan laporan kuliah praktik ini adalah dapat membuat laporan yang lebih baik dan efektif bagi perusahaan.

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian dalam rencana skripsi ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah yaitu :

1. Sistem ini dibangun dan dirancang meliputi proses pemesanan, pengiriman barang, barang masuk dan keluar, serta transaksi pembayaran.

2. Sistem *inventory* yang dibangun berbasis online sehingga pelanggan bisa lebih mudah untuk memesan barang.
3. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode prototype.
4. Sistem ini menghasilkan laporan data *inventory* barang yang menampilkan informasi meliputi barang masuk dan keluar, jumlah stok barang, pengiriman dan transaksi pembayaran pelanggan, persentase barang terlaris dan penjualan barang dalam bentuk grafik visual[2].

1.5 Metodologi Penelitian

Metode Penelitian yang penulis gunakan dalam perancangan aplikasi ini menggunakan metode waterfall dengan alasan karena sistem ini harus melewati satu langkah awal dahulu yaitu barcode scanning untuk dapat melanjutkan ke langkah berikutnya. Adapun tahapan yang dilakukan untuk merancang aplikasi ini adalah Analisa Kebutuhan Sistem, Desain, dan *code generation*.

1. Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam analisa ini penulis mempelajari dan memahami masalah yang akan dibuat sistem/aplikasinya dan mendefinisikan kebutuhan sistem, yaitu kondisi atau kemampuan yang harus dimiliki oleh sistem untuk memenuhi apa yang disyaratkan atau diinginkan pengguna, diantaranya pembuatan master barang, pemetaan lokasi penghitungan stok, Penghitungan data secara real time. Untuk memenuhi kebutuhan sistem tersebut, penulis menggunakan beberapa tools yaitu Android Studio. Sedangkan databasenya Realm disesuaikan dengan kebutuhan sistem.

2. Desain

Penulis membuat rancangan sistem usulan yang disesuaikan dengan hasil analisa yang diperoleh dengan menggunakan Data Model, *UML (Activity Diagram, Use Case Diagram, Component Diagram, Deployment Diagram)*. Dengan alat bantu tersebut penulis mendesain proses, *database* dan *interface*.

3. *Code generation*

Sesudah melakukan Analisa suatu masalah penulis melakukan perencanaan analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional yang diperlukan dalam pembuatan sebuah sistem dan aplikasi serta proses mendesain rancangan layar dan di tahapan ini ada codingan dan pembuatan sistem usulan.

