

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DATA MINING ALGORITMA C4.5  
UNTUK MEMBENTUK POLA KEPUTUSAN NASABAH YANG  
MERUGIKAN PADA KREDIT MACET BANK MANDIRI  
PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



Oleh :

RIZAL

0922500075

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2013**

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DATA MINING ALGORITMA C4.5  
UNTUK MEMBENTUK POLA KEPUTUSAN NASABAH YANG  
MERUGIKAN PADA KREDIT MACET BANK MANDIRI  
PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :**

**RIZAL**

**0922500075**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2013**

## LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 0922500075

Nama : Rizal

Judul Skripsi : **ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DATA MINING ALGORITMA C4.5 UNTUK MEMBENTUK POLA KEPUTUSAN NASABAH YANG MERUGIKAN PADA KREDIT MACET BANK MANDIRI PANGKALPINANG**

Menyatakan bahwa laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2013

Materi  
6000

Rizal

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DATA MINING ALGORITMA C4.5 UNTUK MEMBENTUK POLA KEPUTUSAN NASABAH YANG MERUGIKAN PADA KREDIT MACET BANK MANDIRI PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

RIZAL  
0922500075

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
Pada tanggal 12 September 2013

#### Susunan Dewan Pengaji Anggota

Lili Indah Sari, M.Kom  
NIDN. 02 281280 03

#### Ketua

b/b  
II

Melati Suci Mayasari, M.Kom  
NIDN. 02 060983 01

#### Dosen Pembimbing

Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01

#### Kaprodi Sistem Informasi

Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 12 September 2013

#### KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono, M.Sc

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia – Nya dan salam salawat bagi nabi kita Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu ( S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR .

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Penyelesaian laporan ini tidak semata - mata dari pihak penulis, melainkan juga berkat bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak yang telah membantu baik secara materiil maupun spiritual. Oleh karena itu penulismenysampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan melimpahkan rahmat-Nya.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs Selaku Pendiri Yayasan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku dosen pembimbing.
6. Orang tuaku tercinta,yang tak henti hentinya memberikan dukungan baik moral,material,doa,semangat dan kasih sayangnya, semoga allah swt membala dengan kebahagiaan yang hakiki
7. Teman teman jurusan siste informasi angkatan 2009 yang telah banyak membantu sejak awal hingga akhirnya terbentuk tulisan skripsi ini.
8. Serta semua pihak yang telah bayak membantu yang namanya tidak dapat disebutkan.

Akhir kata penulis ingin mengucapkan banyak–banyak terima kasih dan semoga semua pihak yang telah memberikan bantuan atas penyelesaian laporan ini mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT. Amien.

Pangkalpinang, Juni 2013

Penulis

## **ABSTRACT**

The development of today's economy, and increased competition that resulted in many companies that can not compete and causing disruption rate of the company's operations, however, not a few companies that can survive even be able to compete in this competition and be able to sustain its existence. Most of these failures are usually caused by inconsistent company, where the company is not able to follow the development of the economy is going now, it requires a manager's effectiveness and efficiency in managing the company.

On this study, data mining techniques are used to analyze customer data is classification is by classifying all customer data last year, as a reference to determine which clients would potentially credit. While the classification method used is Decision Tree (decision tree) and the algorithm that is used as a shaper of the decision tree is the C4.5 algorithm.

Therefore, the implementation of data mining will help the bank especially in the field of marketing potentially classify customer data credit will then be calculated using the C4.5 algorithm and the data generating the right decision in giving credit to customers.

**Keyword:** Data mining, Decission Tree, Algorithm C4.5, Classification, Bank Mandiri

## **ABSTRAKSI**

*Perkembangan perekonomian saat ini, dan semakin ketatnya persaingan yang mengakibatkan banyaknya perusahaan yang tidak dapat berkompetisi sehingga menyebabkan terganggunya laju operasional perusahaan, namun demikian tidak sedikit pula perusahaan yang dapat bertahan bahkan dapat bersaing di dalam kompetisi ini dan mampu mempertahankan eksistensi perusahaannya. Sebagian besar kegagalan tersebut biasanya disebabkan oleh karena perusahaan tidak konsisten, dimana perusahaan tersebut tidak dapat mengikuti perkembangan ekonomi yang terjadi saat ini, hal ini menuntut adanya efektivitas dan efisiensi seorang manager dalam mengelola perusahaan.*

