

PERANCANGANDATA KEPENDUDUKAN PADA
KELURAHAN GAJAH MADA MENGGUNAKAN METODE
WATERFALL BERBASIS WEBSITE

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

2020/2021

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. NIM : 1722500101
Nama : Perlian Erlangga
2. NIM : 1722500033
Nama : Dikki Setiawan

Judul KP : PERANCANGAN DATA KEPENDUDUKAN PADA
KELURAHAN GAJAH MADA MENGGUNAKAN METODE
WATERFALL BERBASIS WEBSITE

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 8 Januari 2021

Nama

1. Perlian Erlangga
2. Dikki Setiawan

Tanda Tangan





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : PERANCANGAN DATA KEPENDUDUKAN PADA
KELURAHAN GAJAH MADA MENGGUNAKAN
METODE *WATERFALL* BERBASIS WEBSITE

NIM	NAMA
1. 1722500033	Dikki Setiawan
2. 1722500101	Perlian Erlangga

Menyetujui,
Pembimbing

Wishnu Aribowo Probonegoro, S.Kom, M.Kom
NIDN 0226037701

Pangkalpinang, 8 Januari 2021

Perwakilan Lapangan,



HAYKOS
Penata Madya K.I
NIP. 0778511200801 1004

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Dikki Setiawan (1722500033)
2. Perlian Erlangga (1722500101)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **01 September 2020** sampai dengan tanggal **8 Januari 2021** dengan baik.

Nama Instansi : Pemerintahan Kota Pangkalpinang
Kecamatan Rangkui Kelurahan Gajah
Mada

Alamat : Jl.Kota Bumi III RT.08 RW.03 Kel.Gajah
Mada Mentok Pangkalpinang

Pembimbing Praktek
Tanggal 8 Januari 2021



NIP. 19781112 2008011004

ABSTRAK

Kantor Kelurahan Gajah Mada adalah salah satu Kantor Kelurahan yang dulunya berada di Kelurahan Keramat Kecamatan Rangkui Kota Pangkalpinang, setelah adanya pembagian wilayah untuk Kelurahan Gajah Mada maka tidak lagi masuk ke dalam Kelurahan Keramat. Pelaksanaan Kantor Kelurahan Gajah Mada memberikan informasi kepada masyarakat terkait masalah pengelolaan data warga. Pada saat ini sistem informasi pengelolaan data penduduk Kelurahan Gajah Mada, di kelurahan tersebut masih berupa pembukaan atau secara manual hanya penyimpanan file pembukuan yang tersimpan pada komputer. Dengan belum tersistem pembukuan akan sulit dalam mengelolah data laporan tersebut dalam jumlah besar penghitungan penduduk bulanan akan sulit dan keamanan datanya masih belum terjamin, Karena datanya begitu rusak atau hilang. Dengan pengelolaan data penduduk yang terkomputerisasi, maka data Kartu Tanda Penduduk (KTP), penduduk yang lahir, penduduk yang mati, penduduk pindah dan penduduk datang yang memerlukan Ketelitian dan Ketelitian tinggi bahwa dalam waktu singkat pengelolaan data penduduk pembuatan laporan tersebut di atas dapat meminimalkan Kesalahan yang mungkin terjadi dan dapat memberikan laporan dengan cepat dan akurat.

Kata kunci: Data Kependudukan, Analisa dan Perancangan. Sistem informasi Kependuduk, *WATERFALL*, Object Oriented Analysis and Design (OOAD).

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan oleh Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Kerja Praktek ini merupakan salah satu mata kuliah yang wajib ditempuh di ISB Atma Luhur Pangkalpinang .

Dengan selesainya laporan kerja praktek ini tidak melepaskan dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada peneliti. Untuk itu peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. ALLAH SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Orang Tua kami tercinta, terima kasih atas segala doa dan pengorbanan selama ini baik moril maupun materil.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan ISB Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknologi Informatika.
7. Bapak Wishnu Aribowo Probonegoro, S, Kom selaku dosen pembimbing.
8. Bapak Hayrul selaku pembimbing lapangan.
9. Saudara dan teman seangkatan, semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah-nya.

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	2
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Pengertian sistem.....	5
2.2 Penduduk.....	6
2.3 Informasi	6
2.4 Sistem informasi	7
2.5 WEB	7
2.6 Metode <i>waterfall</i>	7
2.7 HTML	9
2.8 PHP	10
2.9 MySQL.....	11
2.10 Entity Relationship Diagram.....	11

2.11 Data flow Diagram	11
BAB III STRUKTUR ORGANISASI	12
3.1 Profil Kelurahan Gajah Mada.....	12
3.2 Struktur Organisasi	14
3.3 Arsitektur Teknologi Informasi Pada Instansi.....	15
BAB IV PEMBAHASAN.....	16
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	16
4.1.1 Activity Diagram Sistem Berjalan	18
4.2 Analisa Masukan dan Keluaran.....	24
4.2.1 Analisa Dokumen Keluaran.....	24
4.2.2 Analisa Dokumen Masukan.....	26
4.2.3 Identifikasi Kebutuhan	28
4.2.4 Perancangan Basis Data.....	30
4.2.5 Transformasi ERD ke LRS	31
4.2.6 Logical Record Structure.....	32
4.2.7 Tabel.....	33
4.2.8 Spesifikasi Basis Data	34
4.2.9 Rancangan Struktur	39
4.2.10 Rancangan Layar.....	40
4.2.11 Sequence Diagram	46
BAB V PENUTUP.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	53
DAFTAR LAMPIRAN	54

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



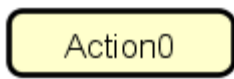
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



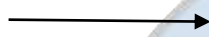
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis

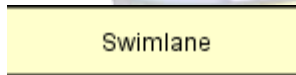


State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Decision /pilihan



SwimLane

perpisahan aktifitas

Menggambarkan

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

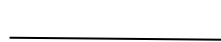
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case

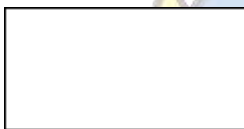
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

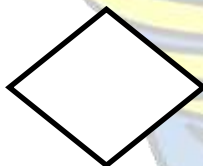
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan use case

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

