

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi tidak dapat dipungkiri teknologi masa kini berkembang sangat pesat, hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya inovasi-inovasi yang telah dibuat di dunia ini dari yang sederhana hingga yang menghebohkan dunia. Kemajuan teknologi memang sangat penting untuk kehidupan manusia zaman sekarang karena teknologi salah satu penunjang kemajuan manusia. Di banyak belahan masyarakat teknologi telah membantu memperbaiki ekonomi, pangan, transportasi dan masih banyak lagi. Alat transportasi yang disediakan menjadi lebih modern dan mudah digunakan oleh berbagai pihak. Dengan adanya alat transportasi maka masyarakat Indonesia akan lebih mudah dalam melakukan perjalanan. Industri smartphone, ponsel dengan sistem operasi android menjadi yang terpopuler saat ini. Tentunya banyak penggemar android yang menantikan akan seperti apa perkembangan android tersebut di masa depan.

Collaborative Filtering merupakan salah satu cara yang diterapkan Sistem Rekomendasi untuk memberikan prediksi otomatis terhadap keinginan pelanggan dengan cara mengoleksi informasi dari banyak pelanggan. *Collaborative filtering* merupakan proses penyaringan atau pengevaluasian item menggunakan opini orang lain. *Collaborative filtering* melakukan penyaringan data berdasarkan kemiripan karakteristik konsumen sehingga mampu memberikan informasi yang baru kepada konsumen karena sistem memberikan informasi berdasarkan pola satu kelompok konsumen menjadikan sumber informasi baru yang mungkin bermanfaat bagi anggota kelompok lainnya.

Adapun dalam pembuatan laporan ini penulis mengambil beberapa dari penelitian antara lain. Penelitian Abdul Rokhim, Akhmad Saikhu pada tahun 2016 mengenai Sistem Rekomendasi Buku Pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Metode Collaborative Filtering Pada Smkn 1 Bangil^[1]. Penelitian Dini Agustia Tri Suci, Immah

Inayati, Cahyo Darujati pada tahun 2017 mengenai Sistem Informasi Manajemen Rental Mobil^[2]. Penelitian Surawijaya Surahman, Eko Budi Setiawan di tahun 2017 mengenai Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android untuk Perusahaan Rental Kendaraan^[3]. Penelitian Swono Sibagariang di tahun 2017 mengenai Penerapan Web Service Pada Perpustakaan Berbasis Android^[4]. Penelitian Suendri pada tahun 2018 mengenai Implementasi Diagram UML (*Unified Modelling Language*) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan *Database Oracle*^[5]. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik melakukan penelitian pada Rental Mobil yang berjudul **“APLIKASI PENCARIAN RENTAL MOBIL BERBASIS ANDROID DENGAN METODE COLLABORATIVE FILTERING”**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang telah dijelaskan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana menampung semua informasi mobil yang disewakan agar konsumen mengetahui secara detail mobil spesifikasi yang akan di sewa oleh masyarakat tanpa datang langsung ke tempat penyewaan mobil?
2. Bagaimana merancang aplikasi rental mobil berbasis android?
3. Bagaimana memudahkan konsumen untuk melakukan pemesanan rental mobil.

1.3. Tujuan dan Manfaat Penulisan

Adapun tujuan dan manfaat dari penulisan adalah:

1.3.1. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan kuliah praktek ini dapat dilampirkan dalam beberapa faktor diantaranya adalah :

1. Membuat aplikasi penyewaan atau rental mobil berbasis Android.
2. Memudahkan perusahaan maupun konsumen dalam melakukan transaksi penyewaan kendaraan.

1.3.2. Manfaat

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam melakukan penelitian kuliah praktek ini sebagai berikut :

1. Bagi konsumen, dapat meminimalisir waktu yang digunakan dalam melakukan penyewaan mobil tanpa datang langsung ke tempat rental mobil serta bisa melakukan pemesanan mobil jauh – jauh hari.
2. Bagi pengelola, memudahkan pengelola untuk memberikan informasi mobil yang disewakan tanpa harus menjelaskannya kembali kepada konsumen, dapat memajemen dengan baik perusahaannya dan mempermudah pengelola untuk memasarkan usaha rentalnya.
3. Bagi penulis, menambah wawasan dalam membuat aplikasi penyewaan berbasis Android.

1.4. Batasan Masalah

Adapun banyaknya masalah yang ada pada pencarian rental mobil, maka penulisan membatasi masalah yang akan dibahas antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat berdasarkan data yang ada pada perusahaan rental mobil yang masih aktif di kota Pangkalpinang dengan mencantumkan jenis dan spesifikasi mobil, titik lokasi rental mobil, alamat rental mobil, kontak rental mobil dan harga sewa.
2. Dapat diakses oleh tiap kalangan yang ingin me-review atau melakukan pemesanan secara langsung.
3. Sistem dapat memonitoring keluar masuknya mobil serta posisi penyewa ada di jalan mana dan kota mana dengan data yang up to date yang dapat diakses oleh admin perusahaan.
4. Proses pemesanan mobil berbasis Android.
5. Hanya konsumen yang berdomisili di Pangkalpinang yang dapat menyewa mobil.

6. Ditujukan untuk pemesanan rental mobil berbasis android.
7. Pengelolaan sistem pemesanan disini yaitu adanya batas waktu pemesanan. contohnya jika konsumen hanya melakukan pemesanan tanpa booking selama batas waktu yang diberikan maka transaksi akan dibatalkan oleh sistem.
8. Konsumen hanya bisa memilih mobil atau sopir yang statusnya “ Tersedia ”.
9. Aplikasi hanya dapat digunakan untuk satu user dan tidak dalam waktu yang bersamaan.

1.5. Metodologi Penelitian

Dalam menganalisis dan merancang aplikasi ini, penulis menggunakan model *prototype* dalam pengembangan perangkat lunak ini, sedangkan metode penelitian menggunakan metode berorientasi objek. Dalam merancang aplikasi berbasis android menggunakan android studio serta alat bantu yang digunakan sistem *UML (Unified Modelling Language)*.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam kuliah praktek ini dibagi menjadi lima bab adapun sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi mengenai teori-teori, pendapat dan sumber-sumber lain untuk mendukung dalam pembuatan penelitian ini serta dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembahasan masalah.

BAB III : TUJUAN ORGANISASI

Bab ini menjelaskan tentang profil dan sejarah Dishub Kominfo, visi dan misi Dishub Kominfo, struktur organisasi Dishub Kominfo , uraian tugas Dishub Kominfo.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi mengenai Proses Bisnis, Activity Diagram, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case, Class Diagram, Sequence Diagram, rancangan layar, tampilan layar serta analisis program yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian kuliah praktek.