*Pada Penelitian ini, Teknik data mining yang digunakan untuk menganalisis data nasabah adalah klasifikasi yaitu dengan mengklasifikasikan semua data nasabah yang tahun lalu, sebagai acuan untuk mengetahui nasabah-nasabah yang akan berpotensi kredit. Sedangkan metode klasifikasi yang digunakan adalah Decision Tree (pohon keputusan) dan Algoritma yang dipakai sebagai pembentuk pohon keputusannya adalah Algoritma C4.5.*

*Oleh karena itu, implementasi data mining ini akan membantu pihak bank khususnya bidang marketing dalam mengklasifikasi data nasabah yang berpotensi kredit yang kemudian akan dihitung dengan menggunakan algoritma C4.5 dan menghasilkan data keputusan yang tepat dalam memberikan kredit kepada nasabah.*

**Kata Kunci :** Data mining, Decission Tree, Algoritma C4.5, Klasifikasi, Bank Mandiri

## DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR.....	I
ABSTRACT.....	II
ABSTRAKSI.....	III
DAFTAR ISI.....	IV
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTARTABEL .....	VIII
DAFTAR SIMBOL.....	IX
DAFTARLAMPIRAN .....	X

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Metode Penelitian .....	4

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Data Mining .....	6
2.2 Teknik Data Mining .....	9
2.3 Pohon keputusan .....	10
2.3.1 Penertian Pohon Keputusan.....	10
2.3.2 Manfaat Penggunaan Pohon Keputusan .....	12
2.4 Sistem Pendukung Keputusan.....	12
2.4.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	13
2.4.2 Nilai Guna dan Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan .....	13
2.4.3 Komponen-Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	16
2.4.3.1 SubSistem Manajemen DataBase .....	17
2.4.3.2 Subsistem Manajemen Basis Model .....	17
2.4.3.3 Subsistem Perangkat Lunak Penyelenggara Dialog.....	18
2.5 Algoritma C4.5.....	19
2.6 Antara ID3 Dengan C4.5 .....	21
2.7 Unified Modeling Language (UML).....	22
2.7.1 Tujuan UML.....	22

2.7.2 Diagram dan Teknik Pomodelan(UML) .....	23
2.7.2.1 Diagram Struktur.....	23
2.7.2.2 Diagram Perilaku .....	24
2.7.2.3 Notasi Dalam UML.....	25
2.8 Pengenalan Java .....	27
2.8.1 Sejarah Java.....	27
2.8.2 Teknologi Java .....	27
2.8.3 Fitur Java.....	28
2.8.4 Fase Program Java .....	29
2.9 Konsep Dasar Basis Data.....	30
2.9.1 Definisi Basis Data.....	31
2.9.2 Tujuan Basis Data .....	31
2.9.3 Manfaat Basis Data .....	32
2.9.4 Operasi Dasar Basis Data.....	33
2.9.5 Hirarki Basis Data .....	33
2.10 Sofware Yang Digunakan .....	34
2.10.1 Star UML .....	34
2.10.2 XAMMPP .....	35
2.10.3 Neatbeans 7.0 .....	36
2.11 Pengelolaan Proyek.....	37
2.11.1 Pengertian Stakeholder.....	37
2.11.2 Pengertian Work Breakdown Structure .....	38
2.11.3 Pengertian Milestone.....	38
2.11.4 Pengertian Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	38
2.11.5 Pengertian Manajemen Proyek .....	39

### **BAB III PENGELOLAAN PROYEK**

3.1 Ruang Lingkup ( <i>Scope</i> ) Proyek .....	40
3.2 Tujuan Proyek .....	40
3.2.1 .3Faktor Penentu Keberhasilan .....	40
3.3 <i>Project Execution Plan</i> .....	41
3.3.1 Identifikasi <i>Stakeholder</i> .....	41
3.3.2 Identifikasi <i>deliverables</i> .....	42
3.4 Penjadwalan Proyek .....	42

3.4.1	Work Breakdown Structure .....	42
3.4.2	Gantt Chart.....	43
3.5	RAB ( Rencana Anggaran Biaya ) .....	44
3.6	RAM (Responsible Assignment Matrix) .....	47
3.7	Analisa Resiko (Project Risk) .....	48
3.8	Meeting Plan .....	49

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN**

4.1	Profil Perusasaan Bank Mandiri.....	50
4.1.1	Visi Dan Misi .....	52
4.1.2	Tranformasi Bank Mandiri.....	52
4.1.3	Konsolidasi dan integrasi .....	53
4.2	Analisis Sistem.....	53
4.3	Analisis Proses .....	54
4.3.1	Analisa Proses Berjalan.....	54
4.4	Analisa Data.....	57
4.5	Analisis Model .....	59
4.4.1	Cara Perhitungan .....	59
4.4.2	Perancangan Sistem .....	93
4.4.3	Perancangan Alur Sistem .....	95
4.4.4	Perancangan Use Case Diagram .....	96
4.4.5	Algoritma Pemograman .....	97
4.4.7	Flowchart Form Proses Data.....	97
4.4.8	Flowchart Form Visualisasi Pohon .....	99
4.4.9	Flowchart Form Penentu Pola Keputusan.....	100
4.4.1.0	Struktur Tabel.....	101

#### **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	103
5.2	Saran.....	103

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>104</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	
Lampiran A :Kartu Spesimen Debitur Micro.....	105
Lampiran B : Berkas Formulir Kpr Multiguna .....	106
Lampiran C : Tabel data masukan .....	107
Lampiran D : Surat Keterangan Riset.....	112
Lampiran E : Kartu Bimbingan.....	113
Lampiran F : Biodata Penulis Skripsi .....	114

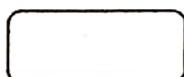
## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Bidang Ilmu <i>Data Mining</i> .....	7
Gambar 2.2 Data Mining Sebagai Tahapan Dalam Penemuan Pengetahuan.....	8
Gambar 2.3 Konsep Decisiaon Tree.....	11
Gambar 2.4 Konsep Data Dalam Decision Tree.....	11
Gambar 2.5 Lingkungan kerja ( <i>workspace</i> ) NetBeans 7.0.....	30
Gambar 2.6 Lingkungan Kerja (Workspace) Star UML .....	35
Gambar 2.7 Lingkungan Kerja (Workspace) Netbeans.....	37
Gambar 3.1 Stakeholders Proyek.....	41
Gambar 3.2 WBS Aplikasi Mining Nasabah Bank Mandiri.....	43
Gambar 3.3 Gantt Chart Aplikasi Mining Nasabah Bank Mandiri .....	43
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	51
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan Nasabah.....	55
Gambar 4.3 Activity Diagram Persetujuan Kredit .....	56
Gambar 4.4 Activity Diagram Pencairan dana .....	57
Gambar 4.5 Bukti Hasil Pohon Keputusan Dari Program .....	93
Gambar 4.6 Flow Chart Sistem .....	95
Gambar 4.7 Use Case Diagram .....	96
Gambar 4.8 Flow Chart Form Proses Data.....	98
Gambar 4.9 Flow Chart Form Visualisasi Pohon .....	99
Gambar 4.10 Flow Chart Form Penentu Keputusan .....	100

## DAFTAR TABEL

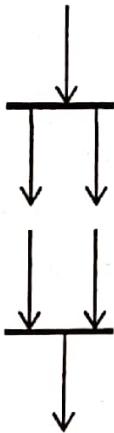
	Halaman
1. Tabel 3.1 Tabel Deliverables Check-list.....	42
2. Tabel 3.2 Tabel Rencana Anggaran Biaya.....	44
3. Tabel 3.3 Tabel Responsible Assignment Matrix (RAM).....	47
4. Tabel 3.4 Tabel Rencana Penanggulangan Resiko (Project Risk) .....	48
5. Tabel 3.5 Tabel Rencana Rapat (Meeting Plan).....	49
6. Tabel 4.1 Tabel Data Informasi Data .....	59
7. Tabel 4.2 Tabel Data Masukan.....	61
8. Tabel 4.3 Tabel Data Hasil Kalkulasi .....	91
9. Tabel 4.4 Tabel Daftar .....	101
10. Tabel 4.5 Tabel Singkatan .....	101
11. Tabel 4.6 Tabel-Tabel Proses.....	102
12. Tabel 4.7 Tabel Pohon Keputusan.....	102

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.



#### **State**

Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.



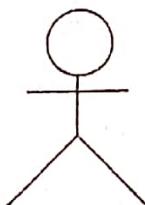
#### **Fork**

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

#### **Join**

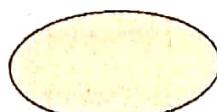
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

## **2. Use Case Diagram**



#### **Actor**

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (user).



#### **Use Case**

Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



#### **Association**

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.